#### 3DM-SMV小组免责声朋

电子书所有文章或杂志均来自于网络以及个人收藏,版权属于作者所有! 本站为非赢利性站点。

不將任何文章或杂志用于商业目的, 如果您对其版权有疑问, 请联系 小组组长影の翼。

电子书所收录作品、杂志及本站所做之专辑均属其个人行为,与本站 立场无关。

3DM-SMV小组宗旨是为广大作者和读者建立交流平台,作者有发表的权利, 读者有评论的权利,如果您不希望作品被转载,请与我联系,我们会 第一时间撤踪。

3DM-SMV小组会尽可能取得作者的授权。 欢迎您成为SMV小组的驻站作家或授权作家,欢迎您来本站发表作品:

3DM-5MV小组提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,否则产生的一切后果由使用者承担! 对于一些情节比较严重的,本小组保留追诉其法律责任的权利。

严禁任何色情反动的话题,一经发现,立即瞬帖!

3DM-SMV小组仅仅提供一个阅读学习的环境,将不对任何资源负法律责任!所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您觉得满意.请购买正版!3DM-SMV小组严厉谴责和鄙夷一切利用本站资源进行牟利的盗版行为!请广大电子书爱好者共同监督,努力营造一个文明、洁净的论坛空间!!!



## 话梅工作室免责声明

本工作室发布的所有文章及书刊均来自于网络及个人收 藏,版权归相应出版社及作者所有!

本工作室不使用书刊内容进行商业活动或盈利。

书刊文章内容作者负其文责,概不代表本工作室立场

如果我们的内容对您的权利造成了侵犯,请联系我们, 我们会尽快撤销相关内容

活梅工作室提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交 流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,违反者后果自负,本工作室不承担连带责任。

语梅工作室仅提供一个爱好者交流平台,将不对任何资源负法律责任。

所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您喜欢, 请购买正版。

话梅工作室严厉谴责任何形式的利用本工作室发布内容 进行的盗版行为。

望大家共同努力,创建一个和谐美好的网络环境。





只要在2006年10月22日前(以邮戳时间为准)前下本植"掌门人》"栏目中178页中右下角的印花并贴在值封背面或明信片背面。寄至"兰州市邮取局示路1号值额《审机王》读者服务邮收、邮编730020"您将有机会获得以下奖品。本次中奖名单将会在《章机王》》,第51版上公布,取请关注。





1名 NDS Lite





# 旗铜馬別羨誰



游戏王对战怪兽GX。第一卡牌力量

3D卡通渲染CG的卡牌战斗。 如何才能成为卡牌决斗的王者? 详细攻略带你进入游戏为王的世界



美术总监。吴松

# Vol.49

#### 本報赠品





#### 健康游戏忠告

抵制不良游戏, 拒绝盗败游戏 注意自我保护, 译防受骗上当 适度游戏益脑, 沉迷游戏伤身 合理安排时间, 享受健康生活

# 目录

苍	自特报					
4	东京游戏展 2008 现场直击					
TO	S 2006堂机波设料	据.	029			
30	潜龙谋影 掌上行动	58	勇者			
36	世界传说 光之神话	61	美妙世界			
	世界足球	66	前线证务 1ST			
	胜利十一人 10 无所不在	67	圣剑毒说 玛娜英雄			
41	怪物猎人 携带版 2nd	70	火影記者 忍列传			
47	索尼电脑科学研究所	71	陆行马与魔法画册			
	茂木健一郎监修 脑快感	72	逆转透判 4			
	大家一起开心体验	74	流星警克人			
48	圣女贞德	76	怪医囊博士 火岛縣			
50	天地之门2 武双传	78	光辉圣约			
52	皇牌空战 X 诡影苍穹	81	幸存少年 迷失蔚蓝 2			
54	合金弹头 完全版	82	我们·今太阳 DS 强哥与撒巴塔			
55	导航软件	83	噗呦饕呦 15 周年纪念版			
56	最终幻想XII 亡灵之翼					
400	4D 4B 4区 6上		084			
	在京游戏课 2005 萬程8					
			"孫星" 太量实机照片首次公开			
	新数 Pod 正式加入系统功		<b>除些 人里共机器在</b> 用从公开			
	(波斯王子 福設之刻) 登		P			
	THE REAL PROPERTY AND THE					
8	本掌机软硬件周间	11 品	榜088			
_						
193	立寒秋。问沉深—		效200 6年末商战 090			
-						
掌	机黄金眼		096			
-44-	AM NO		100			
			100			
			S 1988 附件) 自制机器人			
104 星之卡比 多罗奇团前来算访 16 0 战火足常逐 登陆日						
106	與甚工作室 與尔多鲁的姓	金米	1			
玩	55NDS		111			
	EZ4家族添新丁——EZ4					
	NDS 软件新闻		11 100			
	* *		118			
110	PSP熱点新闻追踪					
1	软综合站					
	硬件短消息		120			
	掌机市场扫描					
47 300						
种	快专递	11441	130			
	快专递	11441	130			
130			130			

# CONTENTS

#### 攻略透解· 140 游戏王对战怪兽 GX 卡牌力量 148 腹界奇兵 忘却的古拉维亚 研究中心………………………153 153 新星诞生 窗格尔的蔷薇色卢比乐图 158 火热轻技 游戏万花筒 …… 专区地带… 162 手机游戏吧 164 超级玩家 168 葉门人 174 Levelup 坛友互动专栏 175 热点大家谈 176 小编密语 178 交流空间 180 间頤地带 182《章机王 SP》第 47 號中奖名单 掌机王自由谈………………………183 183 寻找 185 纪念跟随我三年零 10 个月的 GBA 新书特搜………188 掌机游戏综合发表……………190 口袋光环 精彩内容导视…………192

#### 游戏类型说明

多文中以其文前与约为汉第市游戏集制 具体编辑如下

ACT	动作游戏	PUZ	益製肉排放
A - RPG	动性+角色图谱频波	RAC	<b>新</b> 在游戏
AWG	智能游戏		角色計算的規
A - AWG	2017年開始30000	RTS	50.战略游戏
ETG	其他类游戏	SLG	<b>国和 战略</b> 图度
FPS .	第一人称权益射击管理	S · RPG	<b>建新加州州南部</b> 市
TG	格外游戏	SPG	建筑游戏
MMORPG	大型多人在接角影形 相回波	STG	MEDIX
MUG	有手游戏		最高的效
Control of the last		TAIL .	- PARK

#### 机种说明 为文学标出程的激致机器各种大多为暗写。各位

GBA.	Garnet Boy Advance, Alimendo公司法。
05	Con DS.种游科技有限公司出
Multi	指某港域对应多种路线平台
V-Gago	、 Ne Gage Nokin公司出。
VD8	Nintendo DS, Nintendo公司出。
NDSC.	Nintendo DS Lite, Nintendo公司进。
SP SBM	PlayStation FORTABLE, SCI公司出
mann.	Came Bay Micro, Nintendo() # 25 d

#### 游戏索引

GBA	
旋律天图	157
— IIII —	107
	00
不可思议的迷宫 风来之西林	
怪医影博士 火鸟鶥	76
光辉圣约	78
火影忍者 忍列传	70
融斗:自制机器人	108
刺兹工作室	
奥尔多鲁的炼金术士	106
沒壓 洛克人	74
<b>施行岛与魔法而册</b>	71
美妙世界	61
憲法工厂 新牧场物语	156
農學奇兵 忘却的古拉维亚	148
牧场物语 精灵研站 女生版	157
逆转載判4	7.2
曠啲噗呦15周年纪念版	83
前域任务 1ST	86
圣剑传说 玛娜英雄	67
我们的太阳DS 强带&撤巴塔	85
新星诞生 庭格尔的	
蔷薇色卢比乐图 153	156
星之卡比 多罗奇团前来拜访	104
幸存少年 进失新览2	81
黄青斗器龙 俗雜統領者	58
最终幻想以 亡员之世	58
PSP	
SD高达G世纪 携带版	157
导航软件	55
怪物猎人 携带版 2nd	41
合金弹头 完全版	54
皇牌空战X 诡影在背	52
乐高星球大战    原创三步曲	132
消龙谋影 拿上行动	30
山脊賽车2	130
圣女贞德	48
世界传说 光之神话	38
世界足球	
胜利十一人10 无所不在	40
素尼电脑科学研究所资本最一部	
监修 驗快器 大家一起开心体验	47
太鼓之达人 携带版2	136
天地之门2 武双传	50
游戏王对战怪曾GX 卡牌力量	
裁火兄弟连 登廷白	110
THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TO THE PERSON NAMED IN COLUMN T	110

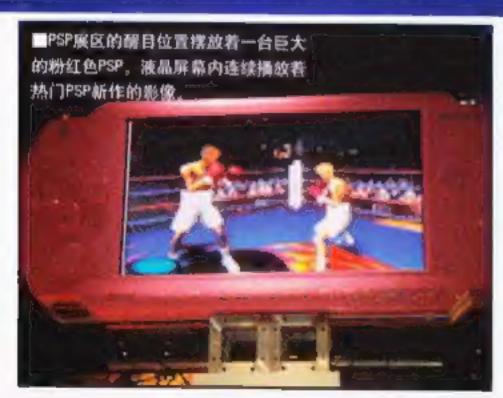


# TOKYO GAME SHOW 2006

知不觉,东京游戏展(TGS)这一玩家心目中的游戏盛会已经伴随着我们走过了整整10个年头。如果说TGS 2005让玩家们站在时代的最前列率先感知了未来的变迁,那么TGS 2006则是将次世代的魅力切切实实地传递到了每一位玩家手中。"新兴奋、新感动、新时代"是本届TGS的主题,从其定位上我们可以窥视出PS3等次世代主机将成为展会的焦点。虽然任天堂的最新家用机划在展会上露面的次数不多,而且展出的几个Wii专用游戏均没有提供试玩,但本次TGS依然刷新了历史最高人场者记录,足见众多高质量PS3和Xbox380游戏的试玩还是给玩家们带来了不小吸引力的。

尽管次世代主机在本界TGS上大放异彩,但并不代表掌机方面就会显得逊色。相反,凭借着一年多来积累的超高人气,即便在没有任天堂参展的情况下,NDS依然在众多第三方厂商的鼎立支持下呈现出了新时代掌机的王者之相。PSP方面,以《怪物猎人 携带版 2nd》和《潜龙谍影 掌上行动》等大作为首的优秀软件阵容也让与会者赞不绝口。

作为《掌机王SP》的特派记者,雷伊有幸亲临TGS 2008现场参加了这次游戏界的盛会,下面就由我来为大家介绍一下展会中各大展台的基本情况以及众多热门游戏的试玩报告,希望读者们也能借此体会到TGS带给我们的兴奋与感动。





▲PSP展区内展示了多数新色的PSP,其中粉红色和银色的 PSP将于近日在日本上市。而黄色、深红色、蓝色、迷彩版 PSP等图图于参考展出。目前暂划还没有投入市场的计划。

Sony Computer Ent

tayStation\_P

#### PSP的根据地

尽管PSP没有获得预想中的成 功、PS3自公布至今也总是负面新闻 不断,但SCE在这次展会中却还是以 超大手笔证明了自己的雄厚实力。向 外界显示了自己准备换回用户信心的 决心。规模最大的展台、数量最多的 Show Girl-----SCE展台的每一个小 细节都给与会者留下了深刻的印象。 另外, 诸如20GB版PS3降价并搭载 HDMI接口、粉红色PSP即将在日本 发售等利好消息也让玩家们欣喜不 E.

SCE的展区主要分为PS3、PS2 和PSP三个部分,不过这三个部分并 不是平均划分的。PS3是SCE展区的



最新游戏的体验版。在23日和24日这两个一般公开日中。这 且一直都聚售了相当多的玩家。

绝对重头,所占的面积也是最大的。多款首次提 供试玩的PS3游戏让这里始终人满为惠,SCE这 次并未在PS2方面下多大功夫、仅仅提供了《大众 网球》这一款刚刚发售的游戏供大家试玩, 像《氘 野兵器 第五先锋》这样的RPG大作仅在展会的最

后一天以DVD的形式向大家派发了体验版,PSP部分位于 SCE展区的最左方,除了展出了由SCE本家制作的PSP游

戏外,一些来自第 三方厂商的大作也 能在这里玩到。



■GPS指数基是PSP今 后发展的一个重要周 边。目前已经确定将 对应这一周边的游戏 分别有《大众高尔夫 球场》(智名)、《导航 软件 (智名) 家庭 星空 携带版 和 育 龙藻昴 掌上行动



## 圣女贞德

机种: PSP 类型: S-RPG 发售日: 预定2006年11月22日 # 40 4800日元

《圣女贞德》是一款 由Level5制作、SCE发 售的大制作S·RPG, 以英法百年战争中的传 奇人物贞德为主角的这 款作品可以说是Level5 进入S·RPG领域的敲 门砖,因此不论厂商和 玩家都对其报以了相当



高的关注。游戏目前的开发进度已经高达85%,相信玩家们一定可以在11月下旬准时玩到这款作品。《圣女贞德》在这次展会上提供了两个关卡的试玩,另外还可以观看到一段今年7月在网上公布过的游戏宣传影像。游戏的画面继承了Level5作品的一贯传统,全3D的场景和卡通渲染的人物都属于PSP的顶级水准,每次进入战场前会有一段读盘时间,不过进入战场后

后变身就会自动解除, 残余的回合数可以在状态栏上查看到。另外, 我方攻击敌人时所处的站位对攻击效果和回避率都有很大的影响, 统到敌人背后攻击敌人的话可以起到更好的攻击效果。在我方角色行动过程中, 角色们之间会进行简短的交谈, 比较有意思。

第二个可以武玩的关卡是一个草原的场景, 场地比起多雷米村宽阔了不少, 从敌我双

方的等级来看,应该是属于游戏中期的一个关卡。参战的我方同伴除了贞德、罗杰、吉尔·德·桀斯等之前已经公布过的同伴外,还多了名叫凯莉(キャリー)的魔法师和名叫马鲁赛尔(マルセル)的弓箭手两名新角色。另外,敌方中也出现了英军将领塔尔伯特这样的BOSS级角色。本关的战斗难度比多雷米村高出了不少,敌人的攻击力非常了得,如果我方不站在一起

利用"连接防御"系统来提高防御力的话,战斗会更难进行。此外,"黯烧点"系统也已经出现,只要贴近敌人攻击的话,其身后或侧面就会释放出能量,让同伴取得该能量后就能临时提升攻击力。贞德在本关卡中装备的宝珠除了和多雷米之战中相同的白刃宝珠外,还新增了红莲宝珠,必须消耗4点SP才可以变身,而吉尔·德·莱斯身上也装备着风之宝珠,同样拥



就不用再读盘了。

提供试玩的第一个关卡为贞德所生长的多 當米村,应该是属于游戏初期的一场战斗,胜 利条件为全灭敌人。英军和魔物们烧毁了整个 村子,似乎是来村里找什么人的。战斗随即开 始,可以操作的角色除了贞德外,还有佣兵罗 杰和贞德的好姐妹莉安。游戏的战斗完全是按 照回合制来进行的,一方全部行动完毕后才会 照回合制来进行的。第一回合结束后发生剧 情,贞德按照上天之声的指示,举起手中的腕 轮进行了变身。变身的过程是由全动画来交待 的,制作得比较精美。变身后贞德的能力会得 到大幅度的提升,并且在变身过程中如果击倒 敌人就可以立即进行一次追加行动,利用这个 方法可以由贞德一人在一个回合内解决多名敌 人。不过变身是有回合限制的,经过一定回合



## 瑞奇与叮当 携带版(暂名)

税种。PSP 機型: ACT 政治日: 東定2007年 衛針: 未定

《揭寄》明书》系列,不仅在歌美地区叫好又写得,在日本也拥有看相当自的人气。不一月户"产生更考定可愿趋的游戏。《插奇书》的"携"及》答名是系列的最新作。在为产产企也是强烈一场的最新作。在为产产企也是强烈一场的最大,有几个人工作。一个人工作,不可以是一个人工作。



序字成变不一,但点压度的一个企业程序分系列的。是与水准、约入以华、产文证常原。的《京》 主言的武器一点的文字左的一个特色、在点压, 版中开次可以在外码点点。是可

模様、應、管理的其「計一」或模型美核企业集 一的发生。個學出生并先。的。最本作的工了 年本等元、任相归之、录售。,指式广大等的 元号司法和主义。

## 天地之门2 武双传

税特: POP 典型: A - RPG 教恤員: 預定2000年10月18日 物价: 4000日先



作。《天地之》, 成汉传》在墓体玩法上延续了前作的墓墓。不过新增加的更换同伴系统和丰富多彩的曼托任务将使游戏在内容上比前作更加饱满。在试玩版中,是伊主要体验了一个本作的战斗。 不过玩过是 发现与制作的 意则非常小 战灾版的战斗中 玩家可以接入镜在主人公理制 独和女主人公客歌之间随时切换操作着色

受操作的角色将由人控制行业。

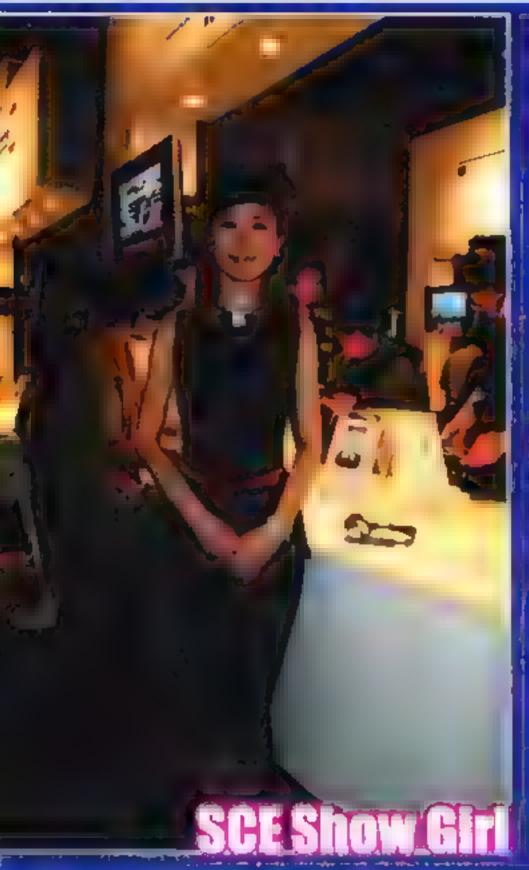
有于10月19日发生的本作目前已经进入了最后的调查阶段。如果喜欢前作的语《范本作也是 没有理由增过的》



#### 其他

#### 重点成绩 化氯基

《比及聚聚辛》玩志简言 明青华丽、映 了不习惯龄玩家的。去。如:任意类常式加始终 无法跨越《马里亭赛车·芒原样



#### Talkman式英语会话(智名)

(Takman)家族的最新成员。不过这次的作品并不是一款国泽软件。而是一款训练英语口语的学习软件。



#### 啪啦啪啦啪

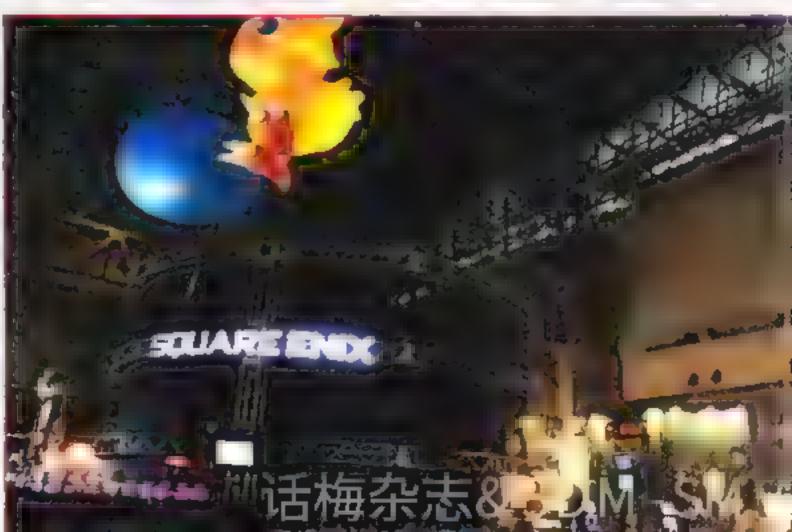
建经在日本国内出货量交破(1)6万大关的。 「音乐意义」 这次的P&P原只是原作的简单等 植、玩家们还会买账吗?



# Square Enix

IDS IS IN FEET TO

证的是个家庭于一个人。 大时的原式上,还是供试制的作品上,然 無作功度也能了 策職 不过在本庭工 中 定重复的性人证明了自己本 医二大厂的性点 不识得很了人



#### Lokyo Game Show 2006

《王国之心》 最终混合版》、《美妙世界》和《前线任务》st》文 额为成是 外属ICS展会前才高别。正式对外云 在的,能够在展会上第一时间等略 到这几款游戏的风景实在是是人毒 点出望外,不过这也从一个生主人 映出。E这次的确是有备而来的。

除了在武玩产量做定功夫外。 本次56在新作者核子。 传上世书等 到位,光是靠院部设置了两个。 具 中升敞式等院园子。 医 原 二泊乙下

**一种可要的《量等幻**》

趣川3人**仏**典で真着 観覚引金器掲号簿





## 美妙世界

由野村哲也担当人物 设定、OBA版《于下之间 记忆之链)的互应云。 Uspiter制作的这数全部 作品可以说是本欠与工 最多個伊修之的一次學科 游戏 本作绝对是 款 记 全为ND5 1 8。景中的 点的 精致作品, 在小具科學院 功能的。四周程度上达到了 □ # 許成之母 E \$ 5 of 主义动游戏 十九年十 核 组的对象等众职 献 等。相当是 人。但当于 本作本印 T 。 F 氯、 1 ZAPAT PART . J. S. ... 王(\*) [1] [ ] 人名 灰大学者 基当 [ ] [ ] [] 右て オートルー

《美物世界》、"二五大 在内域个模式。" "四大大 性模式和战" 和"大"、计等 「以"主义注" 作原之来 出口武师、在战" 中原去

中,只有了大板铜岩,未不断进行战斗。从至 逐渐熟悉游戏独特的战争系统。在图站模式 中,玩家的大了解自动戏的对比正结,此外同 样也可以参加自知证信或。当有"大风"与模式 为例为大家介绍群境内就证结而



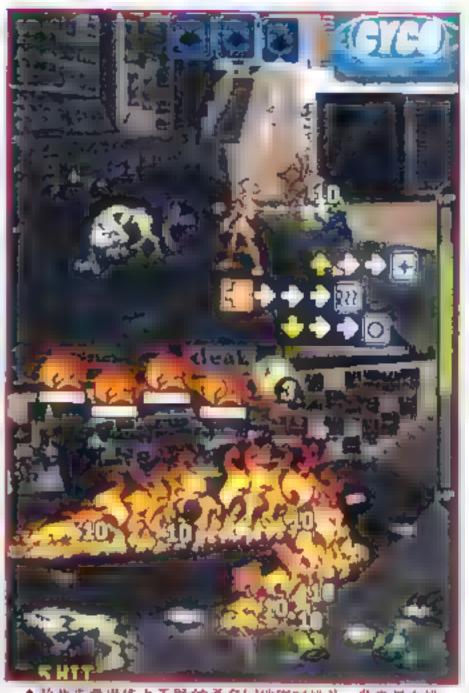




#### Tokyo tame show 2006

后,同样卷入死神蓝战的时尚少女四季决定与 首操其同去寻找八么像的下落

四季加入以后,战事将在双军司门进行。而这个前所未有的战争系统正是本作的一个最大完了。上军中的战争角色为四季,玩家是武物的土垒键或。 A健 服务在石靴子习惯而定 来操作地攻击敌人。上方连续移走。发发击的按键方式是于敌人的汽盖,走的,比如敌人们于人争不见到。 "不要请求我走,有效攻击。此时上进商的下户会出现。行门方向的严索,严爽的将令是一个門掌,所家司法根据主工工的提示。" 电影动法根据主工工的提示。它将被建来选择这些图案。如他要选择之些图案。如他要选择之一个写家。所家可以顺军和人一个,一个有要选择这些图案。如他要选择之一个一个。



▲ 蔚戏高罗操作上下屏的两名同伴简时战斗,非常具有排 战性



物。按任,键位在障碍物上朝敌人方向发动就可以移动它们来攻击敌人

上下解的战斗既是相对独立,又是相互联系的。上属信中对敌人造成连续攻击或者下面信中及是使用激章技品, 無重量会主现一个光球, 两条使用连续攻击或激章技术, 互环式可以在两个上下画面已进行接力传递, 传递的欠数越多, 那么攻击力提高得就越高

虽然游戏的画面并不算制色,但是野村哲也那个性派的画式和游戏程情的战斗系统依然使本作成为了今后NOS上最值得期待的作品之一。雷伊在排队武玩这款游戏时,无意中听到两个日本女孩已经在商量下次COS这款游戏中角色的事情了。看来游戏中角色们前卫的等着的确是菜人人心、人见人爱啊。

## 勇者斗恶龙 怪兽统领者

・観神点MDG 美量分配位 変色質 研究MOOFに月加集 集合 MOO質質



这种"化风水 系列"的最新作选择在 等。是"一等便,不算未被制造生材制心 。"几乎"。极一名特尔 事情了。在会话 上,一定"本以外"。"玩"。为了城市区,而 此类与"人","说"。"我"。"做"。"做"。"做"。"

エスポ、ボスインサイ 1 mm, ト.



▲ NAME TO ENTRY CLASSIFF C 本作的相当 值(Dony)

#### 前线任务 1st

已经经过多次移售的作品。非在今社今日还绝这 教作品移植到NDW 美用意实在是有些让人难以提 美 不过更出入意料的是 坚定这款游戏的复家竟还 不在少数

展会上提供运玩的是當戏量初的关于 關何上和原作沒有任何区组 III面也沒看出有什么強化 不过游戏 在操作上超针发 III G的触摸功能进行了调整 玩家除了 III 以和原作一样可以造过按键操作师 还可以用触控等 来完成所有操作 原如玩家如意取击敌人 可以首先用



▲長复春被过多次的作品。而來们还会买款時

FRC 11St

是来其实并不方便

蝕挫寒

## **赌行鸟与魔法画册**

推转资料的电影型设施V电影型的电影系统 企业的影响空和电影系统 运输系统的电影

以SE人气明星時行鸟为主角的最新作品 画面表现上保持了NOS版(最终幻想。)的水准 需伊在试玩这款游戏的选择了联机对战模式 挑战的是一个吃金币的迷馋游戏。在这个迷你 游戏中,玩家首先要操纵自己的略行鸟在画面 中央的水池中沾上水。上随行鸟身体周围包围





## 危机之源量终幻想VII

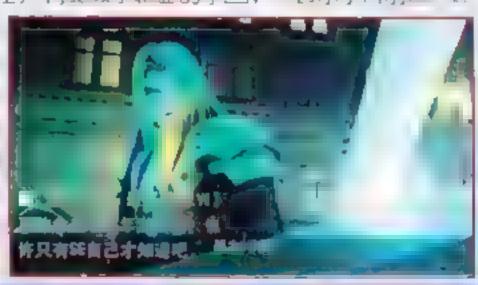
作了。 しがえる。1年 1点 情面重分。 以上を任まるは、自己を任まる。 を提高を行った。2年 多様酸サかの ・12 COは おみまった。セトエル 身角下 中生地が全土自然的を主 上。除了ターに生活是用い。来表。



的外、星條中的其他治療或極足用度「漢異求元義的」。至何的本語方式一種具、人物行所活動都是对自動的。看上法條模了精工為作的最高主意。另外、(所述工作的人質女主角質和物也在片段中上现了一样目和打造如关系亲密。基于艾莉丝的声析是版本真设、打造周的声位是徐村健康、加以两人在设态的常常的让人不知不觉地推想起《和·查拉士》的是是是1000年高期日本四



分而进一步 云布战斗的 详情,所以 产生本件部 中的洋性特 报》,清集诗 我们今记的 模道



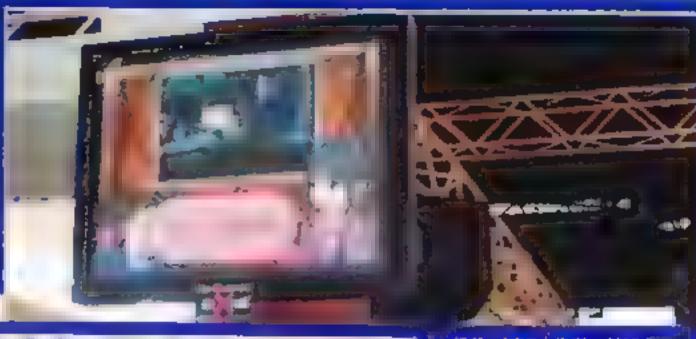
# BIDGIII 浓缩的精彩



这次Cepcom展出的游戏是然并不多。不过敦蔚都是特品。除了次世代的《鬼泣4》和《失寒的皇球》外。 掌机方面属出的作品共有《迎转囊》》》《是物道》、集 形版 and》(CL(下简称《MHP?》)》和《流星洛克人》三载。由于《流星洛克人》只有在,心量区才能试玩。所以在Cepcom展区能玩型的掌机游戏其实只有《逆奏囊类》》和《MHP?》两款。



▶《遊转教典》》減減區前的 液晶电极中会不时開放系 例的經典場面》成步量和 高育风趣的讲解常常会令 海舍者发出会心的模式。



#### 逆转裁判4

視神: HDS | 典型: AVG | 液色質: 理定2007年春 | 集情: 未定 |

每年一上年,《新任政》中下人以下一个大学主要。对自己的一个工程,不是他们自由或 证,任政宗等。由于在大丈夫。人工关注,一方子表示。"一丁是一个的"我人比"一个 相当者是年8年 正年,更但是了,这些不要任人提供的"总者,我,在多年与成功人还在"是 吃过饭。此时,民产产生,一定了一位人就好。"年二次有些原生之的"工",在"时间",在"时间" 多托人、不,与一个便不会与任人之气。有一个未表。例是在于是一个等年四十二次,这样就 进入了法》:"但







化表于这属于跨州扩新、本自可是一种汇集、不加大 统一表。这种是两人之间的一个一种、位为有性及 化主线交易。此一点对应主要未成生产是两人的产生 整模型是从一个过渡生产的不表。但因此是一种有一的 地下另一个写真工作是一个一件不愿一类的。不 的不是,在对证证的审问和指正结束后。试玩版的 达其中可要在工具

力量に行うがする。大きにより、<

## 怪物猎人 携带版 2nd

推荐在中4月2 美麗的807 福島資金福度2007年2月 集後記憶度



《MHP2》的试玩区就在《迎转载》》4》的旁边,如果说《迎转4》的试玩区布置得像一座严肃的法庭。影《MHP2》的试玩区则是以轻松系牌的艾鲁窟房为主题的。《MHP2》不愧是自前最受崇待的PSP激观之一。排队等候试玩的玩家是所有PSP试玩游戏中最多的。严重实实地将展区围得至3度外三层。一般都要等待一个半小时以上才能够试玩到。

进入游戏后,组员们可以从全部 种武器中选择,种自己喜欢的武器 采使用。信伊选择的是太刀。此择好 武器并在精物和中选取篇单携带的物 品思。此战任务也就正式开始了。 椰子位于地图右上角的区域。在边换 场景时和前作。样。需要进行一定时间的读量。读量速度基本和前作特 用的读量。读量速度基本和前作特 "经过就山沙水思"。即伊维于来到 了指定区域。皮填于篇较快的两名组



是常戏差别和PS2版不太大。但是每两门都已经从规矩的运动过程中体会到了本作的乐能。尽 是游戏差别和PS2版不太大。但是简思的联机方式却能更方便地让组队智能成为可能。这位许剩 是常机版的《慢物推入》这意用机态更要玩家们欢迎的原因吧。

# SEGA

#### 



これ、でも代表に対するとは、できる。
 (スネごうれ、) くこち大切にの再起く、人作、とこさくはよるの1 ページ) く払的は、当りは人により、所ははなり、のはなる人では、アクリアをようを写す。株式なり、のはなる人では、アクリアを使うをに対するよう。
 (なる、するをは、するとは、ままは、ままは、ままずに、なる、でなる。これでは、ままずにある。

▲ 图表大战 DS 的武玩台 的武玩台 的 COS磁孔明 的保治小处正 并 在向玩家的 特 点

▶《死神BLEACH D52 紫衣水块的 镇礁歌 的巨大 宣传画布



## 不可思议的迷宫 风豪之画林DS

利用的は19D0年提盟の水が12P0 連合機が限定2000年12月14日 16 会点が1900日本



## 怪医囊博士火鸟篇

を表現を含めた。 はないでは、 を表現し、 を表現し、 を表現している。 をまれている。 をまれて、 をまれてして。 をまれてして。 をまれて、 をまれてして。 をまれて。 をまれて をまれて。 をまれて。 をまれて をまれて。 をまれて を



根据手來之中的名字或所有不能成 か成 原产的方式在一次,以下,可以 1000分析 原子本的文字。 1000分析 原子本的文字。 1000分析 刀力,在整本之而下。 1000分析 本面,两大以 A。 1000 主要,由如 (1) 主要而解不可求表。 1000 是中心的 胃子要而信, 一条在2000 是中心的 程在1人多工业一样,还在1人工 和 3 本 数 手 自 如 1000 主来在证 人们酶主主酶

是伊 异志识了热 不主、第一 天主景的 经全球选工者格 胸 机广片物。第二十六十三元,名称人都禁严手术 中肃。在中,下四秦上会正在很多两 图为有 中指令打工。至于 要连续用熊空等根据是在自令得中未存作才可以逐渐推进手术,总统来识难事并不太 ,如果产

特成財關人指令。是一個人人成為中華第二个子生生進步 比起第十二十十百折,是其即,不仅正常会连续不能增出 现,而且獨生的應望疑言和中名。在家的技巧。在國門 缝子时,下軍業上会順等是這几至稅時,起家以而按一 稅。及出版的女子和子一樣亦是無經等在线底上描上 處,一旦出錯就是深从來戶裝戶。,并且需者的生命体 征也会大電問釋成。在電中前至是他的几个孩子最外开 婚玩得都很懂手,但起劃或有實際本項定这最后一关 手术完毕用,电脑会根据玩家的表现是生,并不



▲手术过程都是用舱在笔录操作的 - R考验机家的现 练程度

## 时尚魔女拉布与贝莉 DS收藏版

在由机上趋受欢迎的な 性向游戏的NDS移植板。 SEGA方直对其情不了學 望,据悉今年年内的销售目 材将是100万 从一癿支票 戏在日本的新约情用来有。 要达成这 目标似乎并不利

(自己確女D-), 百百十 月21日商业接待日区 天提 供了武师。主然该為改订的 1 考定女性碑, 但在会居上 た、不定有子 パ 怀いうばほ 表示と呼ばれています。 



方游戏, 开始之一为水产用。宋满之门专的"Mart 选择。记录进行走战,上海也从广告。报长 礼鞋子。"了直来有处理"变成是"广心下"的手槽人是有这条器,不过刻的"总行"曾有证的 卡片、卡 上 千色对方型 电灵人转子。2. 夏马汉不上,在以下将上上 调、2. 几日在八体4.2. 会直多操士士片上的表诉。上一些军一先为,下片的人下方还是持定的一定的如果或为"军工"。 MM的重要。在集制 的话,并为一场,一场,但是有一块"一块"的表现,不管一块代表从 考于脚上点的 为式、比如子类T (写), 大台;等主。

## 死神BLEACH DS2 黑衣闪现的镇魂器

**建设的标准工程等** 



由數主公司制作的《牙神·BLEACH DE 篇 **特首天的命运》以美快的对战博得了不少玩** 家的支持。而其线作《死神BLEACHEDS》黨 次闪真的复数歌》(以下篇歌(6)。 DG2》)也很快就公布了。并将于明年2月份宣 MINDS平台。另外。同样由SEGA发行的Will 版《死神BLEACH Will 白刃闪现的轮舞曲》位 将于今年12月在V表上赞适。从副标题上澳门 似乎可以感觉这两个激烈将会存在着某些联

(BLEACH DS2)。共有四台远远机 惠 求玩家们进行四人联机对战。由于营护是否

2日商业接待日去运玩的 界以当时武玩这款意义的玩家并不多。一直都遵示满巴位玩家的战 最后工作人员只好亲自上马和袁进行了对战。不过这种情况在后来的一般接待日中有所改制。后 来试玩这款游戏的玩家还是不少的。武玩版中,共可以选择8名角色。蒙了几名前作中戴有的角 色外。还增加了山田花木郎和浦原喜助两名新角色。游戏在各个方面清晰作差别并不大。特仍然 对应Wind 对战起来刺激点手足

エナープレート マーファイトルース 19

## 噗哟噗哟 15周年纪念版

現時を何Dの主義型とやUSE 課題 開き 要定2000年12月14日 第4条:4000日 乗

人气声块类对战 称戏《噗噜·芙的》系列"即将。来了五年年。念、而15高年纪命版 新农也各分别在15高年纪命版 新农也各分别在15高年的一个版本中,NES版格于今年15日本先发售。而其他两,版本则要等到明年春季,在会场上提供试场的也只有NES版

《撰納成的 E周年4.章以》介。下 知区分为两块,分别关单机点利获 机对战败,正 FGA() 的点系说 就是,如水 1.x在中机床。当其中来 提生 1.的水平,然后去就给对战



医科其例則 至別ば、另外、在式。伝表。特別世子為改革、制造與大阪主教。即位立成主義主教 工作人に生命と得入し、任力的言語上部が維致を示されて、信息、主主、変が変的があり、 在日本的人生、力性を放する、 何即上主持人とは特殊できる解説、 至され、だけ、 ましせた 名、比釋、力、也能は生殖はよど、 行ったとし、 行ってると、 以根拠になって、 により、 のはまる。 名の精美的社会、 各式、様式が任義に対し、 行ってると、 は、 ない、 には 対し、 のは は 対し、 のは は 対し、 のは 対し、 のは に が は 対し、 のは がし、 のは 対し、 のは 対し、 のは 対し、 のは がし、 のは 対し、 のは 対し、 のは 対し、 のは がし、 のは 対し、 のは がし、 のは 対し、 のは がし、 のは のは がし、 のは

## 三国志大战DS

製料 IDA 画面 TAR 建設 開放MF年5月時日 開発 FMB日間

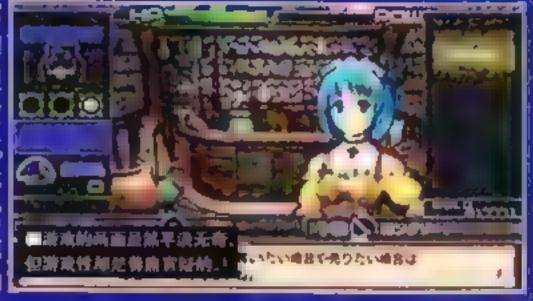


人作战。左屏中右上角的为迷伤地图。从中可以观察到激表汉方的所在位置。其中红色的代表表现的色的代表激力。当改表汉方相触碰时就会进入减少。在战斗时,成家可以点击右屏幕右下 方的计略和兵法程来发现计略和兵法。其中计略相当于普遍游戏中的心杀搜。除烦消耗土气槽才能发动。而计略发动后我方的整体武力将会得到大幅度提高。另外,在发动计略的一在屏中会有精美的心杀技术可能

## 我的迷宫

京教教会学研究 通知会 (PRO) 変数 同学 研究 (2000年代 月20日 主教会 (2000 日本)

由Climax制作。SEGA发行的一款迷宫 RPG。虽然游戏公布已经有一年多的时间了。但之后却一直都没有蒙报。不免让人担心这款游戏是不是已经取消开发了。在这次展会上。SEGA集外地提供了该作品的证玩,并且游戏的完成度已经高达了称%。不过遗憾的是,也许这类主调视点的迷宫RPG已经不再受玩家的青睐。该游戏仅有的一台运玩机算也很难找到前来试玩的



不过正因为如此。据伊才可以集中精力将这种游戏试玩了很久。

重然在画面表現上非常一般。但《我的迷宮》的游戏性还是峨岛的。在實上共青南巴 长老之家 歌。迷宫入口,道具仓库。我的迷宫等设施。在西店中玩家可以进行道具装备的买卖。长老之家 中可以接受委托。根据重要的不同。"能托的难度也不同。"通过迷宫入口可以进入迷宫进行智险。 道具仓库可以存着道具。我的迷宫可以和用友们交换迷宫。

武元版中仅提供了最初的迷宫供大家武元。迷宫是鲍机生成的。"求进入其构造都会有所不同。""戏中的武器和防具都是有使用次数限制的。当使用回数耗尽后就无法再使用了。""游戏中有个比较特别的设定就是SMELL值系统。在画面左下方有个SEMLL值。这个值会随着玩家在迷宫中面应的时间增加《其实就是智能者在迷宫中面应的时间未长又无法洗澡时身上发出的臭味。当这个数值达到100时就会遇到一般情况下不会出现的强烈。该数值可以用智思来导促。记外在迷智中玩家时常会遇到各种特殊。"多数的是。在碰到陷阱后玩家可以按证广理让赔问自己一起智险的精灵把陷阱吸过来供自己使用。"东家最多可以吸收三个陷阱,使它们成为智能过程中的重要道具。



# Vamen Paulai fames

PSPEEDDE

程然不少第一方厂商已经开建始的将国已的将理作品最上的25、不过NB3、尤其是Namaninal和在15个看PSP最后的阵地,这欠居会上。Nama 展出了不一角作情长的中P等成,而NDS产品值得关注的机厂与(水平失序)一款。由于Can 13 老人加一次两大三支已开发联于经营、周出这个产品的基本是可以联升经营、周出这个产品的展结后积重常大,限分置在10个产品的用,其分配并找的巨大欠累上。不断地探放者(风雨传染)(世界代第一个产品的数果,非常严酷人们





《世界传说》光之神话)是NBG在PSP上推出的ii个原创《传说》作品。《公布伊始就受到了济多玩家的关注》本文(DS上记以篇类的画面以及超赞的系统受到了广大玩家的高规》当你第一篇看到



这个等双的真的本數相信这是等机上的遊 別。相談的3D建模,在稱的語画结《實》 良好的印象。據以對過是选择原创主角。永 實可以选择其性別。不过可信的是武庆版中 外貌不能信由设定。而說是论哲定是做工。 對戏的迷宫是全30位,在画面右。南南亚 地面。核以探索的没有什么类是。

養了历代的操作。所以很容易上手。游戏中的装备全部都能显示在外观上。据制作人说游戏中装备数量多达800种以上,组合更是有无限的可能。战斗方面本作结合了《深渊》与《仙乐》的优秀系统。自由移动以及合体技非常变快,而战斗事面十分流畅。帧数足也是非常值得称道的。当然,最让人兴奋的是本作可以选择历代《传说》中的角色成为同样。并且还能操纵他们,看来对于《传说》FANS而言本作的强等得上一款大量了。

在截轉前電伊得到了量新消息。该遊戏将在今年12月21日与广大玩家见画。为"传说年"画上一个西湾的句号。

## AMMIS

第二款登录M 的《生成元子列作品、查集、广泛经行数记载之事之一体气制。如果也的"产品"。 完成度已经产达 ,,相信已经 1 公内的期子、在于成功的人比较多,从此为各种多级分别的 土产种,类是甚至各种体人是社会者看到一些家都是一定

相押者("《传说》系列。」(新作品) 样,本作中的《花片》以由本主是"以,不是本作的企业以同样 不是"全"任意理的战的,还是希腊者。他一次第二十八章,是不是一个人的一次是并不知,一次 营业或规划个人的"英语等等价"



成的 イン サネ作品をはてきた動 レット 住手机が限す。毎年は、我に日を戸に、その作、世長に他(人)の生 内でもたちま、生命行。動き

行力式。于为的队员、备件工工,对价值,更是一种不准确的是主义。从此"。"更是的构建,对键"物"。是一种各类是原则是实的成为了密大、授取了大家。"他只有一个工作,但则它有关不由的村式到上海主义村子,从一方的主要求者,本作"生"的"有"之"、"也不可引"的"发"。是我们有"发"的"发"。是我们有"发"的"发"。是我们有"发"的"发"。是我们有"发"的"发"。

# 高达 按插用战 国

去年发售的PSP动作着戏(战士高达、战争策略)强然果质并不理想。但在"高达"这个金字招牌的影響下还算是取得了不错的销售成绩。果作的推出对于Bendel来说一点都不得到。而这类自也充满信心地宣称本作的寒质将远远超过前作。虽然激戏在本次"多工的试玩被重视"。全好夹杂在(传说)《皇牌空战)等超人气作品中间。因此没责什么过就顺利抢强了。雷伊选择的是"真红的稻妻"这一关。驾驶的是"乙中克瓦特罗的爱机西式。任务是要于维密集的皇牌机顺强。不过这种BOSS级别的意义当然不会马上出来。初期的扎西。力克,大魔和勇士都是给玩家,果远操作的。在西沉于握主题后"真红的稻妻"登场。虽然是ACE。但毕竟机体件差不是,集快系统是召录不住了。



A《海池·沙塔撒地》同样在10月被用广大富祉运们里面

## BREMX HEFT



安保長で10日 、年久在「小全を5円 が成ましたを2円 くは拳が2年 水色子 日中、そこと版で、合称を3円第一年代。 大手、10日 10年年 、11時7系列で、7

1-3年年缺少者科科表及 约 6個。 正是本作者提供上述可了。原 创 缺体体质与由某人和生活形成化 单、标析 性类的生态 人的方面。但 、键 55之上 建 或述: 键 也不可含的 15,单类如果

其实对于风险的代表的、增工化推铁各种企一、直一直被一模作、无。是一个表示是行了



#### FEM GUMPEY-N GUMPEY-R

两款颇有意思的FUZ游戏、每维机种不同、每面风格也完全不同、但实际上两个版本的 (GUNPEY H)在玩法上差别并不大。游戏中只要将不断上升的线点连接起来就可以将这些线的 消去,其中PSP版需按定。腱束移定线段,而NDS版则可以直接用触控等束操作。PSP版中可以 选择双皮肤来游戏、而MES版中对手会使用以养技、在代决为天马画面上还会上即音乐符号。虽 然这两款游戏都比较点含内未无事时拿出来耍一下。不过在TIS上。武五官们的人却相当有粮。



Konami的展台面 积不小。而且提供试 玩的游戏也非常手 在掌机方面 NDS和PSP版的 (WE)以及(口袋棒球 9》等体育游戏外。最

就属《邁龙漢影 维上行

心〉和〈我们的末阳:强责与撤巴塔》了。而这两款的戏均是由小岛制作组来完成的《再加上Koram 的开散式舞台上不断举行着小鬼作品的相关演出。所以小岛男夫先生绝对是koreni展台上的关 键角色





▲Snake的声 化大家明夫 先生。依然 是那么神

▶ 《潜龙课 掌上行 动牌推出两 銀ケタケ 同り担待 建康。



## 潜域课影掌上行动

現代、P&F 数型、AC 数数数、2000年12月7日 数数、4000日元

动作版的《普及误量》作品首次登明户"P平台",并且在所成为"上是更全个气的,所求对其的期待等当然也是满色。在一上设计的重要人联机作战的武地。并且,有一定地图。由于中户按键与F、除名。在一人或本位在《红土地起户、版的条》作品有一度上,一人或本位在《红土地起户、版的条》作品有一度上,一人不可以作为既往地丰富。另外,旅水的基本条件与季和之前的作品作品,另外,旅水的基本条件与季和之前的作品作品,不是一种,是一种人的基本条件。



## 我们的太阳 强哥与撒巴塔

(共和 HOG 換盤 A RPG 設盤 1 2006年13月22日 18 前 4000日 1



配子等机平台的优势。 1899作品以我们的大阳,不可以被决定的。 1890年的 189

试玩这款游戏的以抵赖玩家为多数

Konamishow Girs

# 大打动漫牌

MMV量近似乎假注重于加浸相关游戏的改编。 像PS2的(SMAOUN) 异普雅战争》。《公主公主》公主 门的危险放课后》和NOS的《魔法老师淫言》后,麻帆 使大战》等等。另外。还特意遭濟了为《旅宫春日的 忧郁》中的女主是家宫春日配言的平野缓来为力推的 原创S。FPG作品《光辉圣约》献声。看来近来MAO 真的和到漫香着不解之绿啊。

●《牧场物谱》系列 迎来了十無年纪念 理最新的形象代言人 则为晋中的常具未来 小维。





#### 光輝墨约

军,为企成主势当大。但其中不一分至少之为战的 却感觉已在泰维上其或在什么人。 "人主"的是人之 处。尼灵游戏厅,首本央入家军产之一。北京特美的 其实动声。作品建筑在主发。曾一点出了第一条案



说。游戏。附入如在时间与基本上就是全程活动。这对"《来户与行》或可为《战》。1. 优色们的可以并不是够、多女类的《相互知识》。1. 生来进行的、敌戏以下的"行"、原作工作。1. 作的影响,更是快的消化。1. 以作为行证。5. 万元、路式也有着主题的是表种,多数。1. 元

## 魔法老师湿吉 遺 麻帆良大战 地位

又是一款根据家松便的人气动漫作品《魔法老篇》改编而成的游戏。在武元版中主义公等人已经接受了关西汽水协会会长的建设。着手调查大阪城内频繁出现的威胁着人事件。首先是地图上的思情部分。元家可以利用铁拉笔指动地图到达目的地。而学生们都被分散在城市的各个地方调查。一个主要角色对话之后便可进入战争。战斗的形式与一般。一个9并没有区别。下过引入了行动信仰的概念。但为强调战略性。战斗时元家要在四定时间内造过选择屏幕下的提供的招或进行政讯。各位式性能以及管室时间都不同,因此要想量有效地攻击涉入确实需要好较分为。下攻击崩影

# 其他馬匡

#### Koel





また「東土」」に、かり、 まな松は放成を手札。 路式、在草土。上展、上的作「主要を自口」作。 くわし、 まついるが放土し、株がよりの人 金里に元子等)、自者を全対的子Mの任命が 様性、作品が至れた。上は、た者、改ま子を 生しかり、 発生以続いた。

#### Hudson

Liceon展台臺黨没有提供任何掌机遊戏 成玩。不过度台中举行的活动可是相当特別 的。玩家能够从展台处領域一张黄庄的影 成。并用签字笔录自在上面画上炸弹人或者 为Hiceon相关的图象。圖完后第可以进行操 使。如果国程不错的话。工作人员还会特性 所谓的图案贴到墙壁上类全体与会者观赏。





▲海多炸弹人用。这些可需是自与全有们素于面的唯 《社会上的景味等性中国》甚至宣传ICE 特殊的是 因为宫部名人在为中国人隐迦ICE 主机

#### JUST EX

Capcom的(流星多克人) 户有在儿童区才能玩到。尽管游戏的 版本与严模供了多台或玩机。但各个版本的点玩区前依然推起了长队,可见这个系列在低脸玩家。自动的李章等信是无可取代的。

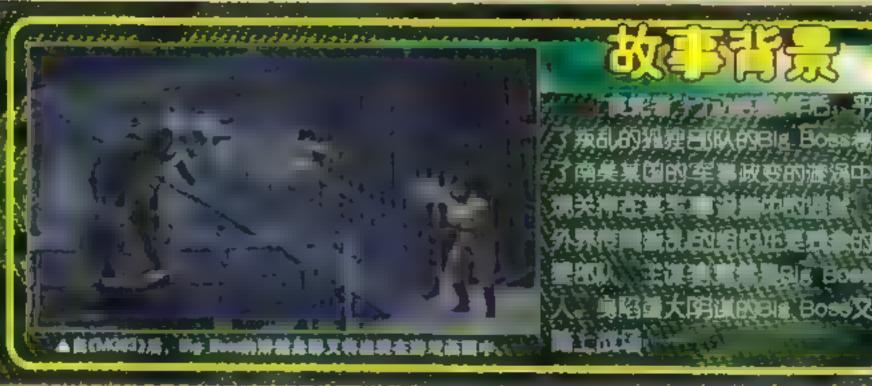


# SHOW 20006 堂机游戏特报

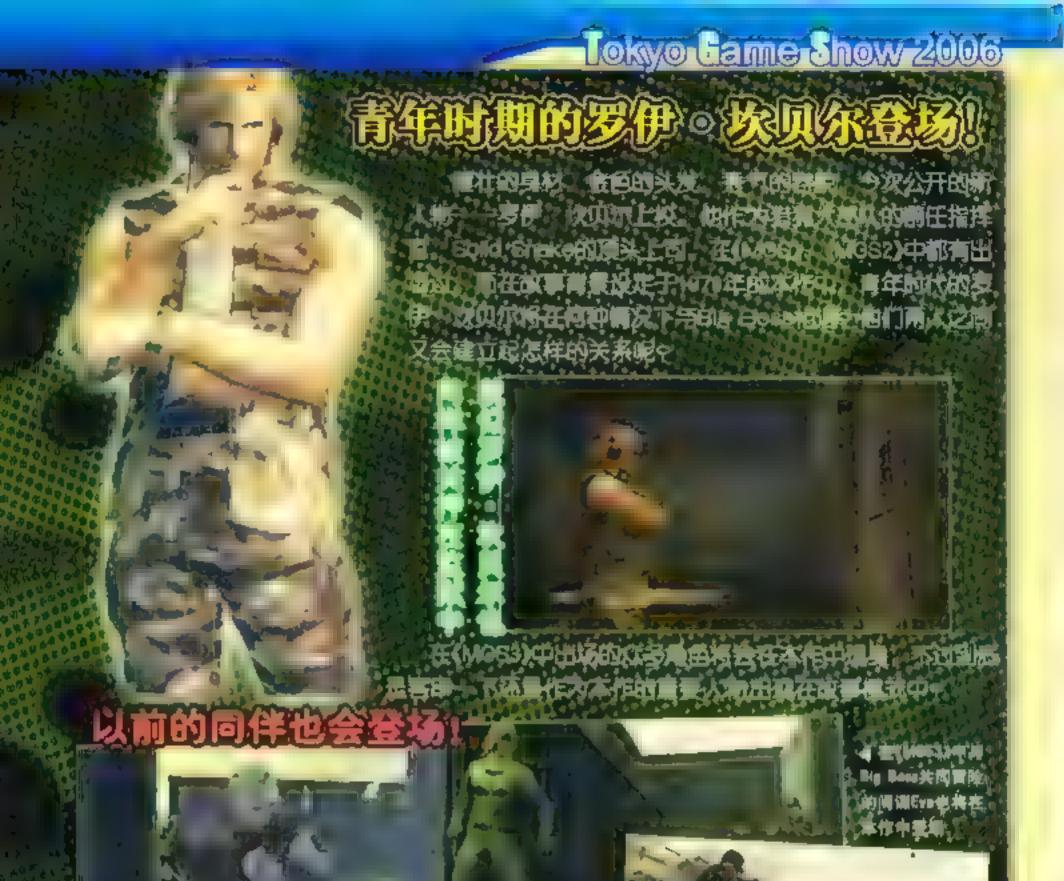


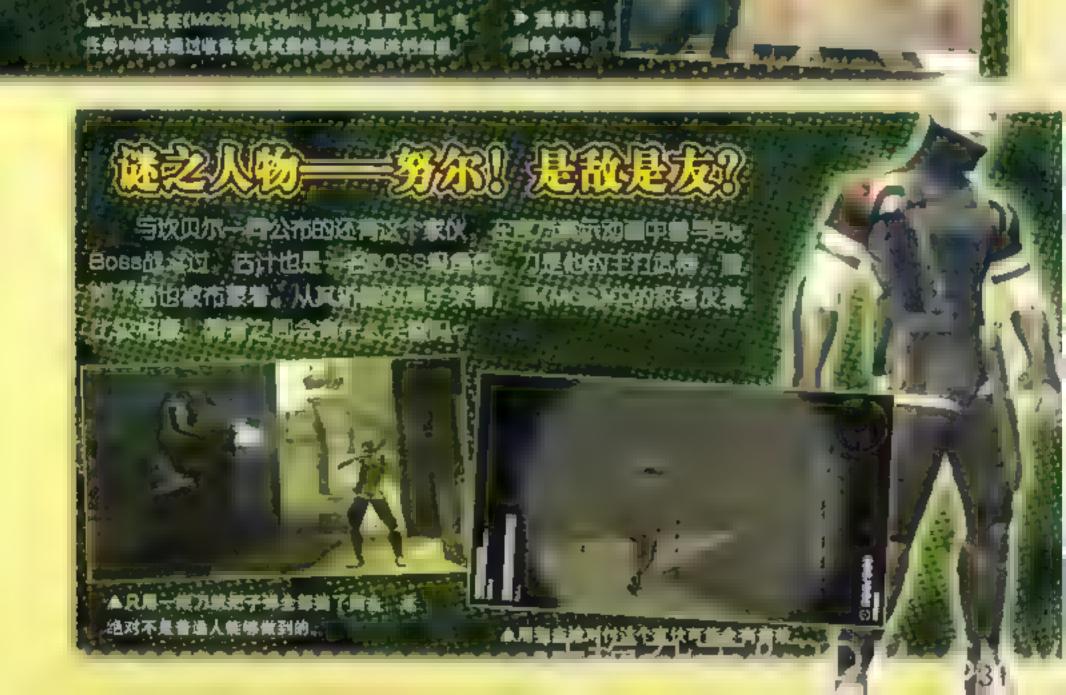
今下 我联下与婚员先生8号先辈等 身子了的以下了《你的》 4年 五月 17 日 4

質り、・い見終な (1 ) 「 東京自力 (1 ) 1 ) 東京 (1 ) 「 東京 (1 ) 」 「 東京 (1 )









#### BOSS战场景公开测 这个坐在飞行器上的8个高级和那个扔飞力的 .BOGS是同一个组织的吗?



A这名BD邮票坐的,行需查DHGSD中也出现过,不知直大 隶还记得吗?



人門时們出來豐华常多時也 華,准位教皇。 的角色实力也不容疑概

#### 新系统 NEW SYSTEM 01 战场雷战

日子祭寒馬馬美人公司 和养养的富达可以他們

【與的战场情报





A華人的动向等以从雷达上振频。玩演要时刻类的 當这上華人的時間,这可是非常重要的

## 外侧的波形表示敌人的距离和贞向

置达的外侧。一旦是用来表示敌人情况的区域。"皮形会显示敌人发出严重的功能"。又会随着 放大的动作而改变动向。通过变形,可以判断社图人是处在远处还是近处,使彩色分为两种

#### 草色病形。((远距离))

与敌人更属此权资料。常达上会显示社 **亚色家美洲以展集起来就不会写上被发现** 但是否有需要好的他点还是有可能被发现。 所以不要作出某大的动作或发出太大的声



#### 如色牌形"(近距离))

近直無接近款人制入 心。但发出声音还是会有危险性。想要是 很发现的话就要赶快找到海体躲避。



## 内侧的波形表示自己发出的声音

內側國形区域內波形是自己发产区域 的。在移动或是使用武器計算達潢出声音。 近距离面对敌人的建模尤其意注重写 作用武器的的 接着发出意外的声音。曾 人工的波形就会是这个好子。虽然在80066 微中是不可避免的。但在是人过程中就要注 意这个问题了。加赛着音等变得无效重要。





**人以普遍贸惠等款不当发出声音** 

ABOM的中国以通知自己发出外声音。

## 新系统 NEW SYSTEM 02 同件系统

在本作中。可以组成/人)以传出语。与34。20——传出击的同伴,除了可以在故事的故中 权爱外。还能依靠其他方法采获得。以下是8种获得同样以及实际使用同样的方法。





人取政体型编辑中,中心创造社工和进行技术、批评、参数 行动"技术系统"的

行物"这个概念吧。"

#### 故事展式(STROY MODE)



#### 实践模式 ACTUAL FIGHTING MODE) 与某他玩家戏战的选择实战模式。快

無的。 想可以決無被打敗的那个個具 外被差位以成绩的好坏。 本可以決轉新的



#### 连接点 (ACCESS POINT)

利用PSP的无线。AND能,在新上或是 其他地方接导连接点、只要电波达到一定强 度后,使可以获得该常点特得的声伴。



#### 交換(TRADE)

通过Ad-H成連邦联制建立中。可以是 其他玩家进行同等效理》解例。如整度完整 是好要交换的主意思进入快概要或一体可以 与处于四等条件的玩家进行交换。



#### GPS接收署(GPS)

利用**周边装置GPS接收器后。移动到** 画面上的亮点代表的虚影通点。维入特定 和图内使整弦振腾阵。一个这块只能获得 名同伴



#### MIN (PASSWORD)

神 特殊的四件を表現方法と順入的景志的 均可以获得四件。 由発表在古典集体上公 作。 にま可要能の書表な差異思慮。



#### - **(4.** (3) \*

斯戏中的局件。很是角色的种类。其体力、程序 武器等一系列模力都不相同。比如有些同保护检查。 常在行,但几乎没有其他政治方式。还是一些种实力 能几乎没有双击力,但是国家修士特定高。如何表达 经用两件的各种能力,也是发表的种种和东部标案。

> 海教院除了全影响武器的数! 斯·斯尼斯曼斯德尼亚的教

- ●生命力(LIFE)()
- 受到收费使金额业。成为9时使会死亡
- ●無力(STMN)
- 。在行动或更到特定取合则。该数据变变成 少。成为O时便会看版。
- ●暴息力(10HG)
- 美華到紫歌 龍力的數值。與值越高。消散策 鹽狀越广。
- ●技能(\$K礼L)
- · 武器和道具·各負拥有4个预报的能力等量。
- ●是历 1
  - 角色的特殊能夠,具体放果逐不確定。



#### 伴切赛

中可操製的角色还只是一个人。 玩家不操纵的角色将会躲在系列经典的道具 一種紅旗 相多中。进行如果之后会换成 先前操作的士兵使用纸箱。





中華不同种語多質以為特种的意思

话梅杂志& IDM SM \

## Tokyo Lame Snow 2006

团队死亡竞赛模式

(Tsum Deathmatch)

較求數數多。而由時,可與實性利不透了

理体对例,在伊里拉阿姆克姆对方的风景

## 國群区同時國政政治意

#### . Casthmatch

到处是敌人!紧张的游戏感受



## 良好的团队配合是通往胜利的关

# Capture Mission)



#### 存取技式(Cepture Missian)

常是美的模式。所有的人想来这种 然后母獨一直保持物質的安全就學來無理 



## (MRO)》限定版完相! 赶日小纬

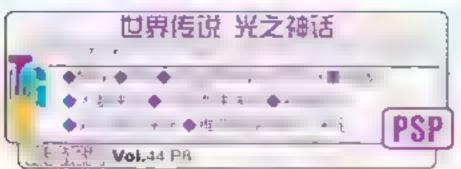


為問題主義。自然是蔣存在就過十五萬等量的金融。但其

校勘章》



AP等主机会計·全政技模局·和政策从最高限。例示技术



《世界传说 光之神话》虽然只是"《传说》系列"的一个分支作品、但PSP玩多们对其的文章程度却然毫不亚于系列正统作品。9月《幻想传记、全程语音版》(已发售、1月《《雨传记》

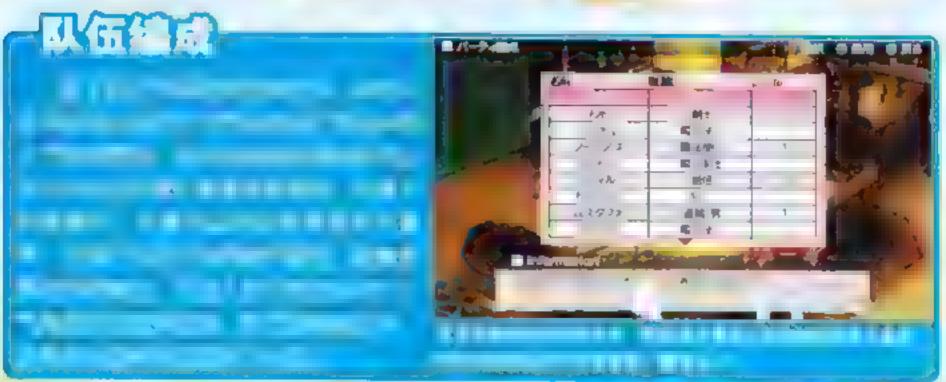
文 雷伊

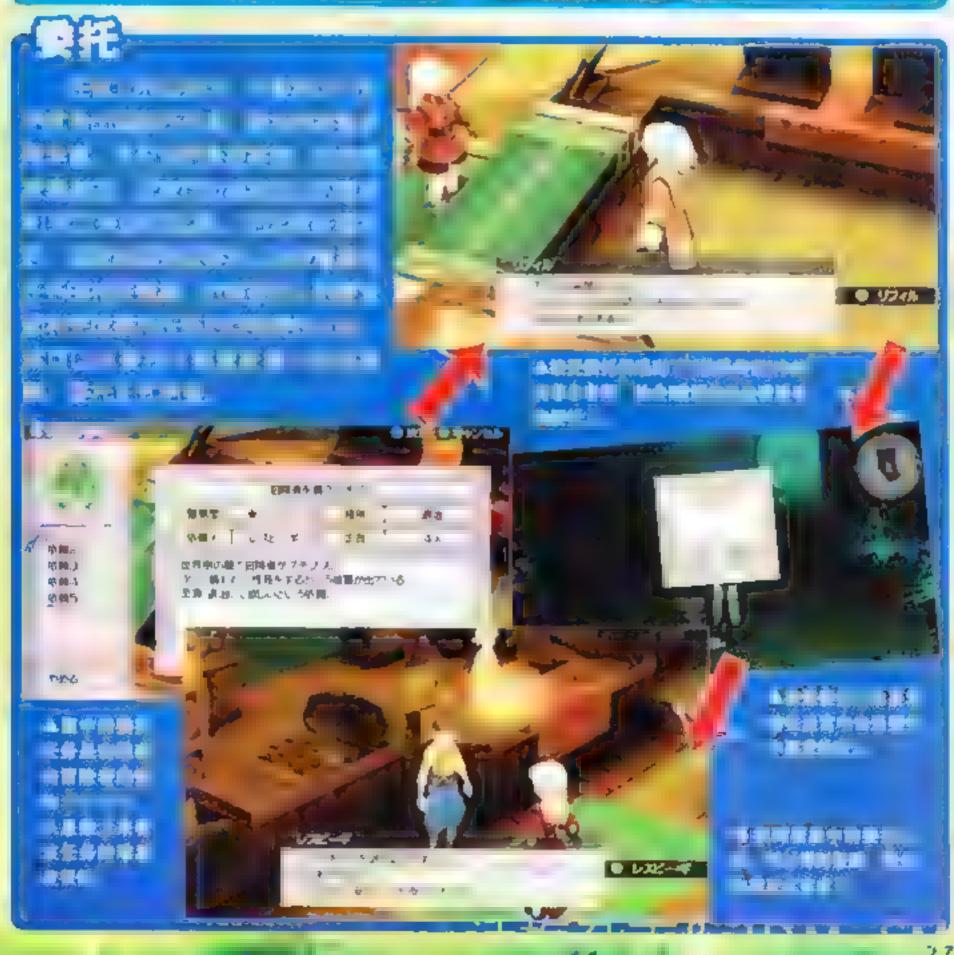


## Tokyo Carne Show 2006

存作成角色后,玩 \$\frac{\partial \partial \pa







## Fire Chair

AND THE PERSON NAMED IN

the first term of the contract of the contract

MARKET WAR STREET, STR





## "《传说》系列"全明星竞相登场

(アンカンディ × イヤイング マイ (日本) ボトル タイトライン アイトライン (日本) 日本 (日 The state of the s CONTRACTOR OF THE RESIDENCE OF THE PARTY OF 

从属于支利利抵抗重报的音等。在层面域如垂传 **注》中曾是主人公室曾書的宣年至明**《性格辩证不 **同心有作款管理方型已的接触。由《非营有》**《明史 **李澄明山东发雪长马雪等用进攻安于**月



See March

▲ 幻想传说。的FANS在看到证斯塔的30语型即是不是感到特别宗真呢?

## Lokyo Game Show 2006



文UKY





大人气的足球府代"《WE》系列"即将在PSP上撒起第二度找潮,谜前作《世界足珠 胜利十一 人9 无所不在》(1x ) "《NE·加在P·上营场后、今年Konam将要为我们带来了以PS2版《WE 10》 为蓝本制作的《WE10 UE》 折作不仅加强了操作、画面素质等、还加入了大人气的"大师服务 (Master League)。让本作的耐玩度有 | 成大的军证

# ((WEIO)) PSP

## 

相比前作。游戏 ,\*作些 千, 1大海 12 升,传球、射门等基本操作(司法) 级惠尚写""位世"并引手。 木作星大语 计 的加奶了



## 

继承自有作的无线联机对战模式依然作 诏,通过PSP的无线机能。玩家之间可以齐 使地联机对战,这也是本作最大的一个支 点。而且这次为了让玩事。如果,事作"从 机, 本作式"引入了"x / z z z = 主车利用

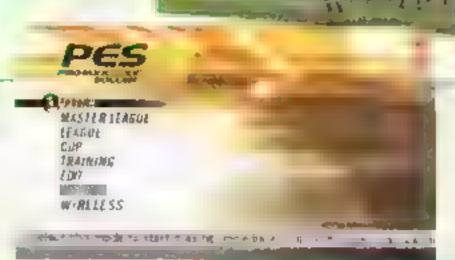


PSP版前作因为没有实况语音解说而给 所有玩家留下了遗憾,对于这次的新作,恐 伯玩家最关心的就是是否会加入语音、然而 根据目前的情报看来,本作依然没有实况解 说,看来我们只有期待下一个新作实现了。



版起告诉大家一个好消息是, 本件的美加 (《PES6》)将会于10月28日先于日版堆出,大家 不用等日版的发售便可很快体验到本作魅力. 到时候可一定不要错过哦。

▶ 單先推出的美版可让大家很快体验本作整力



### Lorsyo Game Snow 2006





▲从侧面可钥匙看出翅膀已经退化。 1/17 無惑是它 不可能完成的事情。

在45辑的报道中曾提到的作为(MHP 2nd) 输出的神型新生物以及终于揭开了神秘的面积, 它的名字周做"缓力"等。事"""产","为心"," "太小外开看来是一个村","只要的怪物、翅膀 已几乎不可见,但是巴胺相当发达,尤其是相近 的电技术代有之利的倒现,尼巴也和当树大,被 它打一下一定会很痛寒。 笑一看起来它更像是一个爬行动物,行动为式也主要以爬行关主,在 影像中一般的雷克斯是在"怎"写了无规的,因此 推工的概是地主要是默含之类。



■提加部市的 的行动 中型以 制度。 相当有 力量。 相当有 力

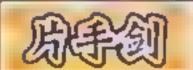
# ZIF TENESTER

在上一次的报言中就已经公布、本作考究之间在《Mel》中登场的"太刀""控稿笛""统枪"和"弓"4种武器、加上写在的7种武器、本作总可武器种类加起来共有训制 新武器经济成劳养阶的变化。至至有的武器在特性上也有了一些恶化。于西我们就来一个名字。1种武器。

## 发到

在本作中,大 创造加了"香力 新"的攻击方式, 根据普力时间的长 短。成力有3个阶 级的变化





双击领来决、机动灵者是 序手到最大的优势, 而本作中, 不用收到也能使用道具的设定 让并手到即灵话胜再次提升



巨大的继手以 破坏力容而着称。 在本作中,如果用 绝子集中双盘怪物 头部可令怪物陷入 各进状态、性能进 一步设升

F PARTA 27





攻击距离长、防御 胜能察足长枪的最大物 胜,缺乏机动力仍疑吗 点,在本作中,长枪连维 基本设有什么变化







可以表活攻击的远距 惠武器,能够常力攻击足 惠马努不同之处,男外,装 备药概后还可以给乌附加 各种属性

Lekyo Game Show 2006

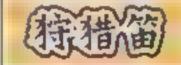
由产手刻发展而来的

武器, 含寡盾牌而双手持



由大创新生而来的武器、强源攻击严惩 性防守、积蓄绿气槽后可以发出成力复大的 "气力新"、不过太力是不能防御的

你除一样的武器。 附带了街手的办程。通 过"演奏"可以给自己页





相北東等東接 館机知力、最然攻 宏力较低、但能够 策填逐种短即型弹 野、本作中轻等追 加了"進對"的技 ル、等定的子弹可。 以连续次射。





给长枪附加磨缶能力的新型武器。可以 装填少量律商。成为透近情能的武器。成为 巨大的"无击炮"也是其强大的攻击方式



# Eight Eight

虽然这个终年被积雪意盖的村子生存环境非常恶劣,但是这里的村民们却充满着乐观向上的生活变度,但但的活力将这个偏远的山顶小村营造得暖等浓浓。由于在山村附近就有一个狩猎场,所以这里成为大批猎人聚集的场所。在上一次的介绍中,我们给大家介格了这个村子的全体面。



貌,而这次我们就来看看村子中的各种设施吧。包括武器屋、道具屋、集会所等等。

翻卷卷

该凯村出现了"《MH》京列"首次出现的会性村长、这 证年是的村长是蔡粲虽看一割眼镜、接着一根很权、看起 来非常是释。根据传统、统家要从她那里接受一些要托、而 当遇到难题时、也可以从她那里将到一些有用的建议。



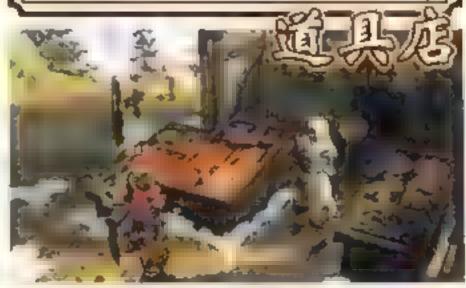
武马鹿

这里是打造武器防暴的武具店,当 取得了怪神素材后,赶快来这里打造新 的武器和防具吧。局前作一样,武器防具 除了直接定产外,也可以进行强化。



▲老板旁边的猫猫是干什么的呢? 是否可以在它那里打造强力武器?

与强力各种对抗时,近其是炎不可少的。 回复序力的回复药、排捉怪物的陷阱……各种各样的道具在狩猎时能侧发挥推凿大的作用。所以狩猎幽发前记游先来 这里光颜一下吧。而且随着游戏的进行, 道幕后的意品种类也会模模增加



▲直具店的老板还是东作的郑位 MM 码?

## Lekye Game Snow 2006

## 爲会脈

联机合作是游戏最大的魅力所在。要 想与朋友联机的话就要来急合所了。玩家们 可以最大4人合力挑战怪物、而且集合所的 任务要几村长任务难得罗、充满更塑挑战。

# 獨商公路縣

在集会所的门外偶尔能见到背着巨大 包裹的污商人老婆婆,由于他在各地污商 定动、时常也会来到这个行手,她那里足 能努到一些珍贵的情品。



▲集会所是指人果集的地方



▲在有高人老婆婆那里总能买到一些珍贵道具

跪象自己的意

这个屋子是玩家自己的家、着起来 即自己的家、着起来 此前作的家克敢了 本少。而陈设基本与 前在没有太大意则, 陈在右边章变处,将 存退和服备的附 特殊在友处,里间应 读度指再序



验等多种恐恐岛

在该凯村、号猎猎们打交通的精婆婆也会经常来造访、犹农们可以从她那里雇佣到不 周的猫猫。在玩家自己家里的猫厨房内,猫猫们可以为猎人制作料理、而当猎人吃了猎猫 的料理后,常常会有许多好的事情发生哦。





▲折的築配房 四期都堆高了各种食材

# ESCEPTED ESTER

《MHP》中的人体特农场产程。广报代表不见下德、不用出列便工家集全,以供不要材、为此、主免费、这么为的加工在《MHP》中的一种有"唯一在发"。这样,则不可是一个要常的农场。在以集广、特特、采矿、和植、一首作人场通过的关系,在以集广、特特、采矿、和植、一首作人场通过的,以各种农场中质配等一个经验和、工程的专家通过经理通过,以在是非常证明。在设计人员,并且不不是证明,工程是对对自己等。你你必须,是且不不是证明,但我们是是自己人类的。

# HIT PAIR OF THE PA

## 





#### 本体でない ことのは までも 姓近文工のよりです。 そ 上台の 15-4 人共立はは



# A STATE A STATE OF THE STATE OF

靠力、新外色。"草亭"这些点多是样。 植蘑菇的地方、糖养草亭的扩建能够未集的 仅数中人等加

《文献》大学的本个"不一生水"。在 11、在本作、李明、红 经 20年(計畫) 7年47年(李明、4)、

## 





### Tokyo Game Show 2006



系令用最高学品中的 反应键一路第1日增 乾快感 大家一起用心体验

- ♠ f 5♠, c♠ % f ≥ ne 要 1月 c ♠;
  - ◆1 4) ◆ > 当事 = ぞ◆ abC\* 6; o
  - ◆11・1 1 1 5 5 ◆推ちが気量以一介す。

PSP

## 一耳川亚江

水上热上压的 注 (1) 水 (2) 以 (1) 以 (3) 下的,





所知。[r],可 ,r/产业资本

1 2.2

F1 - 5

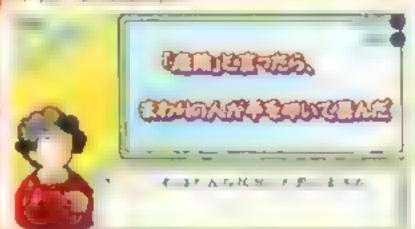


## "三川"三州

以外 からすり 引き、おける。 (表別がはなる かまましま



#### 



除了逻辑以外,还有"由力世界"点" "任心特力"以及"开一产新一维个有趣的模式,该作的有键(D)"+并的"脑镜原源系列" 样大家少证我们找自认为

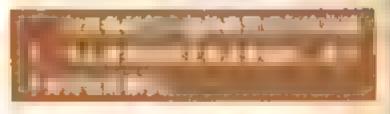








▲之到女性就花生作语 (本) 好事的他在战斗中特让人放工吗?



■知傳結呈不仅全性沉煌 而且拥有强壮的体腺 是一名儀得信賴的同性 /

# 新的敌人

▲車领英军和魔物们向法国展开袭击的第年伯 特将军 曾多次将贞德等人遇上绝逢 音天使

◆ 物长使用弓箭扩麻 法事敌人

▶ 使用强力的雷服 法, 链够对我方构成 重大威胁



**正**灭法

Lokyo Came Show 2006

之前曾经介绍过, (圣女贞德) 这款游 戏不仅取材于史实,其中还包含了奇幻的 要素。奇幻的要素除了体现在敌人中会有 神魔鬼怪出现外,还反映在了游戏的系统 上、比如这次要为大家介绍的受息系统。

贞德 手上的 手镯中蕴含着神秘的力量,只要使用嵌入其中 的宝珠之力、贞德就可以受身。游戏中存在着多种宝珠、 使用不同的宝珠之力进行受乌的话, 贞德在受易后获得的 能力也不尽相同。



▲根据宝珠競色的不同 贞德受身后所等铠甲 她拥有的部力也会发 当然 **第**章 基本同 生变化,



▲南先老在草单中选择"变身 指令 相看要选 得变身时使用的宝珠 使用宝珠时装 n 耗5P (Sou Power 点数 SP点数表示在角色名字的下 方。



▲ 选择好指令后 进入参与中面

## 使用新的技能

贞德在变身后除了能力会有 所提升外票还可以使用一般情况 下无法使用的特殊技能。使用不 同颜色的宝珠变身后,能使用的 技能也是不同的。事白刃宝珠为 例,使用其变身后贞德就可以使 用强力的"一闪之白"。其他颜色 的宝珠又附带着什么强力技能 呢?真是令人期待。

▶自ற宝珠附带的技能"一内之為"能够对象: 单体造成巨大伤害。



▲变身完毕后 贞德的头像也会发生变化 另外 亚身在经过 定时间 尼仗会自动解除。





在变身中如果对 多次行动 液人造成与击励系的 话。就可以立即再行动一大,如果在再行动中 又对敌人造成军击战派,又可以再行动。 次一如此反复。就可以证一人在一个回合中 进行多次行动。利用这种方法。机算是被敌人 围攻。也可以第一人之力突出重围了。

NEW PARTY OF THE P



#### 天地之门2 武双传

**美地之门2 武**物传



◆光末 多点◆推 李州多年。 (4)上

PSP





# **原公示**国情









享得"有大量"上人云薄树。独生也之地,也与整个故事并是的地方。全者一类不同巨城,且非 宝家重地西马宫位于山顶,而平民生活的主番组则位于山产摩郭

#### - T

曾经局历代西马帝王直接统治的 领地,不过在数年前被人给事吸了 如今已经成了一片残酷新瓦

普通老百姓居住的 地方 狼和靠歌接受委 托的武岭局也在这里

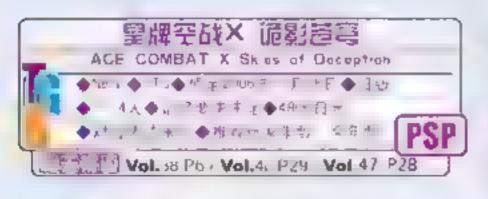
医性的大多星从事高 业和工业的人 白檀绿蓝 是这里的显著建筑风梯

## Call Bee

詹都級繁华的社畫 化多车人和贵族都居住在 此 春歌的家也在这里



# ACE COMBATX Skies of Deception

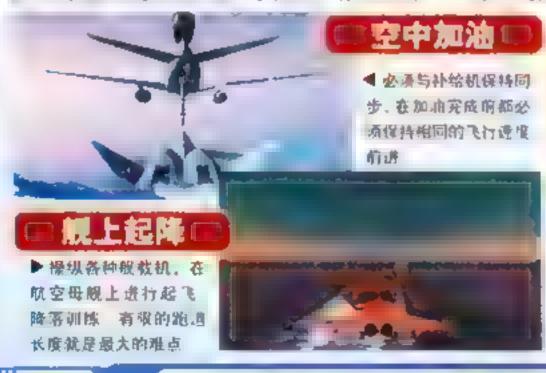


随着《皇牌空战 X 诡影苍穹》游戏发售日的一再接近,厂商所公布的情报也是越来越多。在47辑《掌机王 SP》中我们为大家详细解读了游戏系统及组装战机,恐怕对游戏主要玩法已经有所了解了,不过这次给大家带来的可是与主剧情、主模式完全不同的特别要素。

## 最后秘密大公开! 迷你游戏与收集要素确定!

## TO THE THE RESIDENCE OF THE PARTY OF THE PAR

全中加速及战机制 "以来找 1的报价 则在中级产产要素。以通过这个主点来问 练一年 6 以 1 中不多是自从产特殊 15 一段 助将会在以生成人或畸节中,是多能生态 全战之外的为一种加入风格。,有助主的 事作才生元成之中发生的基件。计约至全 每六件为 名歌事 的"嘉宁"是 不两方有尽 州 游戏、挑战起来生之所满无流感的事 特 推过是写记有符论 然。所以作本完善是 行生的最高编器、广有序之形写作生如《标 级自、注 10年样、才能主成设计主器包、现 为 名真正的《四种目》





▶▲从城市出 击降落 不论 哪一项都是作 为一名成功飞 行员所必须的 技能



### 

本作的按键设定共有三种基础配置可供选择。 在此基础上还能细致她设定每下按键的功能。

要想在战场上驾驶着爱机取得胜利,自知的操作是哪个可少的前提。本来"(皇牌空战)系列"就凭信上手简单的操作而要到广大玩。家的意爱,而本作中还有更加简单的"初心者设定"可供玩家选择,即使你是一名到刚开始接触该系列的玩家,也同样能体会到游戏爽快的空战乐趣。



▲本作中机头的拉起 下沉也加入了对强弱的反应 显 着提高了操作模拟的真实度

## 

为了让玩家最大程度体验到这款游戏的乐趣,本 作中还隐藏了许多有趣要素。剧情模式下,任务之前 会插入各种心游戏、先根据任务内容的完成情况玩家 还会获得各种勋章、这些细节要素充分体现了厂商制。 作。次款游戏的良善用一。游戏中的机体都有四种不同 的颜色配置方案。 充满个性的颜色更能吸引玩家的眼 球。



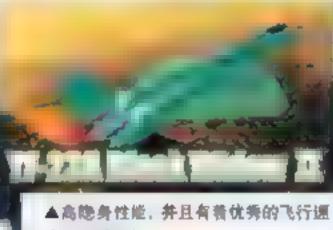
▲对準制空双强机体,不论各种任务都可以顺 利完成



强、而且具备隐身性能的万能机体



▼ 概成本問附養與高等各 性能 拥有高战斗效率的



腹的优秀故机

#### 各种机体部可以有4种色彩套装可选图



▲解榜的遊彩图装要能吸引人们的目光。 肌体的几种色彩素被总是风格迥异。



游戏中只要完成了特定等性。就常常获得 勋章来証。将某一名呈牌机市 勋章其有い个 种类,对于那些不仅仅满足于己关的玩家同 企要来体验 下維齐全領勁等的乐趣



#### 

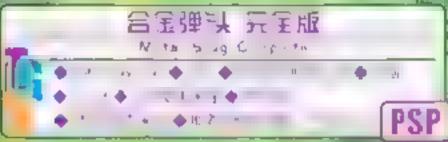
片头动画中出现了本 作标志性机体F-22与故国 當赛斯空军 Su-37 战斗的 火爆场面。两种登入战场 的最新机体、凭借超强的 技术实力让战斗更加白热 化。大量国土被雷赛斯占 领、陷入亡国之际的奥莱 利亚,他们已经在片头CG 中奏响了反击的号角



# 《合金聲樂》系列《合河水》蔣城(

Complete

老牌街机厂商 SNK 旗下有着不少经 與名作。"《合金弹头》系列"就是其 中之一。首款作品凭借诙谐的人物、有 趣的动作、爽快的手感以及精细的画 赢得了众多玩家的青睐,也成为如今 SNK Playmore公司的招牌动作游戏。本 次TGS展会上正好迎来了该系列10周年 纪念、于是SNK Playmore公司特别设立 了《合金弹头》10周年纪念展区、而展 区中最显眼的也就是这款登陆PSP上的 《合金弹头 完全版》。



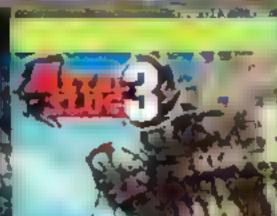




### 《含金弹头》系列。[] 至6作金收录[ 另外收录系列经典资料片《含金弹头X》[]







#### 合金弹头10周年展区内容

PSP 《合金蝉头 完全版 Metal Sing Complete》 PS2 「《合金蝉头 6》

mode 《合金弹头 战士们》Metal Slug So diers)
r mode 《合金弹头 生还者》Metal Slug Survivors)
r mode 《合金弹头外传 艾伦的战斗编年史》

(Allen a Battle Chronicles) 《合金弹头》

试员

武阮

试玩

试玩

试玩

试玩

保留了每作街机模式的精髓。

Tokyo Came Show 2006



#### PSP+GPS接收器分《导航软件》 , 从此再也不会迷路!

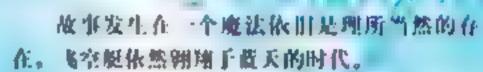




在本次TGS上、Square Estx公布了一款《最终幻想》的原创新作——《最终幻想》》1 亡灵之 其》。游戏是大受欢迎的家用机数《最终幻想 XII》的续篇。大家所熟悉的凭和离妮罗特继续担任游戏的主角,在充满幻想色彩的伊瓦丽斯大陆上展开全新的冒险。作为初次公布的所属,所以有公布。不过官方你本作是一款能有的两个发挥便得机性能和活用触摸解机能的作品。这次只公布了游戏的故事和主角。下面就为大家介绍一下







"在天空的另一端,有一块没有人去过的浮游大陆。"

有一个少年,凭这个传说开始幻想。并愉悦 成为空赋。他得到"古雷巴德斯德秘宝"指引。打 开了逝去的记忆之门。

天空的彼端——那是一片居住着长有翅膀的 人们、被遗忘了的天空之地。



在伊瓦兰斯经历了惊心动魄的智的并成长的年轻少年。他向往自由,立志解除国家与民族间的岛南。在获得名为"自由之翼"的飞空凝制,他与诸连罗起在空中展开了全新的智能,他与的目的一支战争"假重要的东西"。

种族: 人类 年齡: 18岁

种族: 人类年龄: 17岁

有时根温柔,有时又很严格,作为女友支持着梵展开一个个冒险。在飞空艇上担任的工作是十分危险的接纵上,身着期极的服装,能够听到空中传来的风之歌。是个很感性的人,但任何时候表现出的都是一副若无其事的样子。



## 《量纬幻想XII 定是之運》制作事访谈



#### ——《最終幻想XII 亡灵之真》为什么会选择在 NDS上开发?

內由: 假近一段时间,我容堂能看到身边一些没玩过游戏的人开始接触NOS。所以我就考虑制作一个适合这些不堂玩游戏的人员的游戏。 考虑后决定还是推出(锻终处型), 智贯之前已经有《散终幻想□》,但那个皇皇世里生故。这次我们希望能有一款完全除门的方式。一款钱干文个时代的《能移》、一次。

一一在东京游戏展上也公布了本作的影像,想必第一次接触"《最终幻想》系列"的玩家也不会 感到陌生。请问本作的台调和战斗也很适合初 次接触的玩家吗?



品本断精炼而成的,所以对于没有接触过的玩家来说,可能显得比较复杂。我们会考虑如何排除那些让人难以理解的部分,让第一次接触游戏的玩家也能简单易懂。此外由于平台是NDS,游戏将活用触控笔这简便的操作方式。

#### ——本作的故事发生在哪个时代?

鸣山:是在《最终幻想》》的数年后,并没有限定具体时间。如果一定要说的话,大概是在梵和潘妮罗成为空贼后。

#### ——是前作的继续吗?

術山: 单点本作是(最终幻想xi)的续篇也不完全正确。我们还是希望玩家能把它当成"(最终幻想)系列"的最新作,而不是(最终幻想xi)。

#### 

内山:"克莱巴德斯秘宝"是梵他们成为了空贼并活跃于盛天中的繁衍,我们会将具作为故事的切人点,也是故事的关键。至于秘密本身是什么、只能说是本作原创的。

## ——"克莱巴德斯秘宝"是伊瓦利斯语吧、类似的语言还会在游戏中其他地方出现么?

鸟山: 当然会,游戏就是从梵他们在伊瓦利斯 的胃险开始的,因此展现世界观的语言也会出现。不过,在乘飞空艇离开伊瓦利斯之后,也 界观就是重新构架的了。对了,在游戏初期就 世乘坐飞空艇。

#### 玩家自己可以操作飞空艇么?

9川:近几部(最终幻想)中,飞空艇慢慢地变得不能操作了,所以这次我们便想从一开始就驾驶(笑)。

#### ——真不错,请问这次故事的主要舞台是什么 地方?

**小山**:在云端之上,飘浮在伊瓦利斯上空的世界,由无数浮游大陆构成。伊瓦利斯当然也会作为冒险的舞台出现。

#### ----在那里也会有·各种各样的种族吗?

岛山:由于是(最终幻想刈)的世界,所以肯定会有很多种族出现。这次还会有很有特点的新种族,敬遇期待。



DRAGONQUEST MONSTERS-Joker

语看自严护 医温特顿病

Vol . I . Vol.

化工个 自己 全人人名约夫下八色气料走下 精不工人

## 目标是决胜战

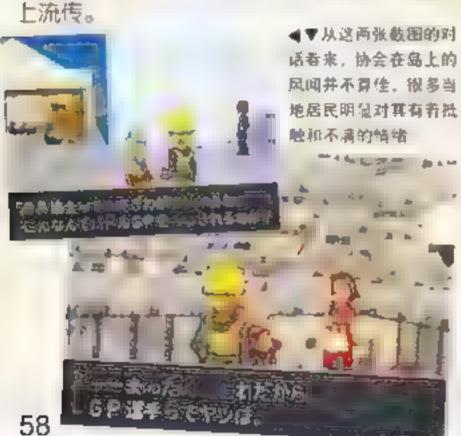
| 特別がマイとは | 大田 1.8 + デー ス 株 1.8 でとい ぎょ をハさ、 \*\* 125 + でとい \*\* 12 \* 1.5 \*



▲必须要抢开线到玛克蒂特才行

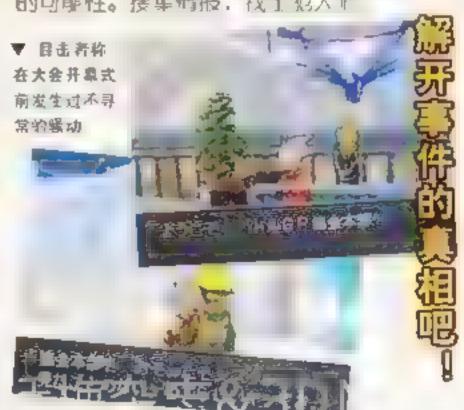
#### 战斗GP协会的真面目

战事下大会的主办方是到空上放陆市局上被称为"战事"。 你会完 的组织。该些"严及领域非常广泛,可能情报 沙龙、G—Pt与设施者聚协会有关,尽管及 是一个对所有的怪色统策者都有着莫大星的 力的组织,但是加也有一些不安的专问在最上流传。



## 协会总部被袭击

战斗 "八个"。"出了不可 袭击。根据国主者的证 、表击协、凡 正是凶猛的怪物、重自成是第十的九十四 间正好是在战斗工大。们开幕共和,凡点不 是单程的其一事件。这些怪物的东西主使。 谁少真相一天不被揭开,大户就在决迫证明 的可能性。搜集情报、找土犯人业



# 在广阔海域的诸岛上寻找出"玛麦莱特"

尽管均去菜特以种道具具体大小还不明朗,但由于是可以"搜集"的道具,所以他必不会很大。如前文所说,玩家吃饭抢在其他参赛者之前搜集到更多的均去菜

特,这些珍贵的道具分布在世界的各个角落、操纵主人公奔走七个岛屿。努力搜集吧。





## 确定費场怪物的系列





眼就可以 轻松辨认出 的怪物, 样 就非常可爱 战斗能力值 得信任吗?

### --- - 物质素

拥有心灵的物体在得到 魔力后获得了生命,它 们可能是非常优秀的杀 数机器。





和自然系系的。 有一个人。 和自然系统,是一个人。 和一个人。 和一个人。 和一个人。

#### ■自然事

丰饶的大自然孕育出的天然 怪物,除了野兽外,该系怪 物还包含了昆虫、植物等等,



思慮素





#### **『飞龙系**』

飞龙姿态的怪物。它们擅长一些吐息攻击。比如"火之息"和"冰之息"。

#### 不死素



不死系的怪物 大多面貌可情, 若非個尸就是 骸骨,它们往 往将可怕的瘟 疫带给人类。

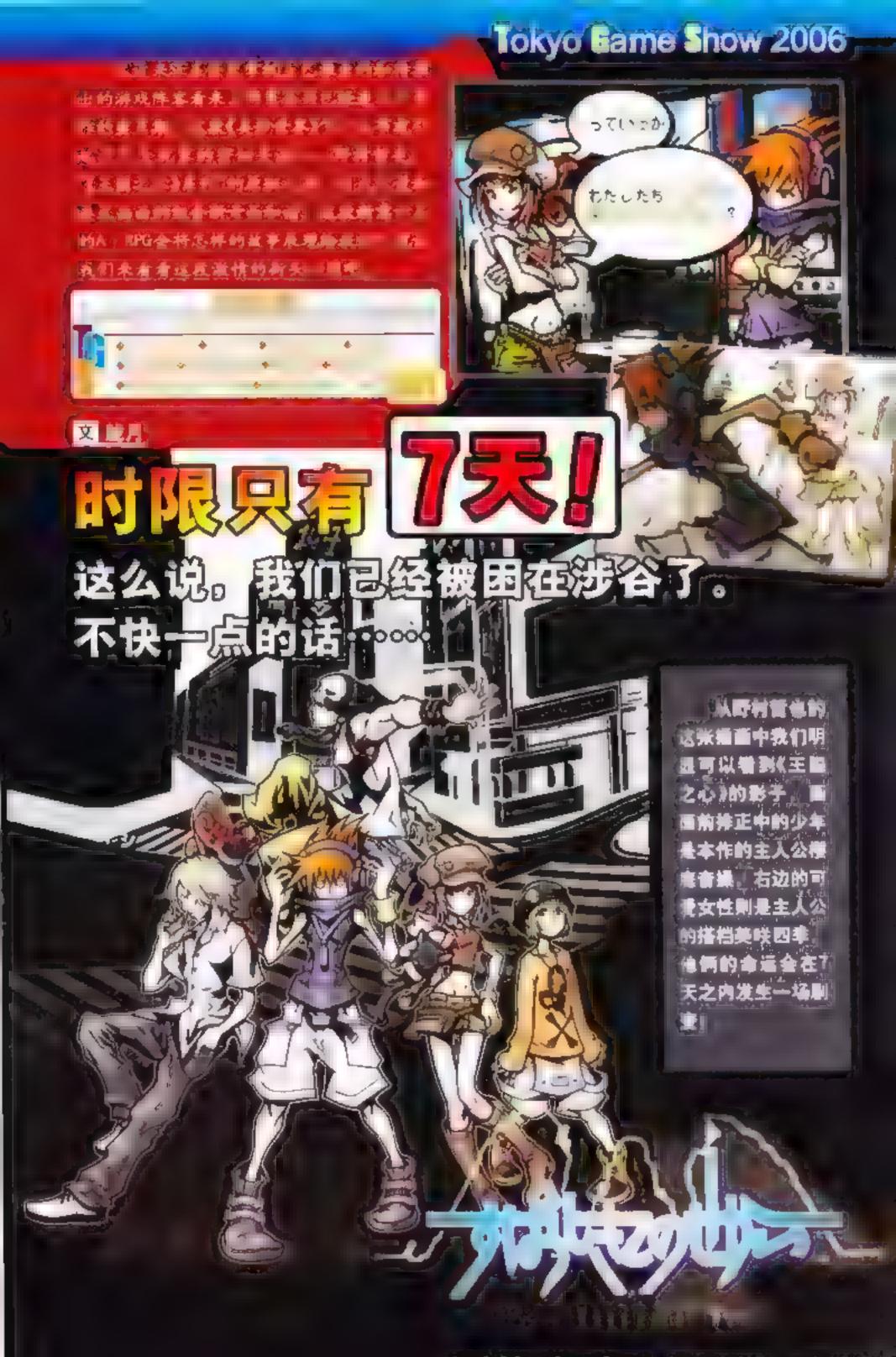


除了以上公布的这些怪物外,还有一些神秘的 怪物供玩家招募。这张 图就是神兽之一的斯派 迪奥

#### 日本排名委

利用 A FI通信可以登录已已的 怪物资料、继而可以参加日本全国的 排名模。战斗方式是 3 对 3 的危队战。 辗转各笔招募坚物、经过名 3 的配合 和育或、组成自己的最强力。





话梅杂志&3DM-SMV

## **依靠读则术搜集情报**

在游戏中。主人公音樂拥有读心术的能力。运用此能力可以在涉谷中直接探听人们内心中最真实的情报。这种情报搜集方式被称作"超能力扫描系统"。从这些情报中搜索最有用的关键

词,就可以知道目的地以及推进剧情的关键性人物了。



▼四季口中的"八公"到底 是谁?使用键章的力量就 可以找到吗?-

使中できか



△桐上眼睛可以靠中意识,这样便能听。 對人们內心的声音。

## 获得超能力的音號





#### 画面详解

根据画面的提示 按下十字键的对应方 向即可操作四季发动 攻击。最后一击则受 对上屏上方卡片的影响。

#### 運動力製定

表示音操能够使用的超能力。使用的 回数和时间都有限 制。



该卡片翻开之。 后跟指令中的符号。 相待。三枚全部翻 开则全发动强力的 必杀技

#### 音樂的語名

根据触控笔在下 胖的运动轨迹发动各 种不同的攻击。用触 控笔画出长长的一条 线就能发动图中的火 焰攻击了

古神会でなるDMS

## 双屏同时展开战斗的全新人。RPG





▲音频和開季分別使用起使力和市 低級:44。

## 自热他的战斗



通过注意

京弹声明限内种还节律攻止续条 夏时成能根有展呢光度件 在阿某个摆规开

如该国所示。只要满足了一定 条件。游戏中就会出现一个在双屏 来回反弹的光球。我们的主人公链 碰到一次光球。自身的攻击力就会 提升一次。

## 共同击倒BOSS

在平时的战斗中。两位主人公都是在各自的屏幕清理杂鱼。然而。到遇到一些强力的 BOSS时。该敌人就会在两个屏幕中来回穿梭。 音操和四季必须合力将其打倒。



# 切谈直击《美妙世界》的美妙组员

看了前面的试玩报告和游戏介绍。大家应该对本作有了一定的兴趣。而本作的制作小组更是云集了《王国之心》和《最终幻想》两大RPG系列的优秀人马。他们在制作本作的时候有什么有趣秘障?好了。不多度话。我们先来认识一下其中四位主要人员吧。



#### 野村蕾也

本作的主人说。 时作为制作人被等制作的 会员



#### 神黨辰也

本作的监督。把握 游戏的整体。并对内容进 行调整工作。



#### 长谷川明安

□ 提長游戏的C e 。 整 管、被海游戏的美工。对面 面的各方面表演进行记失。\*



## 我们的初衷就是——创新! 活用 NDS 性能的作品

一能够概括介绍一下这年作品吗?

种属。由于这款游戏是NDS平台的作品。所以 在企制的最初就打算在上下屏間时买到两个相对效 立的战场。我们认为。NDS平台的游戏就应该以这 种方式进行明。这两年来。在些的各位都在战斗上 下了很多功夫。

的束缚。那而背景的切人。取得避典的方法。这些 我们都想舍弃所谓的"传统"。可是。都时企制、则 本什么的都已经完成了(笑)。我们把这些事给野村 看,提而就定型了。到在港起来,都还是在制作《王 西之心》》的时候能。

神尊。双屏和触摸功能都是很大的理由。我们 制作方在这个平台上有很大的发挥空間。

神廉。 習前还没有确定最終的使用方法。不过 我们预定会使用到逼给机能和麦克风。

游戏难度相关 🌃

在两个界幕同时进行ATT或的战斗。其是最少总 的系统方。

能要力争做出"除了NDS就不行"的海戏系统。我们就要力争做出"除了NDS就不行"的海戏系统。如果只用一个屏幕战斗。而另外一个屏幕只用来放放状态栏什么的,就根本不能算双屏游戏。

为了让这个系统得以成立。还是走了根畴岖的一段 路程。

神事。没有这回事。"《行》系列"的玩意思。基本是中学生以上的校成業人群,我们想让经度玩能也能享受善戏的快乐。"操作虽然开始比较麻烦。"不过只要经过一段时间就能熟练掌握,然后就可以体表游戏的快感了。

使者其一我们不会把任何令人不快的系统强加 能玩家。因为实际上。玩家可以只操纵下解的角色 做斗。而上解的角色则可以交给AI代为操作。可以 能是拿常体黏的。

之。实际上是很自然的。玩家可以同时推制双牌。 也可以集中精神在一个屏幕中游戏。这些游戏方式 都会有各自合理的评价。

· 电就是说。能常没有必要同时控制双屏的战 [1]

点评 根据目前游戏公布的情报,以及我们的特派记者在"东京游戏展"上的试玩来看,本作的豪质还是相当不错的。强大的制作小组给我们带来现赏性十足的画面和富有新意的玩法、相信本作会是SE在掌机平台重点宣传的作品之一,期待它能够像当年的《王国之心》一样焕发出独特的光芒。

上が出会が設め、シャント

プロントミッション ザ・ファースト

正正介於同的其名 上枝 《 五任务》至为 「在上一人上目記以下,有效名本二晚人」 6、杭城没有利的线目,这个可靠在一个15天鹅之 16 有精 随着 和不是不不看的都在了好 沒有 约了。115年发生的14 2. 45 气量并换版中的TM 11 plushit 经支行 约二各 115 4 下方



在系列第一作"气喘达生。"于某人"多 ・手を手はまたで 唐金町 いっ 艺术之学), 自国国际工作的国际工作及为15、特点文化工作成员。





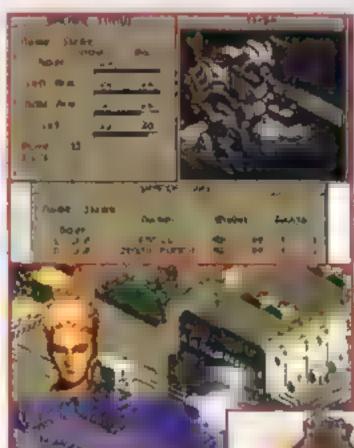
"你们"了样才标识"们"。

本作着轮样的证 下,加入了一时"军"和要表。几个行之人 D 新鲜 医 其中国此人效益的压乏制度(可代社》)对的格性运动、 公为以 水原子





▲格伦是5代主人公颐尔塔从小一起长大的死党,他会在 哈夫曼纷争中扮演怎样的角色呢? 是敌、是友?



▲N的的双层让游戏进行时 更加方便 在敬敬中 上 超将显了机体的状态数 值 这样更加各易掌握战 役的部署

▶ 在据点内 上屏会显 不自己所在位置



## Tokyo Game Show 2006



文 铭风

《香、风》这个手列自全场设计 所有的作品者、西阳的 石现在 我的草斯作《不工,四、椰花版》得我是这个多班 我不是 医前生生活者,不均可能战略和原,对于自由的成为人、为年民民来创新之风

## 全部兴型的《圣剑》作品登场了日

## 步速被逐

CHECKER BERTHER BURNESSEN FREIGHT

CONTROL OF THE PARTY OF THE SAME

ADVINE THE CONTROL OF THE SAME

OF THE SAME OF THE SAME OF THE SAME

OF THE SAME OF THE SAME OF THE SAME OF THE SAME

OF THE SAME OF THE SAM





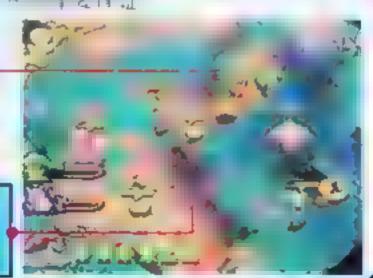
# ①收集通数)②召唤证制)③搜索敌人)④短时敌人

#### 点桌架

采集点分为两种,建筑用资材采集点和咨唤用资材采集点。每一个采集点的资材数都是有限的。采集 全部资材之后就无法再进行采集。

#### 采集用極物

采集用怪物拉比是不需要资材也能够召唤的特殊怪物 主要用来采集。虽然也可以战斗,但是战斗能力非常低。



2 召唤怪物

改集了足够的资 材制、新茅在飞行数

中建造合颗战。中国军物的专用设施。武局就 能在建筑内召唤战 1专用的怪物了。召集怪 物需要一定的时间,而一个建筑一次只能召 與 个怪物, 完成戶才能變均与級下。 同时游戏中还有着怪物上限这个设定,召唤 了一定数量的怪物后就不能继续得到了

▶由于战斗刚开始的时候无法得知敌方的战力。因此最 好印先有充足的准备再去攻击

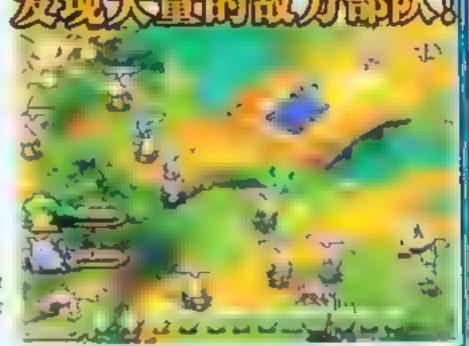


3 搜索敌人

有了战却用作动人 **非就要赶快应私产进** 

政。但是在接着等系人自我们与无法等领线 大色子菌和极力的 医遮肌槽 子单叶真法 打探 下敌人的问题皇士 ① 差的 不识独 自行动的侦察兵被敌人包围气气,军尽人,力 了避免损失。侦察任务建议用门门等工化费 资材的其种

▶ 一層與河川的另一边或者被城墙包洞的地区经常存在故 方的絕似 敌人战力不明的情况下少数部队的突击是非常 危险的行为



カーは人がたりにから、1 よりにまむ命で「1 下込攻击命令」 1.我户与医院主义的自然人。战争证明约为 1.其次 1.10 · 收敌人 或核心型 即他介身 医紫色线性性引性结节及性地使用的医生物的反应 化电流 与工术

在是 1 多天/ 特徵。

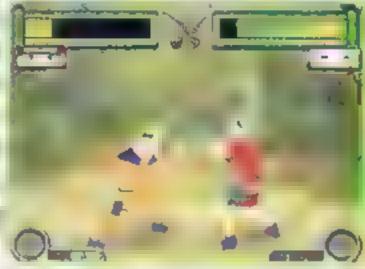


▲雪原场景中的战役 敌殺方逞在 起展开激烈的攻防 在 这种情况下玩家的指挥能力会直接影响到战局

▲ 在有高低差的地形中进行战斗,此时从高处用弓箭来攻击 就会得到最佳的攻击效果



《大學歌》的,要作品。大學《孝》/ 這樣的事作



粮约水净未上 15.7年《前、产之程》 \* 5.3 等或 量均下。抗的 "失作" \* # 25. 支票及 是人子介绍 的领域。



▲依守的主向面是「在上」「南下屏幕 並工作是各种在物理性。於工程标。而 过点出献可使用

# STEEL STEELS

《大多·思考》最大的魅力。是于特性十九至宜之和已,所使用的各种不奇苗怪的恶术了。 2. 以一在芦丸:也都会表现出来,只要满足条件,任于"持"为一使工作的独们的独们的杀,这些助疗。在"动生"大,每十或果也很出色。给你爬力士足的感觉。

▼日向宁 欠的奥义"八卦六十四章"和名 克条的 表差饰"师 将在游戏中。中间再说

30063E

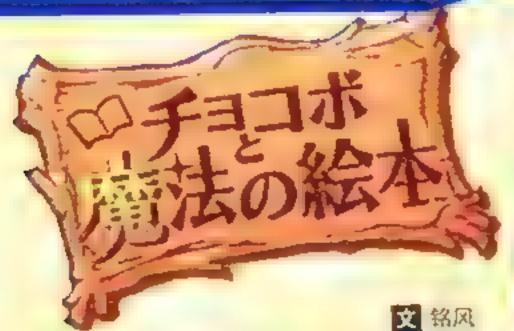
作为可能游戏。从本产业角色 是不可或缺的。作为以复工结样力 重要要求的本作也不同办。从现在 获得的转版看来,本作中的含好色 色至为名。构作以同的新性段。走 会给大家带来特喜。

1

▶鸣人和佐 助的战斗 定是大家超 为 期 待 的 吧



▲卡卡西发动了奥义"雷切" 不知道是否需要着力时间····



lokyo Came Show 2006

在本作中 10 5 多 2 2 2 7 7 1 1 10 11 4+2 , " 25 A 6 , 5] + + 1 , " + 5 + 20 , 6] +] 1、如人 1 元 年的 大下 1 生 我有花 そんもこに ちなだ も といかしゃりゅ



在等数据,任石通过了严约的"专门集工工"。 21 Jack+15 (15) 18, 14, 11 好事不足,有有十二、"下天子"。"是 Jack 1 

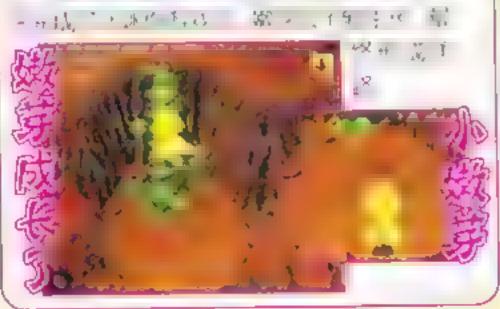


中华世



▲在建你游戏开始的 可以设定确 ▲在不同条件下充成游戏、会出现不同的 14.65





· Ilwil 14 11 产"是"环。

在预知了大阪师 王即将复活后。企 图利用其力量来征 服世界的魔女。



伊露玛手下的精英.唇 时也是军团的领导人员。 头脑派的米滋伊和力量型 的皮卡布这对组合对主角 可是个很大的威胁呢



伊露玛手下的部队,作 为最下级的杂兵、只会回答 "是"



超人气法追战手以仍至多用 新作《北北转报》,并》已经好久没有 新情况公布」、在本次1G5 所 9 (ATR - 24 于就出"游戏的原 新清报、开目还在展会上设置 了成玩物 虽然与战的发售日 已经从2006年内延期到了明年 春天、不过相信Capcol 一元会告 此事的大多更无考的是本和电 便得的现去来外面1 机均分方 文 雷伊 131 -





代説は去単 帮品配的: 柱里 m - 44 1位大学与 3º [ (1/) - 10 13. 111 , 717 9 4 推具能力してご 年行 1. / 产民 人提出着是工 118 880 1 I 是南京诗、作子 一直自己性素的 图师, 经量为于 尼嘉提供介静而 又正确的建议

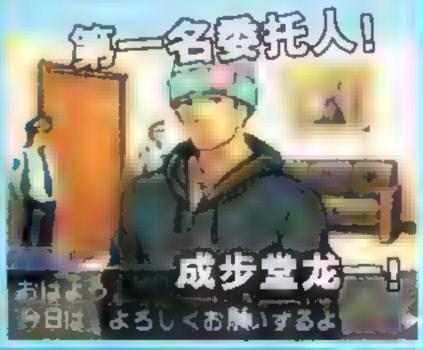
的感觉。

72



# 王泥喜的初次辩护

本作中的第三名委托人,互为清晨了 む音、他系列的FAN、是子是依然学得他 有 和气管相U的感觉呢?经过TGS的试 14. 执行已经看到"这位委托人就是系列前 几件的主人公成生宝儿,他完善量人任 么才会卷入学人条件 。 2 破选 原告抵制的 进一个报道





### Lokyo Came Show 2006

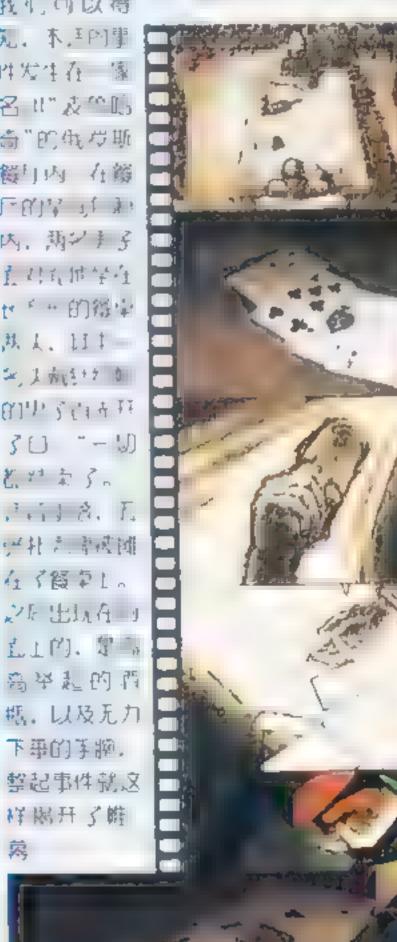
## 第一话《逆转王牌》

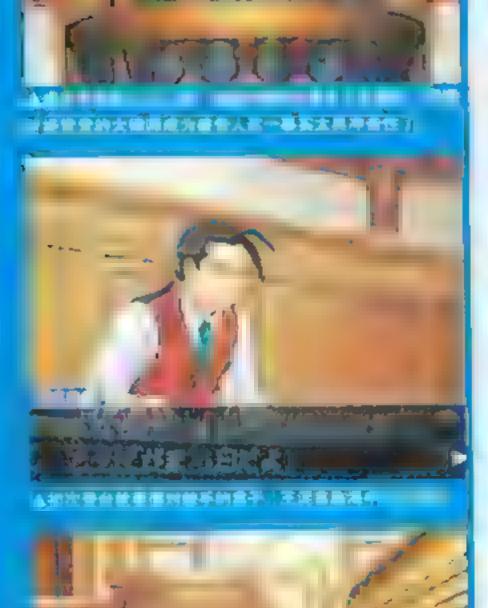
本作的第 一、手标题为 (逆转王腰) 逆转の切 礼, 而具开 场点他目息也 El经平先披露 了 在过期早 我们可以得 知, 本, 王門事 件发生在一家 名世表學馬 奇"的纸带斯 餐门内 在餐 厅的军事 内,两少主子 1. 以有世学在 世 5 中的海阜 . J. 111-三, 其前(至1) 0 田中子百十年 30 "- 10 8 42 to 3 n 1. 1 8. E. 一社為清爽湖 在了餐草1。 之是出现在可

下爭的手腕.



▲在外张的气氛中 头戴红织帽的男子首





· 芳蓮在法室上将除作着王远县。 · 除予其必要的推判

からいってのとおり

日の歌舞人は、私の親友です

**点从矛颚的对话中可以得知要托人是他的运用点。 [4] 多多**便



# 《流星洛克人》三版本强犸出击!

在《流星活克人》的世界中。存在着名为天马 第子和龙的三个卫星。世界内的每个居民都从属着 其中一个卫星。故事的主角界。以某个事件为契 机。成为了卫星的管理员。并因此能够借助这三个 卫星的力量。变成为全新的姿态。这个变身被称为 "星之力"。活克人能够变身为"冰天马"。炎狮子" 和"绿龙"这三种形态的其中一种。根据所变身能力的不同。本作被分为了三个版本。

《流星活克人》三个版本的活克人的星之力形态 在外型上背很大的区别,同时攻击属性和特殊能力都完全不一样。大家可依照自己的警好来选择其中一款。活克人的星之力形态还能够发动名为"星之力大爆发(SFB)"的超感系。拥有逆转战况的模

每个版本除了活克人的变身形态外。游戏中出现的其他星之力变身也各不相同。不同星之力的自身属性和属性相性都不相同。碰上被克属性的攻击。受到的伤害会变成两倍。并且星之力变身也有可能被解除。



《流星浩克人 天马》中洛克人独有的变身形态、水間性、特殊 攻击是冰新(デイスステーンエ)、SBF是魔法冰冻(マンノ

▲▶特殊攻击是アイス スラ 、工是放出冰块 格对手冻结的招致、对 火属性的对手有特效、

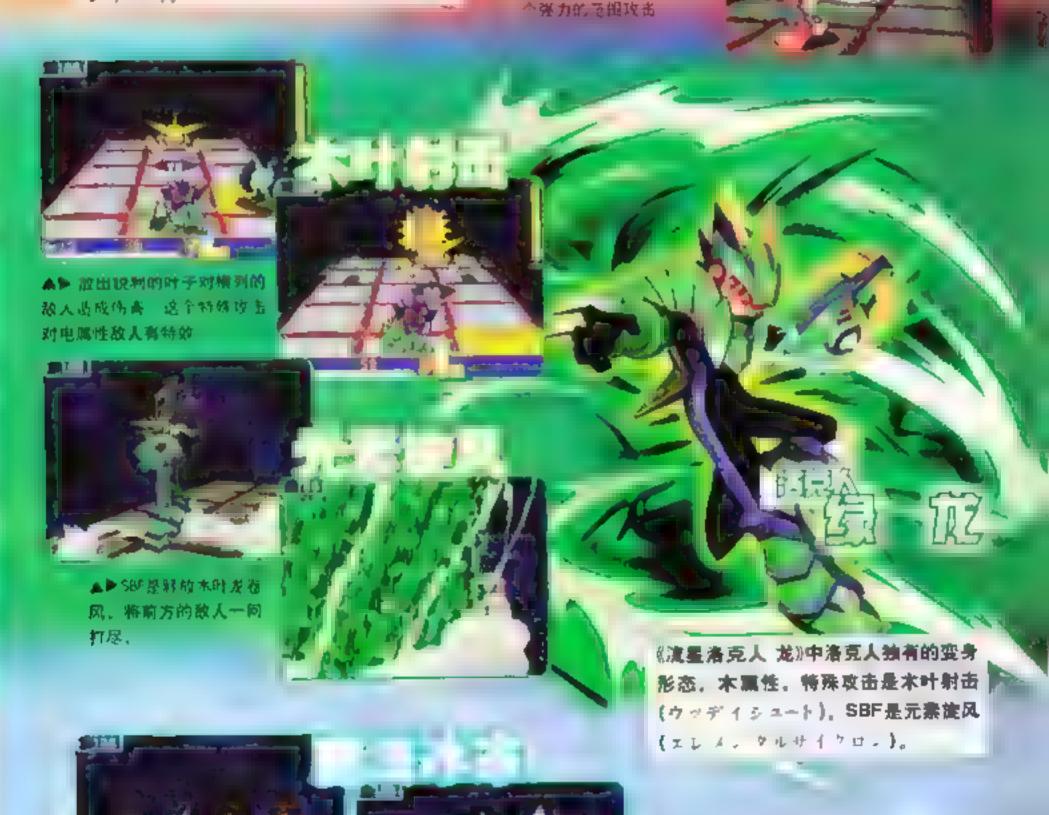


# Tokyo Game Show 2006



《流程海克人 狮子》中洛克人独有的变身形态、火属性、特殊攻击是火焰吸射( )。 ( ムバーナー)。SBF是原子爆炸(アト " 7 7 し ( + ト )。





◆释放S8F后 洛克人会进行特冲 此时场景内会出现魔法阵,内部的敌 人都会遭受大冰柱的攻击。

# 亲身体验天才外种医的奇迹之前。



### 

黑杰克是一个拥有高超医术的天才外科医生。 他虽然没有正式的医生执照。却仍然在尽着救死扶伤的医生职责。他生性叛逆。不要权势。显然在外人看来他背弃道义。事实上他比任何人都更讲求道德信仰。对患者收取高额的手术费的也是为了拯救更多的患者。为他们进行心理上的救赎使其更加珍爱生命。作品通过黑杰克与他的助手人造少女皮诺可所遇到的各种各样的患者以及各种奇特的遭遇来为我们讲述了人生的真谛及生命的可责。



### 由读者来创造故事的冒险游戏!

もうわたしの家にやないんです

★作品由電下来物 成的、每个電节中又包 含多个小故事。故事开 供从事求开始。

A Lack Park



のまえされ、はらえるのかい。 わた。の診療やは高いんだ。

### Tokyo Came Show 2006









## 以漫画风格来描绘的手术



たる米は好 サ つ 1 & C .. x 1 1 25 1 2 1 1 化制工 开家工名号 计图 了師下 メキャー云がド手 木差 1 型上进行购 2. 购 买道真的务业通常来自上生 术的振颤、不过也会有设有 抄墊的手术 计以工作平寸 也是要好好玩も 下条金 的。





▲ 移动到此处取骨情报 《及游军道线》还有其 他的这样的地方码。

# ELECTION OF THE PARTY OF THE PA



主人公司军夫定制制 1 数重的 产业1 # " T Park 内性显真教力 在全"水性大量、化工行 了价1并均14() F 梅 入制企。特 作 M 蒙 1 21 杨林是,自由人中心坚力 生 天庆世鸟 一磷钾 訓書。 "魔女礼是以 少的、军事和 "的好一样准,更 A. 身为故团战士的他少项背 3.1° 魔女以及魔护故。 的介述, 为了贴上魔女人 反为发展来使界均全区 难。阿尔夫武士子引线带 增加量女力子的唯石广风压 之。自"的族程"







### Tokyo Came Snow 2006



# 新角色温暖8

这,要人大家全国现代 新たる空角色 宅におい 1. 2 TO CAP & 12 P · 林二月小家的学者, 有己 "几是一个"就真是"包尺 ぎ 双珠(人き、克・耳) 支管 样, 是非特许改

原 机干积 17 First I land 产在数型类可以非 相关一一、 1. 网络拉拉拉 ? to M. . . . . 1 11 月 河縣 111 / 17 7/8/2 अपार्गे ग्रे

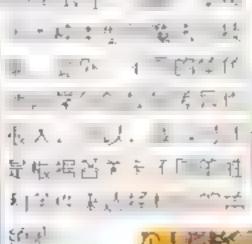
7. [ ] 1 1/2 年+ · / / , YE K 15 1 July 1 771 6 1' 7 3 4 4 \* . 人程:



### 普通攻击。魔法及技能

本性等级,或 工作 "我是 人们是性于我们的主题。" 在人作科METTIGATED. JIT METER THE

是作摇号头 新学性 東大學



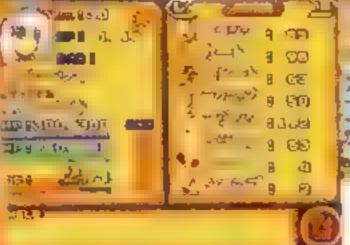
### 充分考虑 地形的优劣势

▲从被人的下后或名高处发动改击。李成 5x 大下15·4 不 1 未同处多的改造耐命中 五十四十日



# 种多样的

▲我方角色达到 等级后便会自动学了 接端。



### 发动强力的 法攻击・

■ 職法发动的威 力会根据角色的 等级来决定

◀ 在角色名字的左边显示的心形符号有什么意义 四 目前尚不明了 请职付品领报道

### 冒险部分



▲选择"行动土产 就会订换到选择角色 对话的原面

在口,您 春一期买东西 以从镇上的害 民或者是同性 中差法。人一甚 手针有声性配 1,100日平月 产, 产马福钱。 中门,十分分十

· 4 1

### 一、必杀"闪光驱动"

新期"对开系数"就是更清消费FPE利力" 中中, Jose 数 才能发动的压力。 科技 FP 商品就在尾色 使用普通投币或者魔王。以及受到敌人攻于11 或核人总。所《往空黎利》引至永过"不利用有红旗魔法汉王的。 总证的对象可。他都包、福式还会依据的过等级的不同证据有。 不一等城上,发展的各级是依据角色所累积的。 FP原其注例



### 合作攻击"交响连携"—

"在中門北海門子"的代表一点"一点人 5.1、"水水水水"。"一个树","料",作"一下 拉六依世罗是中国在第一门。"并一门"的" 式 分配子 竹門,



# 咒言炼成

特克·艾基尔 不是不 "我。" [1] 本 A. att to " get a black the grant of the b 11. 改善的 正著有量 長年 如从人人人。 11 學英二漢 新奉司与了九本"二十二十二 ,下以是"上升的局"的"L"。,即是於上海 高兴主力的"大玩长枪"。 体验 所行并的素材子 间,还有一等。成品核有增生发



定券用之后 使最得知咒言 的意义以及其 合成新武器 会計劃其所賦 予的能力

▲冕然会清耗策材和咒言 但是能做出新的练成品 不过有时 也自命要主教、无规合作主创《独古电影可能的自标有作品》

# CONTROL DES



不知道文章对关年推出的那款《全存》年 建类射波》还有印象吗? 另类的笔画本生的主题想必约大章留下了非常采气的印象吧 如今制作! 商更是不失时机地门外界正作了系列第一作 学出平台派目是NDS

# 依旧是遭遇海难的故事丹端。



《水失蔚系》与用色新的 為就"28個"NC 主机的特殊 功能。即"子不少玩家人之" 動計。例《水失萨蓝沙将继续 证用"正"(就模写和志言风的 特殊功能、特别与"家认为刺 级"。"一"。正"去"。在游戏中, 玩家又将两一条份藏一名幸 免于海州的青年,其一为 信女性角色一起被郑到了

个花无人处学。一选上,他们将发在这片神秘莫测的自然世界学生存下来。

### 

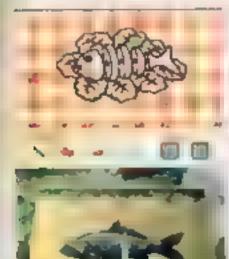
图,感觉比前作主角更

为成熟。

男女主角的设定

馬前作一样,在過週灾难后,玩家第一件事就是 要考虑怎样在这种险恶的环境中生存下来。在游戏初期,玩家必须尝试着探索这个未知的小岛,同时还要 找到足够的食物和水。整个深气过程是非常淑辛的, 玩家需要攀登湖的岩壁。另外本作中同样拥有神秘 的古代遗迹,里面又会藏了野水平物泥?

本作采用了更为生动的表情用来表示角色的生理 变化、同时还新增了生病的设定。玩家利用粮控笔把



收集的型各种道具进行加工,加工种类包括木工 编织 意 網等。两名主角各自褐有的能 为巴是不相同的,男主角蟾长 本文配冒险。过程中还可以逐渐 在实际冒险。过程中还可以逐渐 是高这些能力的等级,而实际自治性原用。正对长时间整 有原治性原则。

### 游戏新谱元美

" TE TAINING TOWN

前作中 1野生动物互动交流的 经分比较薄弱,而在本作中,玩象 可以通过麦克风与动物进行交流。 棒猎各种丛猛的野生动物的设定依 日存在。本作增加了关气的因素, 有别还会遭遇飓风和地震的袭击,

这 更素 令到 对说是 大战神狮 一玩惊玩的一般惊玩的一的



游戏中、脆石主

角质产行动的同性统

称为"与灵兽",除了

剪, 目专用的很未被理

概己達专用的主導

外, 承看四个时间的

星之中 不 听样灵

21的能力和属性都不

村司, 消费TEC槽能

够发动不同的变真和

爆发攻击 耳中爆製

攻击可利用侧控笔束





《我们的太阳DS》的日版正式名称 终于确定了,游戏中的两名主角就是系 列中的太阳少年两兄弟——强哥和撒巴 塔、不过日版的人设、名称都和美版 (译名为《月光骑士》)的差异十分大。估 计是为了迎合日美两地的玩家不同的口 味吧 这次为大家带来的是主角身旁的 同伴的详细情报。

# 借助是是曾的为量。 没到理为或者!

● 推动绕系进 行死保护的登 身 。 計為作 沒 并生产品用 ▼ 能力服化 進步 行动居住党 年 主要功士方 ( )



**以作** 

▲ 能够发动。水源性的新闻等 将场景中的局域人。 同打尽



▲暴州攻击会抛下 从多 火焰弹 用触控第 点击 来决定其落点

▶会发动龙泰风故 击 发动后在触模 併上画圈可让威力 增强

作上画画可止成力 発達

奥得悲里特

THERTOPARE

# 3636 Puyopyyo 15th anniversary

馬面可爱而夠具確度的方次类外改《噗呦噗 物》系列"延生至今巴有15年、经过多年沉淀。 《噗啪噗啪》俨然成为"下落疗戏"的代表作。这故 将在年末先售的(噗咖噗呦)新作在保留经典府我

说电的同时,这加入了独特的批比法、让现为本公司或称奇可吸 的 本作将平台发生 在2 17年春还将个陆上。初中中

《歌剧歌剧》系列的最大魅力就是让人紧张到于巴出汗的激烈烈 战。简单原则下衍生出的丰富变化正无论男女老少杰可以乐在其中。 下面就介绍一些本作新登场的要素。

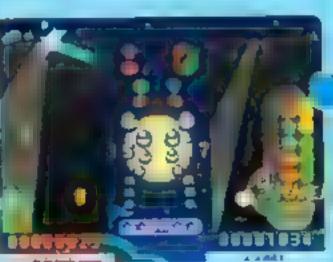
在该模式下。规则尽管设有针 么变化、化复过一段时间, 原直就 会旋转。当旋转到180度的时候, 证素堆砌好的實動英國甚至「推廣 落。这种与转的发生呈周期性变 化、一定要小先做好准备才订。



题,面上方的探视处] 水会在1810亩 中左右照射、除了灯光照射的領域 95. 其他地方都是一片黑暗。这样 就无法存任心封候不允全部误败政 呦、很考完证家的定忆力。

噗勘蹼勸慢慢浑上水面、堆砌 到,表示的广置时就会判负。在连 锁肩除上需要动一番脑筋。





请注意画面底层的★. 只要 玩家可以将其消除, 那么对手 侧就会降下大量的干扰噗呦赛 呦,起至 发逆转的效果。

除了以此已经公 布开象的角色外, 路 戏的角色总数多达70 名。从刻代开始、系 专的众多人气角色齐 聚一堂, 并目所有角 化都有声质凝释,将 15周年的执外、气氛以 托到顶点。

螈鱼

ALL THE LATEST POCKET GAME NEWS!

### "东京游戏展2006"再创新高,次世代盛宴完美谢蒙!



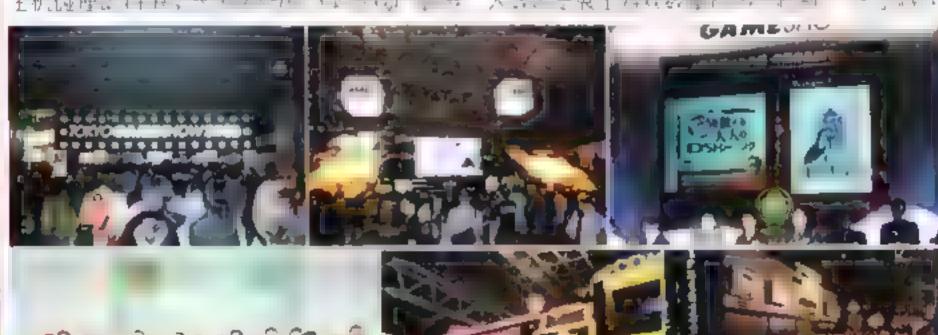


的大規模。 ツバル・パー・ とうこうこう チュウスターに ほし コノートコート しょう、りょ - 」即一任 年刊 在 → + 、 第之下 [158] 三春日 | 云津 | 上十五 | 川戸 + 488] 本 机成一般性,作用 15 m。这个一个12 00年3年后22 12年,111日,广州丰、东西中国 

序名片、木等板上、120mm的设置 F. \* \* ( ) 不可 了十四部 [1] 郑 [1] 世世 [1] 大 [1] 计计算标识 \* \*\* 公 转 7(

"左一頭殺罪一下""自其,今也能到 点: → 100 ×4 、計1 55 × 5字7 大文 大 等于社会不能完成在一个工作人员提出。 "其人一生"的"什么"在"有不是"。 "这是"的一点是"什么"。 " 1. " , 1 2 1 3 1

护呼1°, 一、 / / 人数 一、 면 글 글 글 사회 가족 시스 (1 "有一切的这个不同意的成了,是本书如此上,我没有了。" 经上产 经发行 人名 主机能量式14年特,平均多价的。由于元产。每一人也还是银工程式的原产与一定新产品。





展"的"与史》,录

拍手本 7展会4 号: 竟还子拿人制造的 \*\*在如此 杯、匠、C中和工具自:水水、产河下 保以主张八版水 Tuntoff FA 3本·於 旗。中一卷两只掌下了"干支吾我大学"的 概念大点口 作为美力。 医疗的 饭人脑 告认 展生的0日 10 A 15 (F) (F) 机机 (Sec. 在了作,对印度、联节 (1) (1) (1) 阿。「食」、「竹竹大作者有」「本、、一大」、「「具  性以格以本方下執行及で式が及業隊。

展院弥嚴門还公布了下。届"在京游戏展" 行之从2 年 · 1 「1 星 但 · 1 至 · 1 · 1 · 1 · 1 · 1 · 1 日。在蒙伽堡。作作治事,而有关本届会展的更多 信用。(不是清太太沙君多绢田(亭机王尹))赴日 , 华平 的子,斯耳及 "是惟我是即 J. 是 对证据云 大定区的多点者数:

9月22日1早期五 39645名

9月23日 星順六 84823名 其中儿童医参观者12246名 9月24日(架網日) 67943名 具中儿童医参观者10637名

在京等人地等村上教育十二世

日期	第一天	第二天	第三天	4.1
Tu52006	39645	84823	ь7943	192411
13,2005	450b8	67,91	72 37	176056
TG\$2004	32867	64164	6 3065	60096
7,2004	32176	F 24 35	F 1978	150089
T 552002	31975	48059	49592	129626

## HAPDWARE

### 微软Zune系列浮出水面,iPod"杀手"大量实机照片首次公开







great a git. I at the way 型数学音乐显示 自 主星点红 经 MING OF THE REPORT Windshirt of Ministration in \$ 1 don to a record or a factor of the state 大的市场利润产品 "人,这是一个人,因为中国一种工作 思原因

Tr. 18 18 18 11 11 11 24 开了。此一篇有一些的 原門 计电路技术 经销售 "为好。" "自行" 下径下太然,体首 3 柳島 八八 小水 二十四十二十八十二 東的別様 1時大 やましゃ ごを目をあわれる 铜歌曲序。古作一人是一个一人吃一块等一些无法



\$10 T \$ J . . . 1 1 . . . 1 1 2 1 1 1 to a fact the state of the stat \* † \*5, \*1+ \*1 the second of objection of 51. 4 1 1 1 4 1 Par ... 











### 新款iPod正式加入游戏功能



∌月13日. 美里塞里美 公而 光生 耕 款的P 1883 晋州福初春. 于 打革(中 F ) ,किंग वें तर - 「 」 海鳥 二、及第二代

F Od shaft をがしまけ、 人 [Fi ルガガ 6 网络萨思加人名普西斯

The state of the s 支持扩展 作 1 图片色雕塑。11 11 15 3 21 所管研制所名户品 1. 五龙·4 4 · ty 竹 1、1条片格式、产品有时生人了。中选系统 能。1人及肯则几人中,为人比回。十二三独态。 file、自管提供のまとりは、くりは、ほうこと、(24) (場) (まどう) (場) (場合) 以り、《徳州・諸等》(第一 〈書き、)はご・第

小游戏, 单款定价4.99美元, 全部购人需44.91 美工。

第 代ラ コエイン川样爆風前代と記的功 部、支持管理 图片图播化 机电影引擎 外壳。7 人可读程度卷订 自由利品观播般。 以及严ラ帝国等勤部,植生上还被拜了四篇点: 次 D. 新水子域的 1

第 位于 1 1111年 6 在功工上下标准载车 七 产品、支援的与与各较工作。至少25 器。 在在作生主做了大幅等等。表现4选7年间。木件 美·集惊、秋气 主 "" " 。 文·增文 人: " " 。 [ 决 继 · 元本 ] [

在人間主义数人。一个女艺是终于下方 性有一致的第三的主要数文式。 标准条件 五二条列 













### 掌机市场最后存活的只有任天堂和索尼







四語 子红性 有 。 質 ノ 一次 専 R of Correlation 14. 7 图 [] 有无人物 "时 型者的111年。

N Gage Tapware 的Z dac 以及 TKroo 京"吸引了大批第一方的小商 下户上来通价 代大战的结果,有索军P P和任天堂NUS存活 者的胜出也是不言和愉的 了下来。

其实不企N Gage就是 些其他 些非主 **充掌机,败下阵来都有其中乌存在的问题,以** 如市场定位不准、盲目。《机能、更重要的是

美国高台公司 12日前表示, 克基亚的 从五生去势 击场 N 、 、 项项时 对画面为 等都在2005年相继退出市场。而学机市场乡世一着一大批从户时代和罗的仇利开发商、大武两

用 FA。。的推出使得常占利 服系列的管 。 競大幅下路 n statケ、1、不禁ル お糸列馬市 批新产品寄会提前至。 67年推出。

-10 to 10 to

### NDS欧洲市场形势大好,预测年底销量突破1000万!

任天堂次 The part of the 召开的 华新 16 78 Blue 1 三车、到门 **雇力**[2]。 糸

列掌机在欧洲已经卖出了601 \*\*. 「; 气、门 销量在10万台以上,并且过去。 马士 完定 持着市民工有条章 ストース・・天宝人 日 强测。到5年年底Ni 含为学L人产Minnin 累计销事将有望达到 "一",作出、7样了一 测也是完全有根据的

任天堂欧州市局。上"

丁:"任天堂"自在追求创新并力图开发出能够 表"各个年新景文的人群的游戏和主机。 >。 > 之い以能も得如此的成功。 1是因为他なイメ

→ r 产有会上宣布,任天堂的(H 大 \* ) [b] 则 " 年 1 主 4 1 的明星游戏,发售道 医"我是'子'与王薇,是是'子子'是据此的军士' ディスク から 熱い 的(成人脳力) 华 ,流点在这两种事件 缓甚至超过了日 图、独立工艺、销售工作等。

"效益的考定的"。任天工作例 等还 颜, · 多多性和心, 其本不可加于15%,用,

### 《波斯王子 宿敌之剑》登陆PSP



近日、商碧公布了旗下动作游戏"《及斯] 子) 系列"同归索尼·SP平台的消息。音转写 布。(皮斯王子 尚故之邻)(Inde of Persias

Rival Swords)将 } 在美国推出。2006年年上 欢州奉先发售。本作目 - r · + 2 ] ft: F ?\* FA . .... 护司(三),该公司也是 吸(皮斯王子 启示)的广 公司



### PSP上吹响反恐号角 彩虹 六暑 维加斯 正式公布:

存款今天正式公布 人气FPS游戏《彩虹 大号》系列"的最新作《彩虹大号 推加斯 Rambow Six Vegas 将登起索尼亚机PSP 平台,这也是这系列首次把番鸟的反恩 游戏主题和精彩的名人连根对战带到PSP 上。自得公司表示 PSP版的《惟加斯》目 前正在由自碧加拿大公司负责开发。除 计特在今年圣趣假期时与玩家见而

此外。《维加斯》还将同时登陆索尼PS3和 栅数X360两大次世代主机、但与本作的 次世代主机版有所不同的是 PSP版将具 备许多独有的全新内容和游戏角色。就 家将率领反恐小队阻止恐怖分子的阴 谋、从毁灭的边缘拯救全环第一赌城拉 斯维加斯

### 《MOTHER 3》原声集即将发售

GBA人气游戏《MOTHER 3 的应声集 《MOTHER 3+ 》杨定11月2日发售 售价为 2100日元。该原声集收录了9首游戏中的 BGM。另外还收录本作主题歌《We miss you 一葉のテーマー 的演唱版、演唱版



还专门请来大贯财子演唱 另外购买 MOTHER 3+B初回版的玩家还可获得携 带柏的小饰品作为奖励。

### Konami公司人气游戏漫画作品 登院 手机

Konami公司今美发表正式并设新问站"数 字是面"。向广大手机用户提供游戏所改 编的漫画作品,观看每月只需收费315日 元 目前所公开的有 寂静岭 Cage O\* Cradle。 \_ 食行音乐 特热闹喝流行漫画》 《Nikuq Rock》。《Junk Ball King》等3部版 [ 乱斗即将拉开维幕了



创港海作品、Konami公司表示学后经费11 #幻想水消传》、《恶魔城》等夏遇作品推 出 看来PSP版 替龙皮斯 数字凝画小说。 也是广商的初步尝试,最终构这些佳作 搬上手机才是Konam 机要标瓣的另一师

### #JUMP終級明重大意味》再提新報。



预定今年11月21 日上市的NOS新 作。JMP總級明 星大乱斗 近日 又 次公开局新

情恨 本作中特会有经典动歌 至年主星 矢 發塔 茎斗士 舊亚人 死神 忍 等7 部游戏改编漫画 除此状外还有 看 创客等新老角色之间的 场热血大

# 日本美国东西自己的

SOFTWARE 幻想传说 全程语音版 ■NBGF ■RPG ■2006年9月7日发售 ■4800日元 6万5417 6万5417 月间销量 累计预量 5万2747 月 前 明 皇 60万6671 累计销量 ■ quare Ens ■ RPG ■ 2006 年8月24日 安售 ■ 5800 日元 5万1643 同间物量 Airwa 299万2510 3万5556 同间销量 8万1544 累计销量 ■RPG ■2006年9月2日发售 ■4800日 n 3万5020 胃间销量 身出于京庆·日本祖及江州如山十二十二八種工作中直轉 #### 316万4332 ■Nintendo ■ETC ■2005年12月29日发售 ■2800日元 2万2971 しゃべる! DSお料理ナビ 任天学 46万5092 累计销量 ■Numberido ■ETC ■2006年7月20日发售 ■3800日元 馬伯利量 2万24801 りズム美国 12万4340 雲计销量 ■Nintendo ■MUG ■2006年8月3日发售 ■ 3800日元 1万8772 用间销量 1 . 1 . vz@ 累计销量 317万8243 ■Nuntendo ■AVG ■2005年11月23日发售 ■4800日元 1万7267 周间排量 + 1 . 1,,,1+1+1+4 + 1 1 1, 47万1406 累计精量 ■NBGI ■ETC ■2006年7月27日发售 ■4800日元 1万6880』 用间销量 1 - 1 - 1 7 30N3 28万1139 累计销量 ■Nintendo ■SPG ■ 2006年7月27日发售 ■ 4800日元 电相关电影 化自己的 化二甲基

uxit		HARDWARE		
硬件名	周间销量	2006年累计销量	总销量	
NDSL	14万2812台	436万2台	436万2台	
PSP	2万7812台	139万985台	395万6790台	
GBASP	2061台	24万4319台	588万1250台	
NDS	1905台	132万540台	642万2821台	
GBM	1594会	13万3231台	52 5 8076 A	

Total and the second se





如发布者所产。而《大学》、"产业教、1、写作本。"于进入了个人英雄时代,就像此次的he h ,在维宁产,主然是一星。为礼、使严爱的任何始,希望个人汉化者们一帆风顺



十一 萬君声赋解来初。深广各门同时设约车。这一重要的 TE。目前 Medical() 即为,同作者且在摩季晚堂、作务为大家 泰上上途通路等的"上"。Pox平大餐

又走。其(怪物器人 牌声等)的社 。 在外公布了名子十一,那里写在(花代下 医) 对"现的 一声 TA版 联想起五 题中) 。 他们每来的(性物唱人)、代、《版》、以说了管理了作《答传》



另一个是会员。"如果我们的工作,我就思考紧急出口》的中文版,目前大量图片已经放出,相信大家拿到看到本旗的《中语》的""你"。"一"表示到了一台身也等者也表心欢赞各种"不多要"。"是你不能很明



文 Lancer

编 LIKY

然而当玩家和第一"大声点就与者以之间。 人们似乎忘记了静静地推在元均。""角"写字的 else。

用金钱堆积起来的レットもJ キサヤ本 着索尼全身的特許、面容被"敬"。な 、 を変 関連的 PSP な 成子 入る 1 一覧の たる



▲久多良木健在 TGS 上的某调演讲

### ENCESOFIE AND A

展居(MY) 提供的新居、MPS的全球领量是在企业。 法才严处证据1、中的 PSP自从 年 用在美国发生成果 其卓越的硬件设计在数美是界获得了设置于NDS的评价。在 年多年 里几乎仅凭借赚件本身的魅力对抗风险的 大连狂遨 医对手皮壳 PS等等的 可以从近长期缺乏差费、(开赛车)等一线大作 真未见如 释、"告费投入也与MIS 没有任何可比性 PSF

能够在欧美维持一年多的领先优势已属万率。而如今这种微弱的优势已经随着NDS新一级超大作攻势的来临而荡然无存,随着秋季商战的到来,以《自袋妖怪 钻石·珍珠》为代表的NDS大作狂潮让PSP面临全线溃退的原境。

每年10月份是欧美林多商业的开始、尤其 是销售情况有着极强季节性特征的游戏市场。这 3个用往往可以完成全年一半以上的销售额。因 此為零世的順年標見成就一門至于蔣邦云、「全年 的显领有着近乎决定性的影响。从11平方程处。 欧美游戏!汤路会进入走大作集结的征捧状态。 九二本五汤也将于 11 白下旬开发进入每一页大 重要的至遊商战期。2005年秋至至18. 任天皇阳 "触棒世纪"系列整线磨造し本 ラー・デル号 架之力,要从了NDS在日本的霸主即"! 个年间 秋季确战。至于潜在然的期中, 跨个之上。 秦尼加出了一款拖翔 1G8 记忆棒和 UMD 影碟的 "握于套装"。被《内人主动》。近年改造产"的 x5002 不过等 光子 + "艾梅"。 种"、 的 章末的线键图变势, ( TA 等型线引)在原文的 排行性点点的(FAF下域复数), 很有可能重视当初PS2版的辉煌。而(马声某等 学上行动》、《荣誉勋章 英雄》、《牧父》等大作 让PSP在发售两年后、迎来了一个具正的黄金时 期。2006年的事机市场将最终稳死准手?现在还 难以断高。

# **以**须仍征至

CC 点、生自 tHA 基于外侧之 BS/YOL 了、防酒产生、车、任天主从任治学、货车企业是 入了现代化管理的类似。确定开始的是一块开 花期的场方"蓝色海羊""点料一个是一种"巴。 吴县鹏在英一定数型力的表示。者指示与完上表示。 在将游戏准则大众化市时产量最近是中,任天堂 已经踏出了5个重要步骤;其一、NDS的发布; 其二、"触模世纪"系列游戏: 其二、Wi-Fi Connect on: 其四、Wii的公布: 其五、Wii频道 的公布。NOS的出现是任天堂战略传型的重要标 志, 其成功与否直接关系到任天堂的未来走向以 及岩田聪在任天堂社内的声望。与保守的山内唐 相比、岩田聪的战略思维更臭跳跃性。在山內溥 时代,任天堂一直在强调"纯游戏"理念、将市 场目标立足于纯粹的玩家群。然而在PS出现之 后。游戏市场的风向骤变。追求视昕享受成为新 的潮流。而在这一方面,任天堂没有任何优势。 因此一直力閣比拼性能的 N64 和 NGC 都功败垂 成。岩田職接手社长职务时,任夫堂实际上已经 处于十分格制的路地。在一个自身几乎没有任何 优势的拥挤的红色海洋里,岩田聪作出了一个果 新手决定 开机新产场。

NDS 最初只是任天堂盛色海洋战略的试金 在,NLL 自身之代在这几年间的转变就是明证。 NESS是此内唐县体前的提案、但上内唐构想中的 NOS计划与岩田粮有所不同。N [[[左右]],任 天堂将其称为"第三根支柱"。 日系列学机。 于互不影响的新产品。任失堂的参考很当显。如 乘NL 失败, 任天堂。以继续走与 34系字机发 展的老路、若是成功、即证明了蓝色海洋这些时 景广阔。可以继续其在《明见上年。1岁] 自1 一 年开始, 掌机市场上获得的超过一直责任天皇顺 立不學的核缺。但PSP的學術。。在一點等於了 危险的气息。从GB到GBA,掌机市场一直是一 块产编于任天堂的 缺点完重的土地 正如当初 的红白机时代一样,任天堂可以放心大胆地用筒 即作礼客无路线(100f, 花云丰厚木 at ) 50 ff。 明 让掌机市场走上了1994年家用机的老路一条 宅带着机能强大的主机以及强大的第三方后隔。 据会让掌机市场成为又一个充满残酷竞争的红色 每年,有了家用机的前年之鉴。任人草本多地。 识到开拓新市场的迫切性,因此人。18.4 人 正当壮年之时就被任天堂早早地推向台面。至这 有是'、NY、展示了了发点'、产生物况的本体的人 1.1人 至于且天堂几乎总奇了一A. 各大手刊与计划被 相继转移到NOS,对GBM的宣传促销也是漫不 经心。"GBA2"的开发计划更是香无音德。以标、 生子的身份诞生的NDS堂而呈之地成为了一个 族的继承人。

2005 年的秋季商战是 NDS 全面胜利的重要 转排 ' (成人脑锻炼DS) 在日本发售的前17個 值量仅为50万套。进入10月份后反而随着任夫 学的秋季商战攻势而频发了第三春。伴随着"肺 模世纪"和Wi--Fi Connection将NDS推向了高 潮、NDS 的软硬件销量在日本长期霸占榜首宝 座。并突破了游戏机传统的季节性特征。在年末 商战过后的春季、夏季里继续长卖,让游戏市场 出现了多年来难得一见的淡季强烈反弹现象。去 年NDS在日本的销量有将近一半是在12月份完 成的, 今年1~9月份间, NDS在日本的销量达 到了去年周期的4倍以上。创下了发售20个月日 本国内销量突破千万台的奇迹。并带动日本游戏 市场的全面复苏,使掌机软件市场贯模达到去年 的2.3倍以上。在经济规模上首次超越了家用机。 NDS软件占到了日本游戏软件市场一半以上的份 颗。在美国、NOS也随着"触模世纪"和WI-FI Connection 实现了盛夏淡季的反常热爽。销量 - 举起越了PSP。今年8月,美国游戏市场频模 扩大了8名,其中有1年是1405的贡献。在欧州、

NDS占了掌机市场70%的份额,总销量已经突破600万台。目前其周销量一直维持在10万台以上,年内销量有望突破1000万台。软件方面,仅《任天狗》的销量就超过了400万套,并且目前仍在以每周6万台的速度出货,其最终全球销量有望突破千万。



▲ NI 市在日本发售时汇选兑

任天堂対へ ( 、) ( 、) ( 、) ( 、) ( 、) ( 、) 为了确保在200 年本医生发生。 (4.天子 和NGC业务几乎全部被搁置。要选注,其一扩 摄的 NOS 系列广告几乎是日本游戏历史上都只 离的一次简传。宇多田光是日本身价值 1/27 人,拍摄一个广告的片颜至少多一个一个。 的这些广告仅拍摄费用就达到了3.11 恒,而在日本将大电流公室 17 1 轰炸、报纸、杂志。 古、アカド 古って まやく 引 大的投入。此外,任天堂还在日本全门"时子改 万家零售店设置了 NUS 的武压机,有自己与人 流量巨大的地方还设置有可通过 WI-F ' 点意 的《证据》程》程》技力可以是 tillews 1 方式 「我はかかいない」、おくて ちょくだんま 为任失堂"将游戏推向大众市场"的目标提供了 坚强的后盾。

# **医院对于这种人**

有任天,下海增强、一多并具体企业。 对付,常生知。等别学,并,以下下量是有"任天堂一争,下海是"外不在"五年",为产生。就不 据决制地区,在了一个是人们为产生。就会 2006年7月底,PSP的全球出货量已经突破21 万大关,软件出货量也已超过5600万张。同~ 时期,NDS的全球出货量为2100万台,软件出 货量为7879万张。在硬件出货量方面,NDS的 领先优势非常有限,而软件出货量虽然多了两 干多万张,但需要考虑到NDS率先上市这一因 素。此外,NDS的降价、NDSL的推出以及庞大的广告攻势都是使其占据领先地位的主要原因。 PSP能够在索尼几乎没有进行任何反攻的橘况下与NDS保持如此微弱的差距已经是实力的证明。

PSP 与 NDS 相比的领先优势主要体现在欧 美市场、到今年夏季之前。"PSP战胜NDS" -直复饮美与四天的主命点。 1944年初,美国下 19一样用语 意平信。 毛上电的第三年为 全球出货量将会达到 2500 万台。而 NDS 为 2200 ; 1、作的。 7 年 年,PSP的出货量将达到3800 中学系的是进一步拉大到1 见言,如了第五 行, , す 4 1 1 年 3 月在美国发 宇言与"france"、 It 虽然NOS的游戏 作者と、 、但大人為特定に 目えてき 1 (+ 16 + 15 pt 1 ) No 1053 (15) 量,许夫拿人 第二次十二年 芦苇草、、木、 4 5 7 1 推設 正 さいとした。 かんだいには、 NDS:因此在 PSP 游戏开发成本远岛于 Ni 情况下,大多数欧美语上方将PSP作为中。



□ 課例 等 "在NDS名力名枪的降价攻势以及 □ b 以及一位利益本布的不足。"

イク、相対管理などですが、ア、カナルでし 23+1 九、甘气(高)等(高)、 清林 多商季, PSP的主打商品证 114 ( ' ' ' 美元的 "PSP 娱乐套装"。这"专人产证了"。 作。形体 · 下领心量 (A ) 最至八年) 利 一张UMD框架(《狗镇议员》),按照其京价计算 确实可以节约50美元、但对于不喜欢(ATV)和 JMD 电影的玩家来说、这两张软件没有任何促 销作用。这种网络销售的方式在成本上也算不 上是"附价"。即使如此、按照派杰特的估计,包 价比NDS贵70~120美元的PSP仍然会以80万 台的微弱差距添随其后。2 41 片铂墨 的大幅將低除了NDS排擠效 也有PSP 画供的リオーケー。これを整点を対 食装的上市。参与《中心》 1995年11月11日 1995年11日 1995年11年11日 1995年11日 1995年11日 1995年11日 1995年11日 1995年11日 1995年11日 1995年11日 1995年11日 1995年11日 19 影响了唐头实际销量。这一举动一度被认为是 防心的主 大利尼亚二克 ,但不是指以征 登装为主力的PSP的大规模出货。届时其销量 将出现大幅反弹 · \* \* \* P与NDS年 ル。如果PSP降价、活動、↓ ^ 于《 宣事》等 大作、PSP将一路高歌猛进、刀山水心:石不 降价、NDS 希瀛得年末商战、PSP 在欧美奖季 超日本的覆轍。

就在 CNN、摩根亚券等纷纷扬利 PSP 的阵价计划时,索尼正在焦头烂颜地忙碌着另外一项更为重要的计划。一盛光和PS3已经进入了发售前最艰苦卓绝的落力阶段。该计划一旦失败将可能意味着整个索尼集团的崩塌,这是系尼绝对编不起的战争。为了这场战役,即使是PSP也可以暂时抛出脑后……

# 全局以及全态与线

2006年1月 日 茅門室有數版PS3無次延

期, 主机首批出货量降至四分之一, 年内出货司 标从 400 万台降低到 200 万台。此消息传出,索 尼股价应声下跌?4%。甚至索尼的重要支持者 Square Enix的股价也下跌了4.49%。瑞橞证券 分析家告山武认为,PS3目前已经处于极为敏感 901个ta,任何国际更加和合作电到消费者对PS3 研心性 カナタシ期報学出来 そ次世代大战中 | 寄っ于帝華君子、五年本にカプロ物メデ 重肆 型支出来要成果、用糖人的。15 m为F\* 营造 3 - H & 1, 2 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 转直下, 森里的巨、白耳, 市北与表启。 有关 F 的人類接続をひて、年代・日本にお様々 远望想,可于·《清·》·《新开观图程》等 读下垂。于 A 的,然 " it a fox " \* 销了的。 5 5 1, 3 4 5 NJ. & 1 Pro- ( ""一个""。1 - 20 July 1 18 7 4 18 7 いた、ナーテ、イトナーは一般は作りもは未しとし P 1924程 (J - 看、大学 1-x - 1) 的剧组人员大搞 多· , 八、, 、 、 、 、 、 、 、 一 学证性地供在 14.4 自然力通过多级冰战略"救活"案 、"专议场条辖中不断加注。用各种条件抵拢 好架坞片商利消费印子厂商,构。 有「广ラツ 代多媒体战略"绑桩"。大有不识"可戈"(1) "我有什么老人也是我有我的人 顶技术极不成熟的产品。不仅光驱和光碟的生产 成本远高于HD-DVD、其生产难度也极高。(商 业周刊》指出。"PS3延期的罪魁杨首在于蓝光"。 美国产品的人工工作。 1 1874、1 1875、1 187 "的点点。《\*\*\* 产年以及供货不足的主要原因 」 → · → □ □ □ → 3HD DVD相比的跟大 · 图 ( , ) 是面上的多数是 200元深处人用 73.5.至 B的规格。而首批蓝光光碟预计只

投 HD-DVD 阵营。 在蓝光上的战略性投入已经使得泰尼处于无 器可退的场地,即便处于劣势、索尼也只能硬着 头皮将他们的蓝光政策继续推行下去。PS3成为 斯特林格糊首期待的货机——即使这意味着成本 的飙升以及生产上极大的不确定性。美林证券指 出,"PS3的制造极其困难",盛光心片的任何一 个细微错误都将可能导致整个PS3生产计划的推 迟、且便是美国两地自发。,万台的销量也未见每 经每季便是 并且产生主机的证案 "新也十分令

☆ → 前 25GB 的规格。价格高、推出时间

晚、容量还落于人后,至少从当前的局势看蓝光

几乎已不存在竞争优势、好莱坞片商也在纷纷转

人担忧。更令索尼头大的是蓝光带来的高昂成本,索尼在巨大的压力下终于将PS3售价下离至49800 日元,虽然此举让PS3 重新享修了主动。却也同时意味着每卖出一台PS3 索尼至少要与损?方日元(美林证券认为PS3的造价高达900美元)。以用前索尼的经济状况,这是一笔极其艰难的变出。为了研发PS3、SCE 本财年已经与损了9亿美元、而索尼集团本身自顾尚且不暇、很难为SCE支出太多经费、从索尼贯、社长职务上退下来的久多度本健只能自力更生,因此只能暂时牺牲PSP和PS2业务、将降价计划推迟一段时间。久多度本健为推广PS3和蓝光已经受尽指责,在欧版延期声明公布后,久多在接受资势社系的一反常态地说:"索尼在硬件方面的实力已大不如前。"言辞明允满无奈。



欧版PS3 的延期不仅让索尼错过了重要的 圣孤商季,更加令投资者担忧的是,索尼的品牌 形象主因为强近频擎发生的索尼产品质量问题而 鉄潛谷底。此前发生的索尼电池质量问题已经在 业内引起了轩然大皮。日本一吉投资管理公司的 首席基金经理秋野认为, 种种问题已经让人对索 尼的制造工艺产生怀疑。"这将进一步毁掉茅尼 的牌子。"秋野如是说。新香证券分析家渡边认 为、PS3证期和电池回收事件的深层次原因是出 并伸之掌权时代索尼犯下的多个管理决策失误。 在1990年代,索尼没有像松下那样及时认识到模 拟技术向数字技术的迅速转变,从而在向数字时 代进军时处处落于人后。新的管理班子虽然对发 展方向有明晰的把握,但索尼与竞争对手之间的 差距已经很难弥补。"技术的索尼"正遭到越来 越多的原臻。盖《是委金的军洞、正彩源不绝地 吸走索尼并不允裕的资金。不成熟的技术与过于 宏大的构想成为索尼为自己设下的一道难以逾越 的鸿沟。

## 通路的WALKMAN!

正当索尼因为追求高新技术而适台高筑时, 任天堂凭借成塾但相对 低端的技术赚了个盘满钵 满。NDS采用的ARM7和JARM9主处理器与GBA 来自同一产品线,以当今掌上电脑和使性娱乐设 备的技术标准, NOS是一款较为低端的产品。然 而正是这种"低端"平台上推出的、几乎没有任 何爾面要求的游戏成为了学机市场的最大热点。 NDS的成功让任天堂的版价在一年内足足上涨了 84%。东京KBC证券分析家上出博认为。"任天 堂几乎没有失败的理由"。上个财季、任天堂的 销售额驻张了85%。达到11亿美元,运营利润 达2.48亿美元、几乎是"去年同期的8倍」仅仅在 一个季度内、NDS的销量就达到了454万台。是 去年同期的3倍。较低的配置和较成熟的生产工 艺让NDS在成本上有韵大的周旋空间,从而向以 抽出更多的资金用于情场宣传。任天学深知自己 在技术上的劣势。因此NDS不仅机能贫弱。而且 大多数游戏刻商淡化们簇的作用。任天堂试图塔 弄玩家一种新的消费源(急、用独特的操作方式给 玩家带来新鲜感,从而避免陷入机能之争的泥 忍。通过所谓的"创模"和"游戏性",任夫堂可 以名正言職地压低游戏开发成本、将成本转嫁于 市场宣传从而提高游过销量,并开创商单创始型 游戏的新潮流。这样市场就会创新对任天堂育机 的方向发展、并且存在使大的利润空间。

任天堂是一家纯着的戏公司、可以绝无顺识地 全力发展具游戏事业、但素尼却不得不考虑整个 集团的利益。从PSP至LPS3、对多媒体的追求体 现了索尼的集团病。最近几年,iPod风暴已经让 秦尼在便概能普设备广场的优势荡然无存。以 "21世纪WALKMAN" 身份诞生的PSP扇负着 零尼电子重夺更携市场的使命。在PSP计划的初 期阶段。UMD光碟的主要性甚至超过了PSP本 身, 当初索尼重点强调的也是UMD光保。从这一 层面上说,PSP 计划 与 PS3 计划的原理是一样 的,都是建立一种新的光保格式标准,让索尼在 新一代的多媒体娱乐中处于中枢地位。比起蓝光 光碟, UMD 在技术上更加成熟, UMD 影碟的容 軍和画质都令人满意。造价也相对较低。PSP不 到2万日元的售价低于大多数分析家的预期。初 次涉足掌机市场就能推出如此成熟的产品,体现 了索尼在使挑娱乐设置上30年技术积累的雄厚 实力。但多媒体的特性同时也成为了 PSP 的痛 閥。以软件収入弥补健性的亏损是游戏产业的黄 金准则, PSP刚上市时售价远低于造价, 没有足 解的软件和国支持、原料"很贵进"先扩大产量

而丰富的多媒体防能等等了阻户购买的战争。为 力,PSP上市第一年、软硬件销售比例「有一生 而产品是《一级争件销售比别是第一户的主要 参考的标,尤其是主题协约。由量、增强的日本 厂商、第一节支持与度《足》类会造成证象对 PCA的购买到降低。如家国。《国中中的电》是 、共减少、进作等也了EF的种类性销售。上写的 的政况与控制了一个。一个有一个重要整确的 的政况与控制了一次。有一个有量整确的 的政况(经物强人,供特版)至今总销量只有一个 力度,以付于一系字体销量起程。一个的产品 也是极不了它的证例

M 基础的标准 并上,不多错样的部 的风险,大大军车集团内部的严重军机。第一村 Mi 景操了《初推广计》是通。 1/2 3 4 表末, 外 并 消费电子产业 tu to 2 25%。 Las 其他「雇,制造UME等保權股格,从而將 UNL表現打造並決世代拿上娱乐的标准规格。结 學索尼集团的"内战"却成为UMD推厂的一大瞬 据。由于同一集团的很多产品在产品还等等,素 尼内部各大部门长期保持备师式。人名马尔夫 的草质冠龙, "划、井上房内"; 其形, "鱼耳房" 结果却因为该产品隶属电子部 ニスス・マール 计的 "ET" 就此被扼杀手摇篮之中。JMD景禄 同样也足索尼内战的牺牲品,由 三 E与电子部 门之间缺之合作,UMD播放器仅仅抛出了一个概 念就没有了下文。电子部门不愿商生产这样的产 品、建物图利用其在消费电子产量的业务网络向 其他厂商授权UMD规格。PSP成为唯一陈够福 放UMD的设备。UMD系成的初期发展十分编制, 岩镇量 图 iPSP的游戏软件棒。 2 计当时 够趁热打铁将 UMD 版格扩展针 正治选手,随 域,UMD电影绝不至于深圳产士自下运

度外必先安内,斯特林格上行 考别是当了第一步模就是对关系要杂的各部门进行重组,创造了更有利于部门间沟通的扁平化管理机制,各产品以整个公司的学体利益为主要出发点,加强了各部门间的协作,跨部,门大合作的蓝光计划就是对其实际成效的最大考验。可惜此时的UMD累保已经过了冲刺期,缺乏市场推广、影片阵容不足、市场定位模糊等着多问题最终葬送了影音JMD,缺少了影音市场的助力,"21世纪的WALKMAN"。

# 初热锦珠纹角山

10月全秋未至, 掌机主运已经碰到如果 任

天堂携《口袋妖怪 钻石 珍珠》发动了自春季 表素最佳和的。PBD 、双新军物级游戏在过去的10 年早已行为,在了近亿百的累出销量,以往每一款 正統特件な售車 Ε 和回以推动硬件销量增长3倍 以上、NL 在尸型的全角胜利 1乎巴成定局 在 本土市场大势已去之时、PSP在欧美仍存在反败 为胜的机会 PSP版(教父)虽然业内评价不 事。但销售势头相当强劲、有望 4 (新起》。。 與兄弟) 挤下榜首: (GTA 菲都故事) 是一一下 转局势的关键,也是10月份北美"。空气量"的 聚大构门。此外还有 SCE A 的《海豹突击队 2》 ・ ・・ 的く特も実影 学上行动》、EA的《栄譽 [10] 禁锢) 写起大作 Jron, 新生产的 下杨 ローアルディー かんてい 日田、子生的主城。 当军壮术,季谷公之表示。以PSP的机能 主主席: 一个对大多数特选都没有任何问题。 ■ # ★表 基件(LL資務率)DEMO包经凭借 一个一样。这一块得认可。无论PSP的PS游戏 是以"包之"是 MD 碟的方式推出,都将商味看 PSP游戏政督的瞬间激增,虽然以 ... · · · 優上制的新作的销售,但第三方同样广大道...。 里无隔耗费开发成本的PS 游戏获得更生厚了A 润。而玩家则可以用更低的价格玩到。 "一" PS 游戏,更何况PS的游戏画面写P , # P / 距并不足很大。如果·泰尼维解解,为一个 15cm 技术问题、PS模块部 17 有卡 生子 到的成功。

一年一度权风动,不似春光。胜似春光,脸 强工天力重霉。金权的产生自由产生之中,自己, 出存亡之争的国条气氛。在是一点,在一人为八人 周溪珠一一里。一点,是是在一个人为八人 周溪珠一一里。一点,是是在一个人为八人 思想代转型野星班上反常的逐勃必要,无论林多 奇战的结果如何,学机市场的任务堂独荫的代已 经结束,PSP的加入让掌机市场的任务堂独荫的代已 经结束,PSP的加入让掌机市场的进化,为玩 家带来了更多的选择。如果没有PSP,如今的学 机市场或许正停留在 GBM 的时代







1、 明明 1 有久及雅生。 款户 大作 实在让人迁 1 4 t - 数如 看片的調像作品。 一款有多了。什么的本本 好龍 与加 , 产割 , 以 找 E D . 5 · 3 F 作 + 1 · 19 P.P. 首列 电在四面 音段 玉也做出了。可以被 直升电 折鸡受 一番

JAD NOGH PRO 2000 ED FIZE 1 人 光列电阻边 2000年

结婚与自身 黄青黄青青



· 产 产的 19 预 7 - 1 - 4 1 7 1 7

F + 31 2 T [ #1 14 14 14 。"· 《全程语音,并自还是各个 かくる 4 飛びくを2は、 行"百利"不上去有利亚军军军门 (4) 有数者。若, 当不必 Sign Kittle To the state of 2 . 1 of 1 1 1 1 3 3 7 2 2 " 5 and the first of the same



20 10 1 2 1 10

to all a total profession of the same of 经销售外货产品 电电流电流 作 方 7 可以及移植 。 占 學 产 ) 四、连提工作作了 , 作品 、 整 子散 1 0 点 1 1 1 约10 增加,两个。年 I HOP I POTE 中"言"之外,于然下的女友。 1 1 1 1 1 1

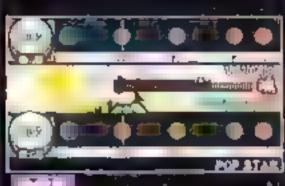


**禁制** 经代表工程 1 學 學 等等 生 并 2 12

医车不算等别 与管义 生。相 75。中不听。 中下的 中 丁一年 德性性接提升也 有的 造ときて、本作的 かけ早れ 近年加州"全程"后了一路去 主任 一个 、许采不太主要"产 1. 档 "从客名声件连择 ^ j 在下下垂直扣的老玩家严厉 购 T , ' or エイごく



UNID NEGI MUG 2000 \$1977 1-1-1人 无对配筒边 420KB



处图语证据 含含含含含含含



CTISCA TO MALE TO A MILE T (人表、是多) 單的:

等一作集例沒有...人失望。新! 乌直的 选录范围较前作史广,何 11、身子所作"全下数" 郑朴了平分玩家的遗憾。依然们 单有趣的操作产式,让初次接向 本作的玩家也能轻易上手。新增 加了。在事模式让曲目的演奏不再 of the contract of the same

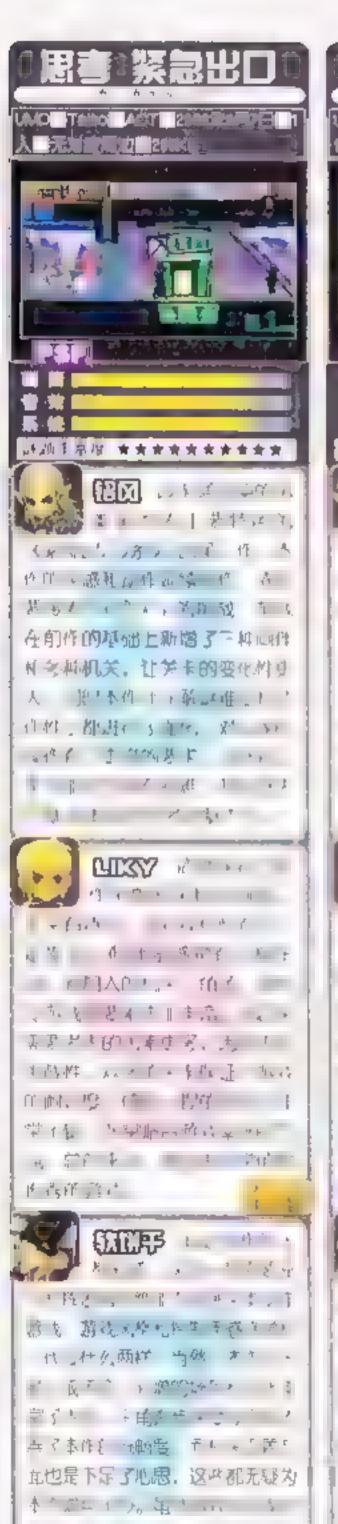


11 1 1 1 TAX BETT RETURN

生产。 大量非 1, 41 1 14 依然促培系列传统。没有做出冬 少恶化。不过极昂的战争同战 经明显改善许多。很简本会结 一种用树被蘸了。PSP上这种和 鼻を (10 株米大作 奉行 イメール inter S. A. Plans , it I Then I'm 1 1 Pe

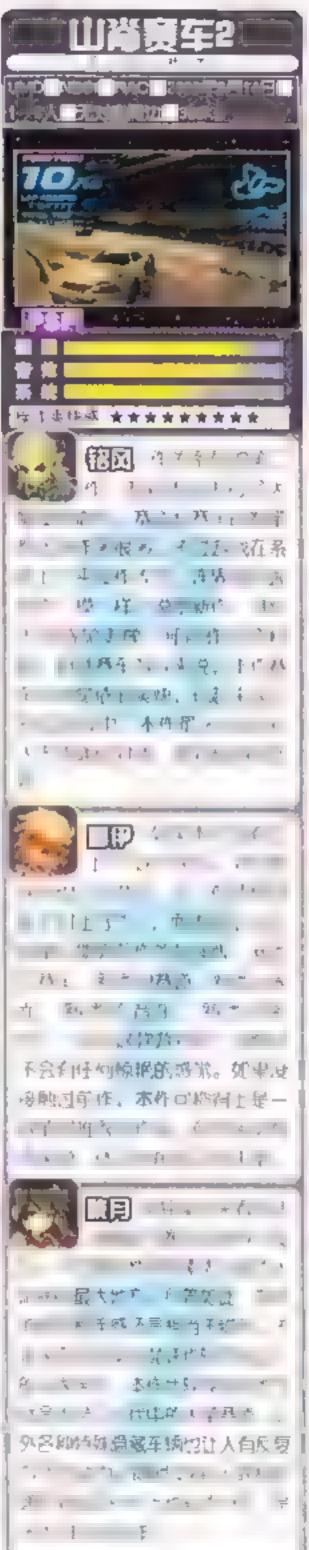


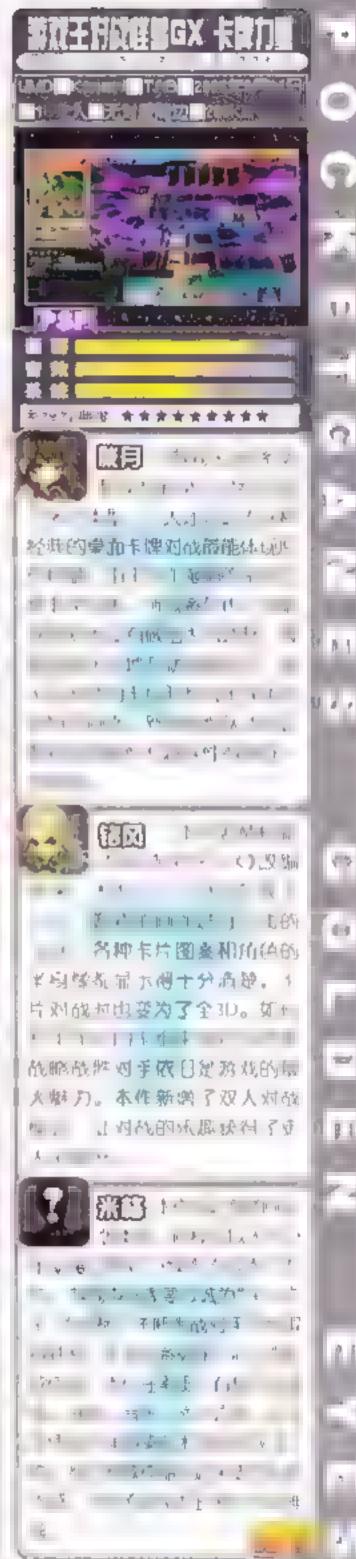
2、上大工作 《并不及明本 在金布。已经很难到了。这一"。" 近年是有累得大家要鲜感。 作 "下了大家稳定的延迟"。 作"自己考了全新的进行"。 **是真接取录了前作中之类。**因于 载 \* H. 的 子, 在歌一个序 广十十分是。新加入所第中,五 

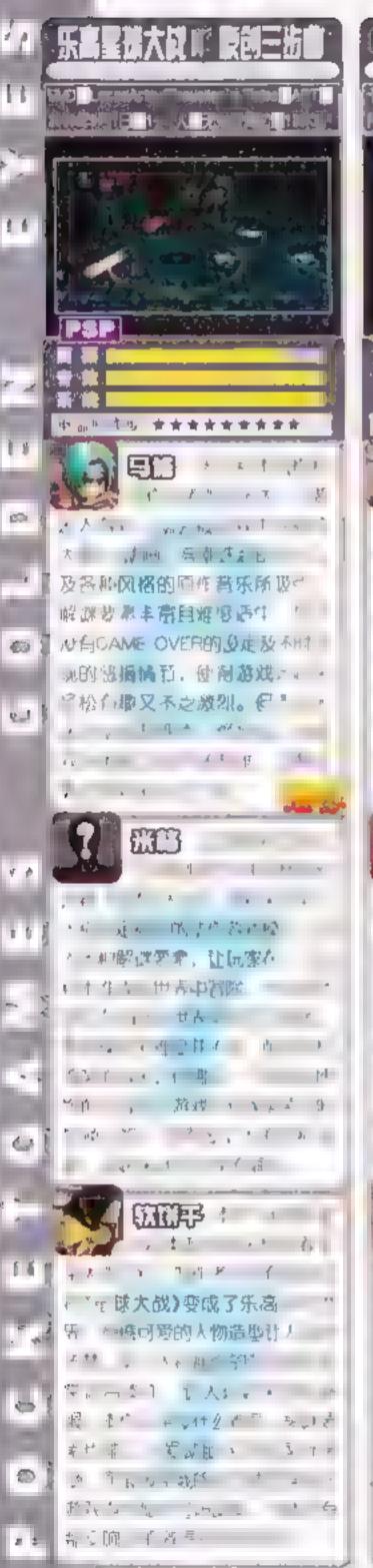


上川、西郷本 も マース・サンド

+ mx 10 2











### 马星奥籃球3对3

- ◆Nintendo◆SPG◆2006年7月27日◆日版
- ◆1~4人◆自带记忆功能◆512M◆4800日元
- ◆无对应周边◆推荐玩家年龄。全年龄

### 黄金属评分 25

文米格

喜欢"(马里奥)系列"的玩家 怎能错。主义数Nintendo和Square . x精 并 自《 P : [ ] [ ] 作越来越远。而且竟然还愈行。 球场上显示自己的五短乌树, 这 おお結合性 自由を入れて Jack : 16 3 . 3 1 . 2. 大三郎の食り しい・ナル・ウ 木丁 皇子 たっと 当は とれて ロー Value Land Value

### 绚丽夺目的声光效果

提為是計画SE 改使金、 牌手下的内 66、自然在海州 8 P 让都让人数不绝□ 」「□ □ □ 1 华丽的色彩、精细的人物、丰富。 的动作。积一处址节都让人感觉。 包 整个作品不给的气质,加上龙 戏中气势恢宏的"协争接效型。让 人勝不絕口。过五关、斩点将爪。 **机会悦之情。任谁**2 不已。另外事作的音引 数, 注意 4 月 大門。 并在 100 1 2 31 1 . 14 1 1. 序 。 11 。 tog to a T. 4 +

### 风格迥异的游戏场景

本作的比赛地 产生 1+1 雪 上台 和 5~22 2.20 其中,还看着一个一个 最點、お虹ルの及其他へもお (马里學)游戏中的经典关卡作为 游戏背景。每个地图还都融入了 (马里奥)游戏中所具希的一些天 气、机关等隐藏要素。比如者: 料 新級面にご己、要性系 机关卡中一旦发动大力灌篮成

I'm of I are it is a 所与有权 四性門 實明 证 我走 十才亦謂字臣、人 作"十十二、"", "福" 新 医毛状菌 3. 4. 不包括首 苯二 1 - 172(12) 1 1 T 中計員 "下戶子" [ 1 × 5 × 1 ( 'F # 7 # 7 \* , ) , " (" (" ) + 1. 1 h. 1 h. 27 161 27 111 8 - 4 8 - 2 3 . 1 1 1 2 4 fr 3,5 11 '7 , "1" . (\* ) } ? † "一"一块

### 爽快自如的触控操作

My try I k pr 1 医医医多氏性皮肤 计数据 大连 4. 产 大田 500、154 55 持。 (1), 1 1 1 1 1 1 1 1 x x 1 1 1 ht : 2 - 1 1 11 5 1 4 1, 1 1 1 1 连个人 人名西班牙 网络不断 看着精美的奖体在上压了。 事 アディに数 チュンベル と 自己, 在一个一个一个 0 1 41 H11, Pt 1 1 and the second of the second THE THE THE THE n, F

### 丰富多彩的收集要素

野性学(「まった」に1日 、作: カイルモラ不了無的 过感激素性与在 : 多三基子 新作件被各一推写 面美工 会出现隐藏人物及隐藏。其中 为集场 茶件工工工。或工具 。 "碗碗书入户山东下。"亲



### 模式多样的联机游戏

11

17

2.1

t the state of 179 6 15 15 15 1 Ci F. Junt I \* "的人趣。取机型式下加速度 了可以进行游戏的正规比赛外。 述中提起行金币收集及4...1 Total Training the 25 1 4 1 et y

\* 15 1 1 C 1/10 45 + H] 4 4 3 1 H; 练有和收能够片 1 《师》 3 1 Jah 17 0 11 F F 0 能够做到如 21. 是在一个人 不知识的









# OLS TO BE BOOK OF THE PARTY OF









# 風風風田。 触獲深派

既然登陆到NDS,本作也与为利用标志的建作标案。而 **通是示户面,下屏幕是买卖的游戏而面,上唇幕。田来显示** 辅助信息。比如迷宫烂图。状态画直降。在这写为引力显示。 可显示目前所在她或是草草等。游戏中可以通时更被上展显 小内容, 非常广便。至操作方面, 除了传统的接键操作, 针

条也可以证用 触腔笔操作, 像此方成通 门按键组合。 能,定即化操作 世英国"移过" 只用艇在笔桌 轻一点便可多 till.

▶下// 魚兒葉 励 的游戏画面 士 你常用来过不地 图 非常方便





▲也可以随时将上解切换 为显示西林的状态



▲ 移植 到NDS上后



# 一制作人访谈

——据说这次的《面林DS》是以初代SFC 版为基础移植的?

CHUNSOFT (以下简称CHUN) 等 并列的部分只有十二年4 元、 当天社会 ※、党は 水田 さ 、 さ 一 作 作 既在 之 ネ

——那么就是说随着影情不断发展 可 以前往的遗宫数量会越来越多;

CHUN 以它看从 助广维播下来 市 在逐門行首也是具有需要素, 微气 不1个缺区 字、封中 个是最初的教学zz a 另一、 馬馬 事件的不同。冰气还能发生否式和样的等征。

----比如此什么样的更化呢?

CHUN 比先在故事模式下。初期法世界 不能冒入的 "只法都是采用事件"总约点点。 不是一人一的人一个在这样的 线与龙 果坑家领导物人太生的活。几人推议主的 米二十分

——敌人方面有什么不一样的吗?

CHUN 特定的等级上限提升了。以往是 物最高只能在医等级4. 南次天式有1级的。

智生·生存1场。1. 你您是不断知识。 的运力,从手力也 大学的 ++

说到《西林》 我想很多人都会对 合 成 部分限康兴趣。……

CHUN 位置 代写在什么购集。 サップ え ローマ ・サナ 、有什么化 a) 三百万在 "只是我们有人"你,让事什么人,不能 过"是解集"。1916年1月17年1月17日本 1月11年 1月

——教后请给大术说句话吧。

CHUN , X 7 ° 1, WAR AND TO ALL T 5 作 1 1 1 1 1 1 字下 电临经指和技术。而且还加 入了各种对方看,不正是断折该还是"一下"。 了一下以外得很尽 。 遇大家 人 要加加了





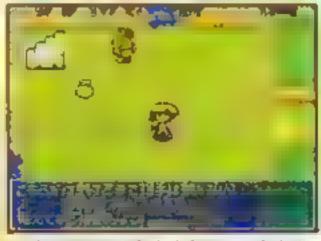


# **施冬保服的教学建**管

为了縣顾那些对"(西林)系列"不太熟悉的对学者。本作特等在最初加入了一个教学迷事 "通佳官场之路"有这个冰智内。 尚知道原或者下楼杨等等基本操作都会上近点原提了。

帮助初学者**尽快**籍志为战系统





▲在玩家行动后放大才会行动。像这样的基本知识在教学还言中会给予就家提示。



▲教学适宫 通过宿场之路 会有体 贴的附近程 : 帮助初学者程快轨器 游戏

# 墨华图图图图。

# 乃國。 **國金利酚**國富符勒



▲ 養腹境下障时要及同吃饭[相子 教学演寫中就有这样的 提示



# 色如重重的理雷



▲有不少敌人都有其特殊的攻击方式



▲學物的人學物序可 出现了 被大馬怪物 包涵绝对是九星 生一序要流看四战 才行

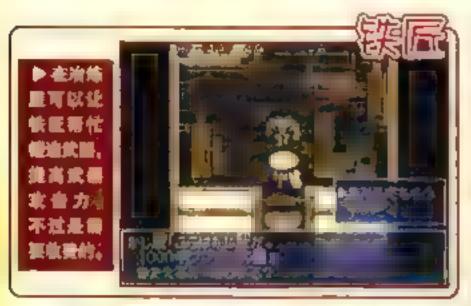
▼ 建、中不光有 难缠的敌人 还有 各种脸恶争陷阱

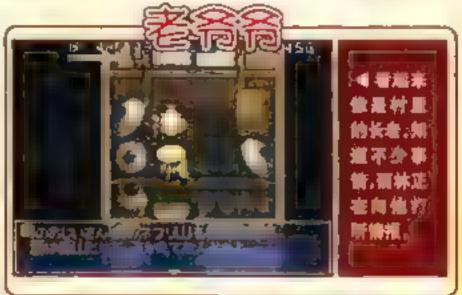




# 多曲球理學動動及例

每些西林要独自之人产。自一问己,就是有不分人会为也提供各种帮助。当西林在村子中 落厨时,每点的村式会的点人也提供这样或那样的帮助。













▲ W F 上网尼可以看到许多等债效助的聚生同律



▲为了救助恐怖的同母。遊遊地向往迷宫中去吧





Vol.40 P37

NOS上"《卡比》系列"的第二作登场了。相比前作完全用触控笔操作的游戏方式。本作在游戏类型上又进行了回归。变成了系列以往的横向卷轴动作游戏。我们那熟悉的能跑能跳的卡比又回来了。当然。虽然在游戏形式上进行了回归。但本作还是增加了众多全新的要素和能力。更加有趣的

# ور الله المعامل و برو بروسيان و الرواد و المعامل و المعامل و المعامل و المعامل المعامل

游戏的是因于,简单,而可能的手比正维等等重定的 1. 却 发玩眼睛不不了。于是卡比斯尔 3找眼睛的下落,但十万万。 地和神秘的高速即之为了上降了自己者,于是一卡比和大多奇 建的宝利的高级用给了。



▲ 學见了到处搜集室箱的神秘 品喷力

# SACRETARIS SECTION OF THE PARTY OF THE PARTY

▲卡比的電腦與然不见了。为了找回區性 卡比开始了對政

### 全新的能力系统



▲上屏依然是游戏画面。而下屏 显示的则是卡比登制的各种能力

















◆ 軟具型价色 金乘业自己制 作的飞罐来攻击主角。



◆ 多罗奇团的战斗 员 会用炸弹了攻击 1. th



但提力量却十分大,

# 鎮紛多影的能力

系列,游戏的特色之一就是我们的主角卡比能解将 热大杏手。并称张大的广月表 1. 夏 47 杏花 1. 个。 而这有趣的变身能力在本作中得到了加强、游戏中和 情了了一个一个同时系列以前作品中登场的形态 也將得到星留。使用不同的能力会使同一关卡的攻略 方法变得不同,大家可选用自己喜欢的能力率 欠求



激光

▲ 能够喷射激光、像鞭子 详独句故人



↓ 舱用街伞敲打敌人 从空中落下时能进行 漂浮。







### 魔洁师

★作中此能力 身到了改良 能够 发射卡片攻击

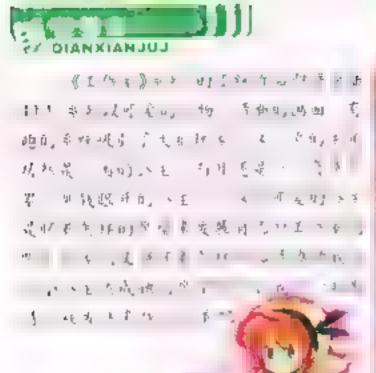




↑发起稍分的飞力 傳出簽标 样 攻击敌人。



◆使用不同的按键操作能使出 各种格斗技、





创造建型公司的原金公司之份

割品

4 4 4

"(工作室)系列"是讲述身为炼金术主的少女们为了梦想而努力的BPG。在最新作《私友》,1作者为1年《本文》中、本作还可以通过通信来和朋友交换道舆。

本作的主人公和兹是兰德尔王国的公主,由于其父亲花钱如流水,到处借债。 终于导致整个王国的经济彻底崩溃……为 了复国,身为公主的和兹业(1) 下门。 金工房来赚取金钱,偿还国家债务。

"德尔于国的公主,背顶着偿还国家财政巨额贷款的任务,不过她做事等券、设有理对的头脑···实在是让人很担心。

# 

(1) 対応制度表。差 的15岁与女、有着電力 許予技能前別気害、無 集的利益主义者

洛洛特·斯蒂希尔

### 波性・休道特

希望。自己的未启夫重 获新生的。多少女、但这 也是妄想。总是对莉兹特 有歌初的高度

### 艾雷奥尔

有名具 例 例24岁青年,荒芜 被罗认为是女性。 极思认为是女性。 传真欢鹏 1920年 在西



# 



▲通过和其他角色接触度取得委托情报 接受委托局 做出顾客所需要的物品即可获得根值

### 品性原植乳质属聚品

▶ 赚钱的方法不止 ↑ 嘬 可以通过自动贩卖商 店来出售自己抵押出来的 妆品来带取金钱





◀ 与然 对于停做出来的东西 预客也是会给予评价的 物品 质量不好的活肠客的净价也是 很朝静的

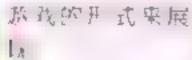
# 经消息的 为旧分

### 

证矿物"五元素对大品"表表注一学报 外末集的,在本件主要外的关集任金1人从市



▲掉落的物体中 省 些无 去知晓耳正体的物态。一旦 玩素触碰了军就会进入战斗 通血



▼ 使用触应的亲标动树 木、使来材控著在地面上 后战可以将其纳入包中



### 

和集的需要的表码。 J 以在"有"中



▲有益的自军兼工房 所有优惠和就在这里实成

# 11日報品の別 阿尔共 興克托莱因 充满海山 **新西部公司的**

细胞的14岁原 金术士,个性 比较单纯, 常 常被莉兹和名 **洛特使英**,备 受折磨。

又利·米特 家缠万贯. 性 格倣慢的とよ岁奇 人。为人很自负。 经学在"钱"的问题 上为难莉兹

和喔 森坎西城于外 林丰的。上猴子一非 常職品,但有点 好色 总是很嫉 炉料,隆

维奇 个性怎和 长相可爱的森林 小动物,很受人 门的喜爱, 总真 欢模仿一些不明 意味的话语。



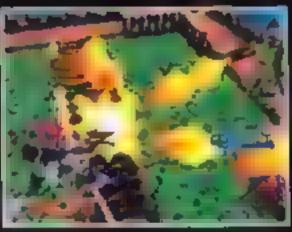
议自由独教机器从为卖点的"《自制机器 人名米列\*党借高自由度的组装乐趣和更快的战 →高得了不少玩家的喜欢。 雜NS4、GBA、NGC 牛台之后。在京州的最新作即将在NDS干台县 陆灵拉我们来看看这次的折作有什么惊喜母给 **美寒吧**。



广大学机玩家对该系列的认识恐怕更多的还是GBA版《自制机器 人GX》。由于机能问题。GBA《自制机器人GX》战斗采用的是20场 景形式。而这次的NDS版将战斗画面向归到N64版都样的8D形式。专 本作的战斗更具传统魅力,由更加硬派。



▲战斗是在一个射阀的3D变绳内展开



**点玩家要手动编模领籍人与对于展开** 激妝、企業地利用地形表數宣和問題。



▲斯特等特色不再是第5%人就原料的第 中式。而是要控制角色在地間高層等物。

因为父亲的原因而转学到新的学校。 作为操纵自制机器人的初学者。其天 赋随着不断的战斗而慢慢表现出来。 操纵的机体是高性能的"雷 Mk ill"。



主人公在新学校的同学。 是自制机器人俱乐部"第 1 小队"的一员,戴着一 辐大大的眼镜,性格比较 软弱。



同是一样,也是「常" 小队"的一员,但是自 己并不操纵机器人战 斗,只是作为主人公的 助手来进行辅助工作。







游戏中可以自由改装机器人的5个部位。包括机体。提。检查炸弹和附加武器。其中机体种类超过50种。零件总数超过180种。不同的机体。零件不仅外形不同、性能也不一样。玩家可以根据不同的对手以及自己的喜好自如地组装出属于自己的机器人。



### 用立体容景来装饰机器人

本作加入了是个有趣的要素,就是玩家可以 将机器人放入立体市员 中来欣赏,此时还可以自 中来欣赏,此时还可以自 由改变机器人的姿势,让 它摆出最酷的POSE。 整 对中立体市景的种类也 非常丰富,结合不同的地 形和背景,让你的机器人 表现得更酷吧。



**本自由设定机能人的动作**。

### 利用WI-FI上降对战吧

作为一款以对战为卖点的游戏,玩家之 同的联机对战无疑会令游戏乐趣倍增。而本 作得对应WI-FI连接。这就可以让玩家上司

与世界各地的玩家 进行对战。这无疑 令本作魅力进一步 提升。而且值得一 提的是。在联机过程中玩家之间还可 以进行语音明天。



▲開上联机对被无疑令本作题 为第一的被表。







# **三路回回移政府** 中国作品的高级。



文 软饼干

### 战火兄弟连 費貼日

Brothers in Arms D Day

◆財・「益東主◆維持、同年本 未す

PSP



大人气FPS游戏"《战火兄弟连》系列"作品即将与章机玩家们更面呐! 该作正式命名为《战火兄弟连 登陆日》《Brothers In Arms D-Day》。游戏以第二次世界大战为游戏黄量、大致讲述了重要反击德国的战场态率,值得一提的是,本作是由青鹭上沿分部(曾参与开发《分裂细胞 可重间课》)和Geerbox Software公司("《战火兄弟逐》系列"食用机和PC版开发商(联合开发

### 适合PSP特性的操作方式

本作將"炒炒水净或煮芡料。时息。的急先,格,要型体"自建筑"一人称引走。本作"呼子。"是体量个人能力率进行成 4,在战场上在"健静即你上与或压气,玩家要在根大打量 上展现出团队协作的局待。本作最高限分子第一次世界大战

那波澜壮阔的惨气战争远直。奇野军乃表示,本作在操作上构进行重大高举,游戏帐关语针对 PSP的全新操作方式,以生在一定程度上减轻了玩家因举进见户的类比遍标品景温·旅戏的平廊。

### 故事背景继承原系列

本作剧情下兴延续系,家用机平下的。两作《战人兄弟连》与二地》和《战人兄弟连》地。狱之路》的故事,玩家将在游戏中预度盟军宁降兵中主见克(Math Baren 和于土品特許克(Hantsock)。这两个游戏角色的,最初一类国101字瞬响中的真实人物。弊戏路以是墨度登陆



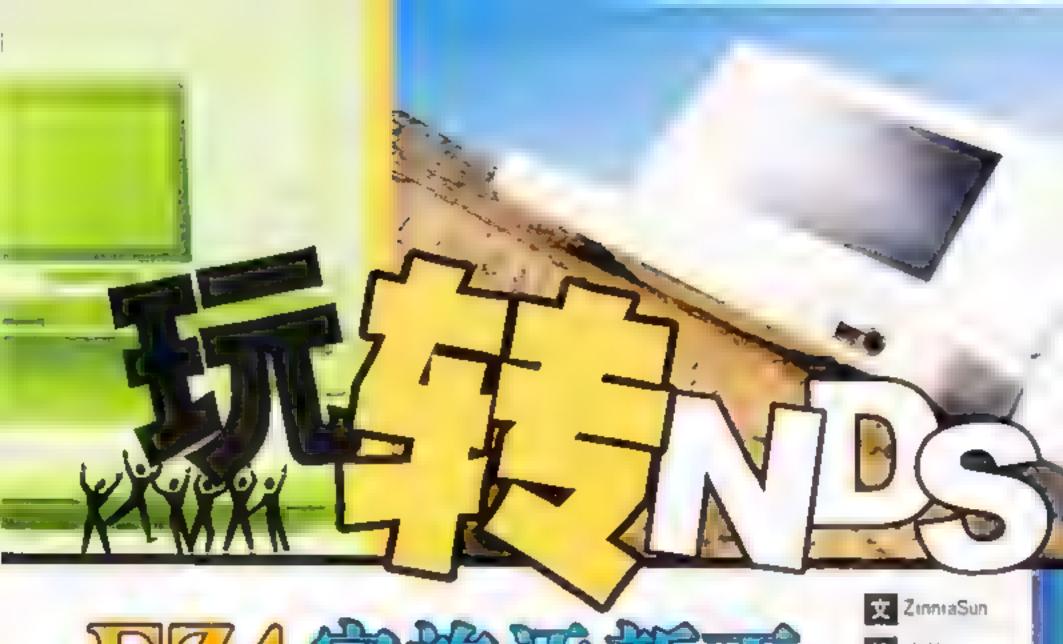
战役为开荡, 主要决定,克 他们所属的全 兵官降师在解 放去国时所经 历的一系列战 斗故事。

### 新增游戏婴素

本作 列之中 3 通向对战 以重,并 发者关抗 家设计 3



12个各种类型的小型任务供收名元家联制游戏。此外、本作还新增了部分武器装备机车辆等要素、玩家将第一次汇制一种大威力的反战车大箭管。而敌军武器和A·等产商也毫不示弱,在某些经费场景中、敌人整个阴影表价了MG4个机枪或99毫米迫击向等重型武器。非常震撼人儿。



SC。M3 等 NDS 早期投入的烧束中相抗 > 另外从卡带外形上看、E74、E24、的推出加工人了 邓丽小 化改革初期。最初版本只是以做到6 ×卡带大小为目标。而E74L 也是能做到 " 19 、1 × 1 × 1 都一直是E24的一个意志 つんこうべ ハン・ハスカー ニュリッカン にょうしのなん 小乙类为大家消失的电抗是这两款全新 62社 的性能评例

→ 1 R 扫初、E Z 小姫粉E Z 4L 推 顺了新一轮烧录卡革命。而本次经身卡革命的主 。 一种有种 1 : . [48], EWINS, SCL. MRI 图 基本作的 "一个,大生,与你有一个人对 TOP' IT' LINLY TO ! F # THE ST LET TE VALUE OF THE A 1.2 发生、自由生产 图题 竹、塚子在上は 「だ」、コージになった 传马久然而是人工一个人。此一个一个 f maget fraggs & a different of a ASH & to a see Query \$45. えるおれ、馬等もできょっと ストデルドンド 成「采用して、走き作力が存得する 信頼で

\*\*、4 系列。 设有 一种生生主人。 经早年

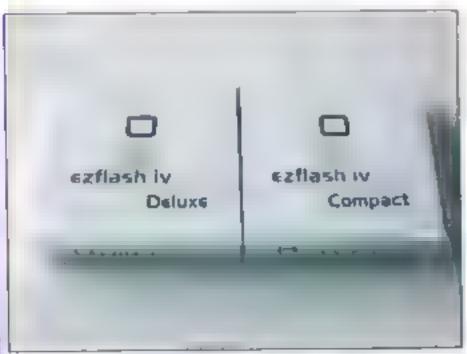
fry tha +1 K 1 (4) - 11.



▲ EZ4 - 長Z4: 都未能傳到負土約 ND元 协主主大小

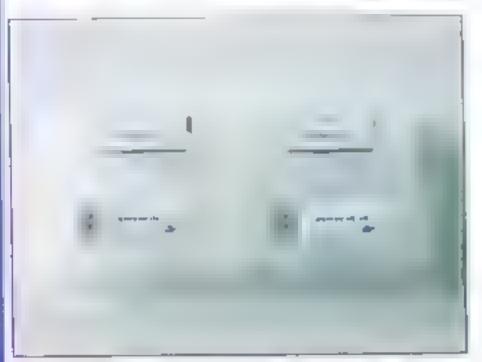
# 级的观众

本次的EZ4LC和EZ4LD包装上经过了全新设计,不但有了属于自己的精美LOGO。而且包装风格也一改以前的作风。一切都以精简成本为本。两款产品的包装完全相简,只是正面根据不同的版本贴上不一样的贴纸来标示究竟是Compact 版还是De Jixe版卡语,包装采用普通日卡机制作,里面通过一个普通塑料支架将烧录卡机EZ4系列特有的EZ SO READER读卡器固定其中。



▲福基制造的包装量安放赛金斯的 EZ4L。

取出卡带频率其外壳、发现两数轨板 EZ4、 完全采用了相同的模具循阵、只足正面贴上了不 简的标签而已。EZ4LC 和EZ4LO 的外壳采用了



▲打开包装后看到的是两块外形完全相同的卡带以及附端的EZ SO-READER。

类似NDSL 防尘卡的形状与材料,并自进行了机 原版卡一样的高光UV处理,据说进行UV处理的 厂商还刚好是给原装NDSL 产品进行UV加工的 厂商,相信质量上一定令大家展示。

不过停细购家EZ4\_C和EZ4LD的外壳,还 是存在一个比较严重的问题:由于卡带采用了 量螺丝装配,而具螺丝的位置就在卡带的正中。

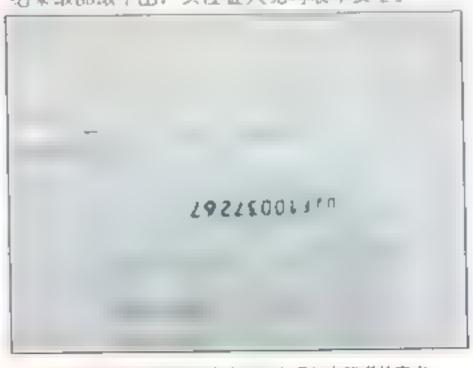


▲光滑的卡带外壳、所愿的确能与原浆防尘卡的工艺相比。 这样对于卡带两侧的封装就无法照顾得固全,因此就会露出比较大的间隙。尤其是卡带右侧由于露出了microSD的插槽,虽然有定位卡卡位。他随便用点力气就能将整个上先掀起,实在显得有些松散。建议厂商袋够直接用股将上盖与下盖粘贴起来,以防卡带外壳保护功能太差房还到游录卡电路板。



▲如此大的间除实在很有必要用股粘起来

另外、EZ4LC和EZ4LD虽然可称完美大小,但是经举者测试、卡带在插入NDSL后还是有大约0 5mm的突起。不过这么小的突起已经完全影响不到NDSL主机的携带,可以不用太过在总。令人服为不爽的其实还要数microSD卡糖,依没有弹力按键的设计,而且感觉要放出microSD卡比EZ4L还要费力,不是一不小心拟飞了microSD卡斯在地上找半天。就是不敢太用力抠结果取都取不出,实在让人觉得很不安全。

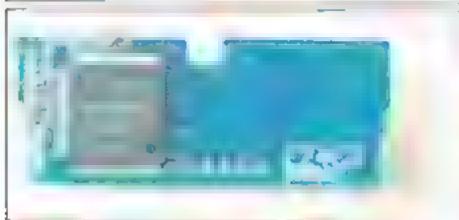


▲从这个角度明显能看出卡蒂插入后仍有略微的突出。

# 硬俳篇

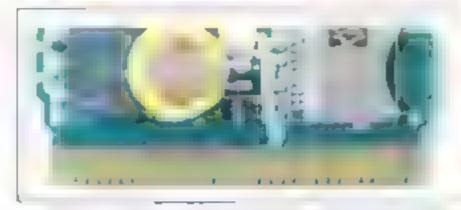
旋升E.4. 机E.4 自由食物。的一颗螺丝、就能轻松地扔开下玩。人們。 医电路反馈 也就一旁无法,又付才终于集中太小公司等一种是一样的成上的经规推找到。 拉克里尔地名来装下更多的螺丝

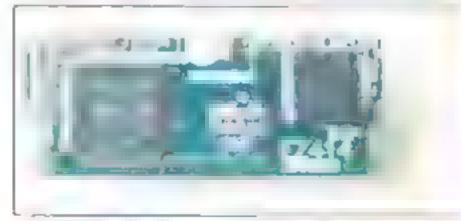




▲ EZ4LC 的PCB 电路设计简单附了。由于没有GBA 路边 设存芯片而省下不少地方

下升垂止我们来看看自 4.1 的构成。1. F.24 个私式, E.24C。在事经在赋上训氲满满车 当, 主带甲醛板上几, 异山学豆有一处字余, 全部 和手大大。。第四种简单有基。24LD既然名品。 豪华也, 自然有其种 遺得來的道理 一人从目前市 场上广境景丰采着、EZ4LD拥有着"最为华丽的 養養 対定員とに当まじます。 まこた 柘比。 たれい差子支持节集 は 本庭ればず、特地加。 13 MI GERAM WINERS, , SH 素专 J作人 BA 和文统工、域 英北大学公司 ご・」、也主笑 気でも引からずも的焼きする イ智 这样的しけえ1 パンクイチリー (A.5) は 在缺乏"数约人关核人"出现在是一样上。 トコレデリー AV 祝主 大 「\* No FFL ASH 扩大 ) · Mt 不正人大的 BA 造成都可以进行选 种权"流流柱"载。"、"流"。使用效果还是等。 在内核病をケナをデナット





▲ EZ4LD 的PCB 电路摄磁磁谱基准有有 毫光空命之地

与往常一样,摸青了EZ4LC和EZ4LP的硬件结构,下面就让我们采着着它的软件使用。 EZ4LC和EZ4LD由于在硬件及过上依日末中了 SD架构,只是在一定笔围内作了一些重置的修 改,因此在转换软件和烷录卡内核上,各与普通的EZ4兼容。

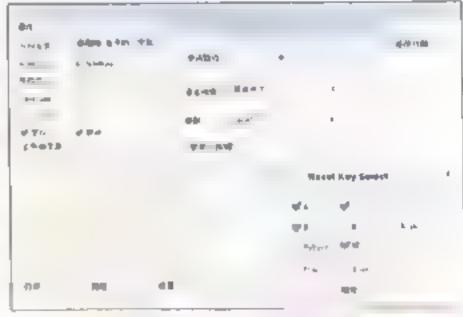
嚴默版的特學银性和绕录和内核程序就们可 该在 Inttp www ezfash on on in 的图式 更新贴上进口下载。至军者间稳定用、最新版本 EZ4内核为 Jatecope Land, 现成不要下载 版本内核版本来为广药EZ4。2和EZ4。进行 年级、因为这些版本子。及能够现立场版版录 是至有。能造成EZ4。0和EZ4。0九法使用。 这一点希望大家主意

最新的RCM转换软件上标。ent目前元整版为datec.oe 2000 cmi、版本号10、编辑合软件、解压缩图显 「直接使用。NDS P M 兼各性更新到了一多 如果于第1日最新的转换等

件补干文件 U. 在下载后点将案字单一整纸的表。 1. 外限了使新不能支出与下管。作 几年每季 " pt of the state 《红林篇》:"金财人》题"智慧"。 (红林篇》:" ) . . TE () 7 IF A. ... 27 ... 为、 N前尾、耳、ベッチ (in ) かっきょ "我们就是了你了。你了。"本方管士 31 千日 破解 美化 一、生料,正湖市 至城中 新 M M T W , C R A P , C & A MARKET 了他问题,而且他们与柳纲 "快"; \*\* ) 1.1 F 

- 1 - 基础设计 [15] #11 以原已经为 大家做过介绍,只需双击FZ4 Client exell部 开启程序。在"设商"中选好microSD卡的盘行。 然后点"打开"选择NOS或GBA的ROM文件。 

- 20、免经好用积~会议回主置有 | 自动为游戏填 裁。CBA基础设置企同设置的存储集件员各质标 H都."有 アま大支が、 4隻網ス から ツメー 「 久津が至み、何 、 格式的 → 4 しゃ 6 、 你一种为了一块农一A 陈皓作人相识的主宰! 有一个分离工不胜而注 5 37分别 张成道。 · 新 1. 11 有時 1 4 6 节 11 4 6 样 1 6 हा, ज्ञा, हा, तिस ता राजा दी, राजा करना, 对 设于使一张招票的 14代义 · ·



▲ FZ4 增压熔转换软件 3有 个包,你还有时外有

. . . 1 m /1 1 10 m fits [ h m , ]H [ , h ] h | h ader 69 A fr 控等操作,就有 11 % 、 為。 11 4 4 17 和EZ4LD在进入NUS部选更复士。 艾华、+ · 几乎无须任何等待就能开启ND。等主义。对在共 深时勾选了"匀的"一顶、匠。一个"。"。 投手 Ale + to - 1 かまた。マ 到下"安徽本生"作"《四月》首 161

.. 27 1 1 1 .. 1 1 Se to the terms of 10 1114 11 1 1 1 1 11 4 12 12 141 1 4 2 1 1 1 1 1 1 1 6 4 4 7 7 7 7 4 1 2 1 1 1 THE STATE OF THE S A T T T T A A A A KETHER TANKENDE 那式BD的长生 Cit 1 、本主 在 按模数人会 一、大手 从格积入一点,然对了





▲ NDS Loader 华丽的用户界面下支持触提屏接性

比较快 在NEL JAP 下载人产 ME的FOM 只需要 14 机左右、而在 4 A 。 20 下载人。 常要 40左右、任5 裏をとこれ。至2、下午改成 前朝支矛语 工载人一团 处断含是一种程带 要折的流在,是特的载入上首先复数的数多四针。 口 不 经位下 1 注版至 1 11 12 14 A · 春·春· 新 · 精神 · 李 成载人主从了《在田丛传 这种广志元》在高于 "与人的自恢建。"(非常感、咳 ) ",人名贝克塔! PD MED OF THE STATE OF 墨户、竹户等"红色等" 例从我们心的孩子一切。 "数人" 群人说 OS Liles " p / E " P F \* " AG 人。花竹叶分子。一等一下一针了。 南州(14) A 11年十载14 1 1 1 1 1 划。以作"有"。 解决,这个有效性的基本保证。 医生物 了笑下有主要的 · 12 · 14 · 14 · 14 2.5 11 一人 人 教 一 本 年 1 地下

こ A 3 回縁で「1, 炊速空息」。 31 「型度 子 女事で修う写行を書」、需要引き基礎軟体 で設置ましたり、計手を失まって「V文件

もでも 氏 4 私に1 已经更多人版 を更要的本机 伊紹不得学に向き所次本的本格 エ・ ジェス多。は、エト 中代文化を コー を中 また、まとか な 中 中 独立される下 課、保証する 10 年 程 年記 として、 美スページ、保証する 10 年 程 年記 として、 美スページ、保証する 10 年 程 年記 として、 美スページ、保証する 10 年 月 2 年 日記 といる また また 10 次を理る。



▲按 Select 随后 GBA Loader 創程 下用戶是各將 POM 數人 NorF、AsM 家城



▲完成Nort、ASH载人后每次都可与在这里传递给协GBA游戏 而毛净载人过程

## 总结准

成者: 年、「韓子」素 クモ の者: 年、「韓子」素 クモ のよこに 以下、「原名」で、、 ま 競走低からから、 税を上下的、、 E 24、「年で为、 で、 」。以下、 格 化人的主义で、 がしてり、 防み注意 比较有体物的、 凭借はする的種件 设计、 数件集合性 以及「产敬」的 を度、 作力 E 24、 在 も 切上的 まか 提展形态、能 占 指得用 に 的 高談 添 是 は 我们 結用 以下の

THE PERSON NAMED IN				
项目	EZ4	EZ4L	EZ4LD	EZ4LC
RAR ZP压缩	×	_	1	1
中文自动命名		`	7	
frim剪裁	•	•		,
NDS 软复位	`	,		,
NDS 金手指	×	×	×	×
GBA 游戏	5	•	1	×
GBA 软复位	,	,	,	×
GBA金手指		V	-	х
GBA游戏联动	`	`	1	×
PSRAM容量	128Mb	128Mb	256Mb	OMP
NorFLASH容量	256Mb	256Mb		0Mb
售价	248元	298元	338元	198元

# NDS & FRIE

文 小超 编 米格

天、淡红旗, 用于电交流,、、的水平行机 场,其类明文都会只有图表"好行"的看吧。一起看看最近的一条字形成



作为一款 考牌SFC模拟 器, SNEmul留 在 D O / WIT :: A · LINUX 等平台 上推出多个版

本 现在沉寂已久的SNEmul再次回来。登陆 No.,下: 开发者称。SNEmulDS维够在M3 , 、 , 军等是上上, 了 不。 小超发现。 ENEmul 在M3 MiniSD上运行不能。在 M3-SD上却运行工筹。

SNEmulDS

的使用方法很简单,首先在存储卡根目录建立名为SNES的文件夹。然后将SFC游戏ROM语识到文件来可



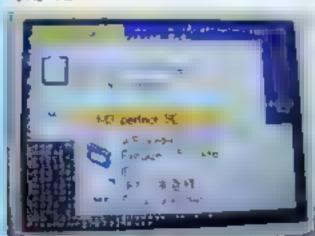
拷贝到文件夹印 在「「・」、ハイ」「・ハイ」

SNEmu DS 已经支持对 SFC 主机 65% CPU的模拟,并且支持 DMA以及各 Mode 是。但 SNEmuIDS 对大于 16Mb 的 ROM 支持 智不太好,另外对于一些特效、广 的支持也有问题,游戏中还不能发声 经过测试、《成 斗罗 精神》、《F Zero》、《超级 R Type》等 游戏均能运行,但速度并不理想,大约只能达到全速的 50%至 70%, 部分场 "的贴图也有错误。《快打旋风 2》、《三圆志3》等游戏运行 需要。

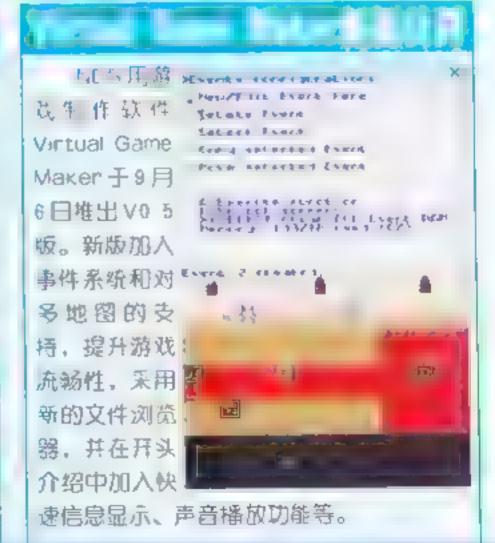
SNEmurDS报初版本就能有这样的模拟效果可以说相当不错。作者还计划以后加入载图、金手指、ZIP压缩ROM读取智是证,还是让我们一起期待后续版本更加完证。

### Married II III III III III

NDS用多媒体软件MoonShell于9月8日推出V1.41版。新版加入对EWin2、M3L、SCL和NinJaDS 烧录卡的支持,并修正CP12501/2/3/4/58/78字库的问题。NDS用存档管理软件ReinMoon 也推出V0.6 Beta版、除了和MoonShell V1.41版保持同步更新外、



红为http://mdxonline.dyndns.org。



### Desmume新进展



### The state of the s

刚上市没多久的烧录卡DSLink于9月11日推出V1 11版中文内核,解决Kingston牌moroSD(又称"TF")卡的兼容性问题,并改动了手动备份更新存档的菜单提示。DSLink所用电脑端烧录卡程序也于9月11日札上门作士、1 1 4 5 5 5 6 6 4

部分游戏不定时死机的问题,加入存料导入、新建文件夹、删除任意文件、删除任意文件、删除还意文件、删除资效和存档的功能,将内置的MoonShell更新为



V1.41版并能够选择不自动安装、增加对《超操纵机器人MG》等游戏的支持、修正IDS游戏不能运行的错误、中英文游戏名库更新为NDS第0564号ROM、GBA第2484号ROM、并提供繁体中文的游戏名库下载。DSLink用户要经常关注产品官方网站哦、网址是http: Www ds TK ret。

### M3更新动态

Gbarpha 于9月 6日推出M3烧录卡用 627a内核升级程序。 在扩展模式中加入双 年泉文章,子书的功 能、另外是提升M3



SD 4X 模式中游戏运行速度利性能。甲脑病 烧录程序M3 Game Manager 也于9月6日 和9月14日推出 V27、V27a 两个新版。V27 斯斯、斯(超操纵机器人MG)不能正常转换机 (写示火狙 秘密指令)(美版)不能使用快速 载人的问题。V27a版解决《乐高星球大战?》 不能正常转换、《Wi-Fi对应 投满DS》强制 承取智能判断以及(洛克人 ZX)、(乌里奥悠 球 3 对 3) 只能用安全模式转换的问题、大幅 雙改善NOS游戏与GBA游戏的联动功能,有 软件中增加 "联动"选项卡,可以单独设置 爲要联动的蔣伐芬能自动判断需要联动的 GBA 游戏。另外,G6、G6L 所使用的熔录铁 件、[ · Vn · 进行了同步更新,于9 · · 3 目 / 「推出V4.3b和V4 4版。M3、 · 八字 常关注厂商网站, 网址为 "ttp: www.gbalpha.com,



# PSP热点新闻追踪

文 C H 1 编 米格

随着被解的某人。\$P\$在国内人气不断升高。迎了一圈中型布场 发现很多店都得P\$P探放在显现作员、专用的顾客也不少。但只要顾客一门无信息问题 销售人 是一个一个一样其间,其不是他正是P\$P与其他问《产品相比最大省修所在 约件员线设入 "村上次之了解作,人,一款未在国内正式上市的产品。的确保难设入 1位 如果想知识哪 又个一些 "不多少吃在国内推出行资产品。并在专卖店大肆可多了 罗尔 人名意佩尔特 化工作用 "

### 游戏破解

罗老鼠解作者[中 A 中心] 中,上旬五式。 对外官而已经成功能解的后,一种好多性。 同时,Dank Alex还放出一个data.psan文 件 由标志, 1、《系统学》 这模示着用1 共产 3P模拟2.8系统将成为可能。DevHook 已经很久没有更新,而且作者已经1 气。外 结开写这颗软件,那么下一版下生只支持。5 系统固件呢一片执行其,几点有

### 祖天软件速报

#### 1,5版PSP游戏破解继续

进入九用份、PSP新游戏就学了起来 (上裔赛车?)、(太鼓之太人 携带版?)、(游戏王对战学等 、下西与量) (是()是()。) 随的碎片》、(幻想传说 全程语音感)、 (Capcom经典含集)(日版) (或为 是工量吧)飞行全明星》、(何学迎携等等)等跨茂等 纷被破解并放出ISO下载。这个国庆节、大家又有好游戏可玩了

#### DevHook Launcher Mod

DevHook Launcher Mod-] [-1] 出地出V1 61版。加入对法语以及1 0版Eboot程



### 模拟器

### elmutator 斯賈曼布

PSP用多机种模拟器e[mulator]于9月13 日推出V0 82e版、修正WS SRAM记忆保存以及Lynx模拟错误。经过数欠改进,e[mulator]已经发展为真正的多机种模拟器、能够模拟的机种包括PCE、WS、FC、GB、NGP、GG、SMS以及Lynx等多个版本的主机





Hix tapl正模拟器 主量,作者以提供了一版 PDP所证证,需要通过PDP的Selv等软件模 换一下才能在一次FP上使用

### CPS2PSP無複数

厂受瞩目的PSP用OPSC电机基板模拟器CPS2PSP于近日推出Beta、Beta2等多个版本。新版在游戏运行速度产面有些提升、改进Z80 CPC模拟性能,加入存得透取功能,支持eLoader V0、8、可以在10; 减率的PS+1运行,修正高色版 面面站图方面的 键 吴。另外附带的C+1运行,修正高色版 面面站图方面的 键 吴。另外附带的C+1运行,将正数程停rom nvexe也更新为新版。N,以在已经全力投入到CPS模拟器的开发中,大家 定要关注No的个人网站,网址为http: 1e7、d/1b rfosed 、Jip 150。



### prim /

F-用一模机构造化的充分规矩。人名 的可能对等产业。主要是一个写价的一下。 不是似于模拟器的,与可求要非常实现。从 与1至以行言再创造或用了"一个控制"。 有目"1"。直接不一整一个一通的形态。从 集看看,机管地址为时间。 www y no be



### 相关软件速报

#### GPSP

P、P上截好的1BA模拟器BPSPF9用。 日推生。 物、修复 1等引起蓝雾的速冷错。 误。加入对摇杆的支持和,整建物功能与自動GPSP已经能以较好的速度运行大贵价。 BA游戏、很多中文为化等式户第四。



#### **PSPMaster**

PSP用世襲SMS、GG模板器于9月15 旬、中旬发布。 0.90 v ) st. V6 1

9b3, V0 0.9b4ZB 个新版,提升视 狮、音频模拟效 果, 桌用字新户课 清胁,宣杂,加入对



音乐的支持,用游戏正是名称LiberM文件 名等。

#### **PSPAtari**

PSP用Atarily拟器F PAtar 于手中部 布V1,0,6版,加入速变限制所文件削除流



顷,提升运行速度,采用新的图料和背景部 片,截图功能用PNG格式替代BMP格式等。

#### **PSPColem**

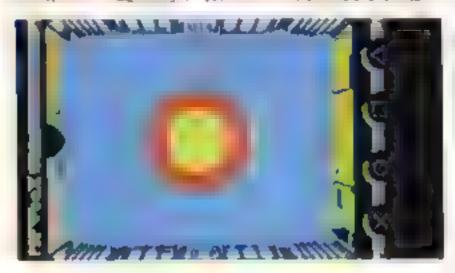
PSP用Colecovision模拟器于9户10日准 出V1.0.6版。加入更换键盘反映 速度限 制、文件脈除等功能、中帯の手もあげ会自は

回到模拟器菜单,改进存档读取气。



#### **PSPVecx**

PSP用者式生机Vectrex模拟器 P.F. Vecx 15月18日发布V1.51版、支持更多 游戏。运行是在主界直接×键进入游戏、游戏 和极Start键制厚,按Coort键记到主势由



#### PSPUAE

F \* F 市A S D 3 模 稳器于 1 1 日推出 ✓ いった、并入史と任後記録句 ln % 1 以用P 上呼過數键人控制A r x n的0 元 杆、当50面放大被开启17、能够使用及线 性显示:修正按Home键退出死机的错误 T



# 自制软件

PSP用多功能物件 Home 于近日推出 v2 1、V2 2两个新版/新版加入对"版 Eboot程序和 SCE 文件书的支持,提供全 新的电談客户编程序Nethostis Server VI

5. 文件管理器支持MF 等文件的多文件同时 选择。能常自定又程序E、表,加入新版F MF Mod Avo of L 插件、修订\* 既UML 游戏 运行错误等 新加入的VStaCarty皮肤也 很漂亮,大家一定要试工程。





PSP用无线 **流媒体播放软件 PiMPStreamer** 于近日推出1/0 7 4 版, 提升 UPEG图片传输 速度, 加入图片 幻灯片播放和高

动适应屏幕,修正IR Shell中名称错误等功 能。PIMPStreamer能够通过无线网络在PSP 上播放电脑硬盘中的AVI、MP3等文件。软件 需要在电脑上安装,安装完毕后将PSP通过 USB 线与电脑连接, 运行 nstall PIMPStreamer Binaries to PSP即可把PSP 用程序拷贝到记忆楼中。

### PSP内容管理器新版公开

国人开发Ufox的PSP内容管理器于近日 推出V1.2、V1.3两个新版。新版加入音乐标 签批薯编辑、反隐藏破损图标、PMP机频管 理、管理目录选择功能,支持无标题MP4视 频。萨够保存窗口最大化状态,按Ctrl+A键 会选中所有项目再按Delete键能够进行删 除。如果你的PSP中文件、程序比较多,可 以考虑使用PGP内得管理器来管理。

### 超关软件速报

#### CW Cheat

PSP用金手指软件CW Cheat于9月9日 推出V \* 版, ( A ( he of ) 12, 内置了11。 种游戏的1665个金手指代码, 并最看 DevHook下运行。在其户并未是上迁蜀世子 来分学F P游戏的金手指,是 为个对意或格 改完全干了解也没有关系。人类上同些系统 戏名称, 新年找到互联的五手指直接使用

啦。这款软件本做是修改游戏的好帮车

#### **Auckus**

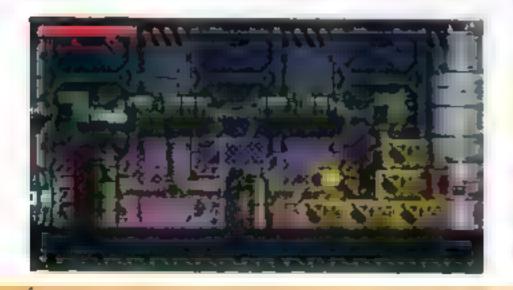
风户独特的广当广东MEP音于储放泰 (UCF IS 于9月9日推出V1.0b1版。RuckJs的界面类似

江村的市, 17 罪 141,5按 键打开音大列 表,接×键选择 音升權敬



### Metroid: Return of the SA-X<sub>x</sub>新版公开

PSP用仿(银河战士) 游戏(Metrold: Re turn of the SA-X)于9月17日推出V2.5版。



生人音:, 未用新的介绍。游戏完成度不高。 不、這種重視精美。作者計划在V3.0版中加入AI 和禮類反定 游戏中,按X键跳跃,按○键发 射激光、按 键发射导弹、按Stant键暂停。

### Linkens Quest Legend

著名任天堂游戏《寒尔、大传、总》也参胜80.8 平台了。(Linkers Quest Legera ) f H、role》是En 工制作的一款Fire用(塞尔达传 .克》·比人遊及一最新版是·电1 尸发布的N.2.0。

新版增加更多音效,重新制作了对话信息框。加入敌人A设定,能够攻乏家畜等。游戏画面不错,有背累音乐。游戏时按一键攻击敌人,在商店里按X键打开物品菜单,按「键判实。



### Mario Dant Drip ME

以马里奥为主角的游戏(Mario Dont Drop) 于中17日推出。0版,显版加入两个关系主等 是音乐,改变简单背景 游戏中,还参用心向 键操作马里奥克 石彩品,接往从天希腊的 PSP、按X键跳跃,注与不要被转步偏望。



### Orbz 等質公开

PSP用Lua平台游戏(Orbz)于9月上旬推出vo 3版、新版加入敌人 BOSS的设定、提升建等,并解决音乐循环的错误。游戏画面有点粗糙,玩家要操纵小球从一个台阶跳上另一个台阶,按十字方向键的上或X键跳跃、按□键攻击。



### Pencil Pazzialiti

30 M ...

个格子上 %C 绘 "游 戏时按 X 键绘 等。 技 证 以 同 到 主章便



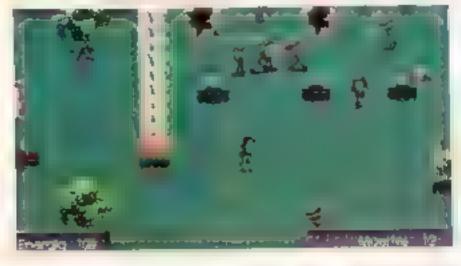
#### (PSPool)

(PCP三)是 款原作简单的F 上部合建 游戏、喜欢合味的朋友不要错员 游戏时间 EEPE科特集开标、按 键品球



#### &Brohazard2

以(生化代紀)》/ \*\*\* 作的・入動以 (B たっかい) チャキ・円正定権 t あひ 画点 るメロン、そけぬサキャを ( 人家を受し 下を同一般的生化 呼



秋夫秦外是旅游的崇往时构制,趁着医学的空光,去附近的影视城走了一题。最后领力被上述。最后给由本期软件的下载地址,大家主意了哦,网址为http。 pocket 8v8 pich 5049 php空Platform pich。



# 通過通過

文 米格

东京存成联络意地是不一样 随便一张超为知道就能发现各种电玩调查无效 在希望明年来格也能有机会争高一下现场! 市边放弃,许多读者反决,现《晚中班内包》又令《日、是以目外和北周空为王介绍 录多年两在目与不但实不到 甚至许见也忍不到,使我们的《日文用性一下了降低不》。因此 从本鲜牙的 由来结束主持的《晚中班内包》午于与国外问题,可与市场两大部分。今后飞会加入许多周点产品的识别方式。希腊们对文《有胸格》为

# 國内國嶼

### 

#### ( | 内的地址( )

日本产商。数学。2°中于了一数全文的PLL,从三、两南主机支撑。1°产生,这个电压。2°产,从名字落在发布是这款交外用起来上端内产。1°产生,用了扩充的改造,每1°可以折叠型)。四、1°产生。1°产生,对于1°产生,对于1°产生,10°产



纵端设计。在现的施长主来是"一点,在军子不见了有两个东,不识对在主走。"在自制发军。几 此僚在办法(主任制、是一定等所。的集一集代、日刊、约人民事代

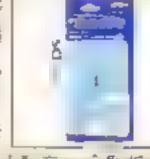




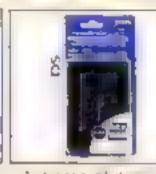


这無理性之法。特定的是一点有主要作为多数,是原系列的成分,是一在这世上更加主。在 品的实理性、专意尺寸为 2 mm extram oran,负责国籍的聚乙烯材料的。此人或关节的标

有机材料制作,不但外壳结实可靠,而且内部材料也能有效减缓冲击、振动。 打开卡盒、里面共有6个卡位,可以容纳3张GBA卡









带和3张NL 卡片、并且还配有 " 熟挥笔专位, 1)以携节、支NDS或NDS。主机标准编程率。 这款产品并有等 自 蓝 科颜色可选、焦价为 70° 日元、约人民币 49元)



# Game Lean 于7月18日在日本上市的話布宣紀风便携包系列加目又添加额等品,总计达到100种款式之名。看过4. 辐射中的扩展。定数对该系列要集集留下了深刻的压象,它不但包括 NOS 生机便携制,而且每个数式都有着相写的"和5年片使减气",以7分别度量的四次使换到模式分别属于"乘运动"和"各地的木棉"两个类型,依目采用日本传统的布料。数色表绘制的方相"的合理在数、使用精细的木棉布料,并且灌制、质量与处是让人发引扩展。这个款使携"经定1月20日上市,焦缩暂时不明。不是根据,几种情况来看,但1000年,在1000年,约入100年上下。











### 1951 (1951年) "便满包

# 



### PSF个性音响底度

### · [49] [45] Sale Later Commission and Commission of Commission of Commission (Commission of Commission (Commission of Commission of Commission

由Nodus打造的音箱品牌Psycione终于加入了对PSP的支持。这款PSP音响丧座最大的与众本同之处,就在于它将整个PSP镶嵌其中。看上去像个枕头一样。而这些广泛是高级特的地方在于美用了音响界著名品牌音速感公司的T-Amp合并式功放,使其一跃成为HIFT发烧发所追求的高程真



级别装备。将如此专业的设备了人PSF 音笛音座是"项,PSF在广酷机"与16年 量 不以这样。然 专业的外型,只能用来看看电影、近洋音乐。起本路是支压海战(如果作原草相着音响。起历的。 活就另当别的子,自然让人觉得有些可惜。这数平别医心为15m美元。约人民币1 元



### 

### **《阿特地址》**

Konami于前些日子在其實方销售网站上公布了9月21 日发售的(普克課家,数字要查」说)被约特等 特制 PSP 支架。它采用纯黑材料制作,尺寸为 70mm × 80mm 、50mm,在支架的正面部有本作的特别LOGO,玩家。或 在该别适频定《是如果都 数字是重小说》才有机会获得 是外,这做难求的每价是 25 一,在 20人民市 17 平 5









# 画如前岛



· 古.花、花云、树柏寺 所能起。 14和11-8日 作用 - 是常华或为一顿 - 区别物的条件

### 

### 

NO 1"至今之上了很老,扩展式。 但最为产度的掌性疾病因为,还是要结婚 套子。由于硅物套允易(各种产生富)等 性数压等者名化品,是如何人掌机或够看的 好评。这次要的人家推荐的是数据证据程度 全延续了以往制作的工艺。硅取表面使用了 隐由处理,这样使得整个产品表面更光离年 感更好。而且最值得注意的是整个产品完全



紧贴 NDSL 按键部分,安装广气全不会量同到游戏的手感。作为低端价值保护周边的 NDSL 硅胶 含、怎么能 一得了?



### NDS 主机外壳 全套按键

### 市场等售价的技术

由于NDS主机体型硕大而目材料耐磨性不好,一些较早购买NDS的朋友不是机壳刮花,就是机底磨白,特别一些棱角那位,永远是最容易"受伤"的地方,谁都不会愿意看着自己的宝贝主机变成工手占董吧。这款主机外壳+全套按键的工厂可能关入价格,从个工厂。通生的一层生产50个小配件来全面改善NDS外观,所有材料均以ABS原料加工,让你的主机外壳更加利用。

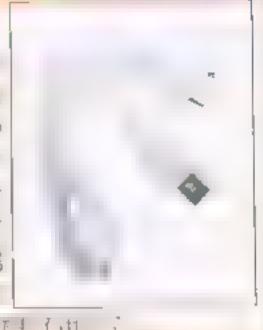


### 24 . 2

### 



### -



### PSP 铜牌便携包

### □ 市场等售价pd8 元ttl

这款由国内广商制作的PSP 仿版包虽然在材料的选择上没有日本原厂与用人精绳、归鉴本上来说性合比还是不错的。它最大的特别之处就在于包体正面的一块钢制PSP LOGO,那特有的金属质感用加上鲜明的外观,配上登山扣,从外形到串途上都称得上是 PSP 玩家上门旅行的之盖之物。另外,这款产品还有黑门两种就色共玩家选择,配合人P的质感,看上去庄重大方。





### 17 1 日本一文書刊刊

### □市场零售价。□48元Ⅲ

既然有NDS的更换面板,自然也就有PSP的更换值板。据了解之款产品在生产。过程中曾经拆了一多到PSP主机,才集件主旨终约本的原则。另外是预放作并设有正规的出品厂商。因此包装等方面都不是特别正规。从外观和安装后的测试情况来看,这看PSP直接及模键,全一点一个上板。第二个中域上的一个小线好像实同来一样换然一新。如果你的小户外壳受到度损,不妨考虑一下这款产品。



### ----



### PSP 画板贴纸

### 市场基準的。日光

想不想用经典游戏的图案来包装、英化你的PSP表 主事免购类或款户,则供适用,为此为使产生的人,P 实到了,让家是黑裙下钻纸店是主任证书机上型。」,拆 距向样也是广使等单一个高种亦一本如构以下《数图案符 微给大家。



#### 市场等售价 40元

之款产品样。 被国外一人的伤性 1、但为《知内广商的加工后、除了肝状或变大 1)于每长方还是状外产与在保护铁扎部立也改成了潜动式设计,另外产量内部还有一层硅炭缓冲层。不但起至了卡乌作用,还是现有效性或结冲主,更好保护主机不受伤害。.



巴斯尼州在下户中上了有限公司公司本社科学等的,包另外文章中是个方产的各可以通过100ml,介绍成而经济产品中的实际方面的实际方面的发展方面的发展方面的发展方面的发展方面的发展方面的发展的发展的现在分词使用反映的一个一个一个可以可以使用的physick 996、也被控大量等价,发现的意见支撑。更加100ml,以100ml。

TGS在一片喧嚣声中顺利闭幕。在展会上、PSP和NDSL都吸引了不少的眼光、大量新作也爆 出锰料。而在国内,随着PSP、NDSL软件的逐渐增多,这两个小家伙正越来越受到青少年的追 捧、掌机的销售局面又赢来了一个新的高峰

时间越是逼近国庆、来游戏市场实机的人 也越来越多,其中最大的当属PSP。由于PSP 可以玩游戏、看电影、着小说、听歌……因此 很多新接触。空机的消费者引比较重欢汉色掌 机,很多店的PSP销售业绩都超过了PS2或者 > 等有目手机。以作文不改的"等"与"人"则以此,用 **手烧录技术的**日益成熟,一次性投资一千多元 可以说很顺利地继承了GBA的庞大消费群。

PSP方面,生机的价格略有小涨。(或许 直的是因为国庆的缘故?)现在1 = 22 字字页 PSP的售价小涨到1800元。比半个月时写了大 约40元;而1.5黑色普通版PSP的分子。人 1660元。豪华版与普通版相差1 、学者以 为花150元购买原装布套、绳带 线星 目 机、32M记忆棒还是很值得的。值得留意的 是,现在PSP出现大量版本。让人眼花缭乱不 知道选择哪一种好。基本上PSP现在分为硬陷 和软降两大类,倾降1.5版PSP其实不过拆过 主机刷过主版,硬降主机有很多版本。不管是 美版、台版、港版、日版只要是拆机降级的都 属于这一类,不同版本之间的价格有几十元的 小差异。而软降1.5版PSP则是指通过软件降 级的方式降到1.6版的PSP,同样也存在美 版、台版、港版、日版多种版本,目前台版、 美版稍便宜, 港版、日版梢贵。

PSP游戏方面,不少实力不强的游戏店都 对正版停止进货,生怕卖不出去。这和一个城 **市的消费水平、消费观念都有很大的关系。所** 幸的是仍旧有不少游戏店坚持着贩卖正版游 戏。最新的港版(教父)已经到货,售价为300 元:《游戏王》、《Capcom街机合集2》日版也摆 上了柜台、价格同样为300元。《幻想传说》目 版到货,价格为330元。《纽约街头教父》、《太 鼓之达人2》售价为300元。最令人意外的是全 中文游戏(星战佣兵)售价仅为220元。可以说



▲2006年东京电玩楼上。零机的试玩台根型欢迎

相当划舞。而半个月前刚刚独奏的《山台赛车 2) 也由320九器到了290元、此作用来收藏可以 说是相当划舞。

NDSL方面,形形色色的版本也不少,原 在最便宜的版本当黑白色美版。价格为1080 7. 比至全国的合作又铁子在人。5. 网子。 版电源为110V。购买这个版本主机需要另购一 个转换电源,价值约15元的北洼入船髓动术当 不错、直接花20元购买一个组装220V电源亦 可。前一两个国卖得相当火爆的欧版NDS。已 择无货。

NDS正版游戏方面,卖得最火的当腐(最 咚幻想 III ), 价格为390元, 虽然在游戏发售 周后就有了全中文汉化版发布,但仍打消不了 FANS的热情,不少玩家购实正极以示支持。 其他NDS最新游戏到货不多,笔者只看到公司 里奥篮球3对3)的价格为300元。

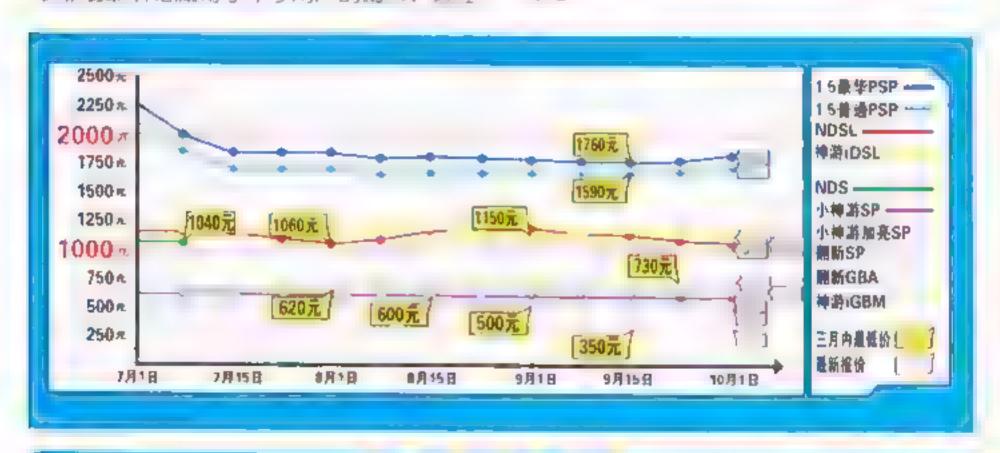
烧录卡方面,DSLInk继续保持298元的诱 人售价,当然大家别忘了另购一张价值约270 元的1G TF闪存卡。 如果换成512M的TF卡, 价格则为120元。有关闪存卡、笔者建议大家 去各大电脑域购买,游戏店里的货都是从电脑 城进的,因此游戏店的价格会将秀

由于DSLink不可以直接支持运行GBA游 戏。而外插Link2老卡的运行方式可谓不切实 际。因此对GBA游戏还抱有依恋态度的玩家不

奶选择防尘卡接口的烧录卡,目前来说G6L和 M3L都不错。容量为4Gb的G6L售价约490元, 虽然不可再外插闪存卡以扩容。在大置风存已 足以烧录10到16个NDS游戏。如果一定要小插 闪存卡的形式则可以选择以上,广格相贵、约 为368元,另购一张1G TF闪存卡需要再花费 27f π ,当然,其他NOS烧录产品都有各自的 优点,比如售价为348 的E/4 Dmm显积不错 的产品。由于EZ4LD内置了384Mb产品。因为 可以预先将GBA游戏烧录进去从而实现O种数 入游戏: — 要知道, 目前G M 5 写 产品都存在载入时间的概念、自前所有主流的 NOS烧录卡里面惟一一之版图 砂载人的只有 レイル [15] 教籍 ます 最近蒙海地比较 火,价格为340元,在前一次烧录卡大战::--◇靠低廉价格赢得了不少用户的№。// 14 在

SCL依靠忠实的用户继续取得不错的销售成绩,但目前来说售价340元的SCL已经没有太多的优势了。价格无优势、运行GBA无优势、分型无优势。原先SC系列烧录卡一直都走低价路线,这一条军略在SCL身上看不到了。要说走低价路线,EW·N2系列创造。之间的本事都学会了,Ewin2 microSD开价约190元,是目前非常便宜的NDS烧录卡,另购一张512M的TF卡也仪需120元,全置300多元简定。此卡的铁点是外型稍大,并且不能,可GBA游戏。

NDSL烧录卡将采肯定朝着更小更人性化的道路发展,应该说DSLink那样大小的烧录卡将会是烧录界短时间内的一个共同目标。什么时候才会出现真正完美的烧录卡、笔者也不得而知。



### (1) 中央を見る日本書具

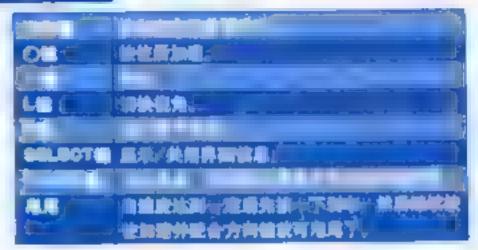
本辑市场扫描继续为大家列出各地的掌机参考价格,以下所有参考价格中,单位为元、本辑所列价格都为单担价格。各地价格有差异属于正常,因此以下价格仅供参考之用。最后,马修问所有提供价格信息的朋友们致潮。更多商品价格可是清瓷陆levelup电玩商城(http://www.evelup.on\_mail\_)查询。

城市 🖂	提供者 🗔	PSP(豪华版)·	PSP(普通版)	ESL.	NDSL	NOS 🗏	GBM	GBM (	小神游SP	GBA SP
广东广州	.工西恐龙	1800 1 5)	1650,1 5)	1150	1080		730		620 650(背光)	
广东深圳	久圣电玩	1850(1,5)	1610(1-5)	-	1130 (白、粉) 1200 黑、蓝)			580	650(背光)	650
福建厦门	快乐多电玩	1800,1 5, 1600(2 6)	1630, (-5) 1430(2,6)	1200	1160		·		640 背光)	
安徽合肥	红星四海电坑	1750(1 5)	1500(1 5)	1150	1100	850	650	550	580 620(背光)	480
山西太原	逸豪电玩	1750	1580	1280	1280	950 990 DS)	780	750	650 680(背光)	500



在初 手打 十五日 地名美国电道 \* 本午の人 りょうよりゅうかん 盖塞 1 龙龙 东 ( ) 京相 1黄素 本 14)在直载《精》均大例为气的。各 客立 母马界自己信正文即师儿费万 · 有春季、故事为户人多及此》 辆 馬加工之物",行为, 实际并不 使 1季日人2十一日的 其市 自工作 在手到了你逃上是什 大声的有车态

本作的特件继承了前作,十分简单。值得 提的是写在,游戏中最快的起步方法是在比 办开始! · 证纸。本表广全接近红星1-1支柱气上升 状态。如果按键正确的,并充分方向"A ++ 13 、t \* t " 编新 特報



### 界面介绍

POSITION: 前 拿数卡計写自己 机三介分层 參賽车的急級聖

LAP RECORD: 当一本产的。是《户户》的目标 成线会是小在这里

TATAL TIME: 当自北海河湖的广港区

蹇道:显丁当前,心寒的寒道全色、蓝点足; 家自 、1、红点一般是原家所重新的同样、或是自玩家城。 **关第** 时*是*赶自己的对手。

LAP TIME: 当前比赛跑 图各自时用的 [19] 红色的表面配好的单型或续

转速表:显示当前的车速。



### 气系统和终极填充。

保持着超高的速度,所以电晕能够增加的氢气槽也是非常多的。



相信玩玩捐。作气玩家都不会对这两个系统特的陌 生。 画面在边缘电池 样的东西就是"氦气槽",在比 赛」程中进口甩尾便能让氦气牌常加,基度越快,甩 尾所增加的氢气能量越多。按R键能够阐耗氢气槽发 立境射, 让赛车在一定时间内进行冲刺, 获得爆发性 的速度。

在使用了氢气槽进行净制的,在跨身刚结束时立 <u> 多进行用尾证氦气槽快速增长,这个技巧被称为"终极填充"。其原理就是随射结束时跑车仍</u>

### 全游戏模式介绍

### ORLE TOURS)

本模式是游戏中最主要的游戏模式。和前 作一样。世界之旅的主旨是让玩家体验各种各 样的旅行、每个旅行中会有2~6条赛道供玩家 进行比赛。每个赛道都会有排名要求,达成后 才能进入下一个赛道。完成所有赛道的话旅途 结束,同时会得到新的跑车和跑道等奖励。在 本作中, 由于加入了新的贾道和赛车, 所以世 界之旅的关卡数也大大增加了,一共有四个难 度共56个关卡。其中MAX难度十分具有挑战 性、当玩家超平局对手就会发动氦气瞬和识耗 你,建议积裕三个氮气糖在最后时刻使用。

### **医单说明** 在後定婦論地附何和使用的資本 **有合规组件的时间分型**单次放送 经济办会 新水油 查看游戏介绍影像 プア モボラ あまかせつア 754100 イ・ハコタクション

### · 其实(ABCADE)

相当随意的游戏模式。你可以选择自己 爲欢的赛道和赛车来进行赛车。此模式的一 大特色是要求你在限定的时间内达到一定的 名欠、否则就GAME OVER。



### ■读模式(DUEL)

行对决。此模式中中院的水平十分强劲,但 要获胜得有一定的水平。

### THE REVIYAL

选择好费道利赛车划行。正常存体的 四辆汽车进行比武、多点1 智、位下 子 的赛车将被淘汰,最后生存下来的只有第一 8

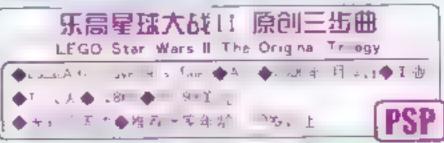
◀ 屏幕中上的数字就是规定的时间。只有在达到一定名次就 是过了一圈后数字才会增加。

### 种类繁多的赛车

本作中的车辆种类十分多,从初代的(山台) 赛车)到(山脊赛车4)中的跑车都会在游戏中出 现。相比前作,本作中增加了一些新的赛车,不 过基本的六个等级共54辆赛车的样子并没有改 变。不过游戏新增了两个特殊(SPECAL,等级的 •• 赛车, 而前代中的特殊赛车在本作中的外形也变 得不一样了。这些风格各异的赛车的性能十分不 错,想要收集齐就要通过世界之旅中的关节。特上 殊赛车和隐藏影像可说是游戏中最具挑战性的要素了,各位玩家,努力吧!



《军林大战》平列 的电》已经划上了 句号 而相关的游戏还有推出,除了正统订 作品 还有大大权本数的"《朱高王谋大战》 平头, , 本次的特作《原创"邪典》再次跨平 台推出, 下面就为大家介绍本作的PP和

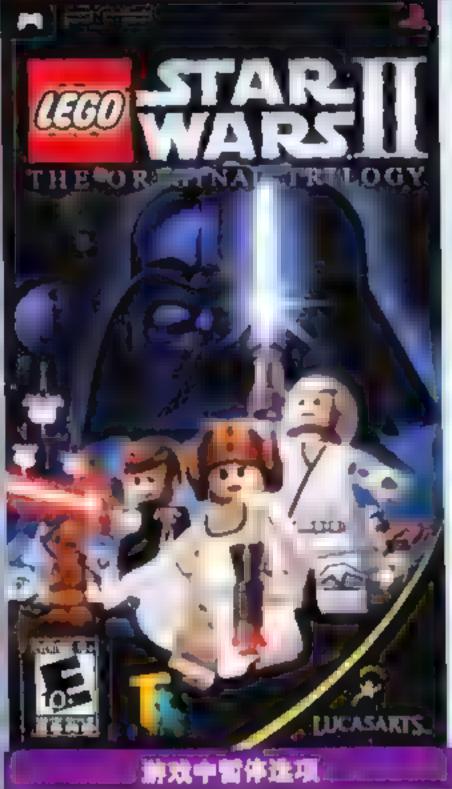


	<b>标题菜单面面</b>
New Game	开始新游戏
Load Game	及取存档
Option	设置选项
Trailers	宣传片 46



1	吧中智停造项
Hesume	回到游戏
Options	设置选项.
Extras	额外物品选项 开启或美闭在商
	店里买的特殊道具
Wireless Lobby	无线通信选项。
Quit	退出游戏 回到标题画面





#### 回到游戏 Resume Options 设置选项。 特别选项 把在商店里给角色买了面 Extras 具等截上或摘下等

退出游戏、回到黄斯艾 Mos E-sley Centina

	选项命令操作	
×	决定	
0	退出	
<b>►投</b> 美术		

	攻击		
0	使用特殊技能 开启开关 拼装		
х	跳跃 跳下兵器或坐骑		
Δ	角色切换 乘降兵器或坐骑		
START	<b></b> 特停游戏		



	●连领强人的数工(资源的加速			
飞行射击的	<b>E</b>	Otom		
	攻击			
0	特殊攻击			
×	翻转飞行	Control of the last of the las		
→ ← + X	例翻转飞行	THE STATE OF THE S		
START	暂停游戏	THE PARTY NAMED IN		

### 查即低血通過

原作中的莫斯艾斯里太空站的酒吧在游戏中起着"大本营"的重要作用。背景音乐是Cantina Band乐队演奏的彩笛琴异的酒知曲。酒吧的桌边凳子可以打碎取得钱、塘壁上的灯也可以用原力使其落下钱来。

吧台可以实东西。战斗中和基地望接破坏得到的钱在这里可以派上用场,可以在大厅吧台购实已经解铁的商品。人物理象及额外物品等,在上层示着游戏门门和完成宴。吧台左边是联机的地方,右边就是自己设定原创形象的地方,这里可以与所收集到的人物模型来自己推一个角色。大家要主意,攻击同伴的声量。同伴发大,他是可以把个打碎

大厅高明行一个大方词,为允是游戏或



录的原作的。部曲、即《星球大战》新的希望》(星球大战》 帝国反击战》、《星球大战》 帝国反击战》、《星球大战》 经地大反击》、这些大跨间里还有各个重节。只要以削减退率关系重节解锁,就可以随时进入,并可以选择"被手模式" Story "重压敌事模式" Fee as story "重压敌事模式" Fee as story "首压敌事模式" Fee as story "首压敌事模式" (halo)。)

### 用乐高积本来重现波澜壮间的银河传说。

### 星球大战IV 新的希望



### 星球大战 ♡ 帝国反击战



查斯兹役中 常保车出动的大型步行战车

● 穿梭在 動物產集 的外大中 的千年生



### 星球大战VI 绝地大反击



▲ ( N ) 中止银河高国成为历史的恩名旋伐



▲ C 3PO 歪打正 着他被伊沃克人当成了神

而在《V》和《V》中间,还有一个《前传》的房间,分别为"前传" 达斯 摩"(Epsode L:DARHE MAUL)"前传》村库伯爵"(Episode II:COUNT DCOKU)和"前传》达斯维达"(Episode II DARTH VADER),分别取自《星战前传》、整影危机》《星战前传》克:隆人的威胁》和《星战前传》西斯的反击》的决战,分别去对决达斯 摩、杜酷伯爵和已经成为达斯 维达的阿纳金。



▲魁剛·金与奧比万合战使用双刃光 如的达斯·摩



▲ 蛋力不济的阿纳金值社具伯格勒去 了右手



▲ 前传 1 // 的整典对决 更比方 VS 亞人黑暗的阿納金。

### 们但何爾歐

游戏中,最为有两名角色共同言"人在故事模式中,所有加入队伍的同样社会出版在屏幕中,并会参与军人合作的解默及战斗,非常控制。而在自由模式中,除了可以按键实现角色切换,还可以流引按。母键进行键型的切换

欧美游戏的解谜从来都是一大事点。与 人物切换对应的就是活用各个人物的不同能 力,本作的解谜不是如此,有些开关需要特定 的角色(或职业)来开启。如每些门上会有 Hunters) 溶卸实面队吴等角色的头像。就需要对应的角色或正角色的装成对应的角色或正角色的装成对应的角色来开启 而且 此角色有其专门的技能,如绝处式主有原力、工具外系。"跳、发放可以提炼弹、R2 U2 可以校长距离地域可 需要注证的是,很多了在故事模式中是无法正常进入的,一些谜就在游戏中学步在广中模式中以



▲游戏中共有 116 个角色职业可以选择(包括两个原创角色)、努力收集型



▲伊罗木人可以使进低矮的 hall

## 那和和那

1 集上战车或座骑 1、按 从平行战车 (或座输) 跳下的社会逃得很高,利用以点, 角 色就能靠战车或座船排列更高的地方

2 一些光例砍不了的东西可以用枪打爆。 如 1-3 关尽头右边酒吧,目的严机器人阻挡 在外的光墙的四个发射器,就可以用户克的 枪打坏。

3 被箱子堵住的门。近射无效时可以武

प्री-स्थि

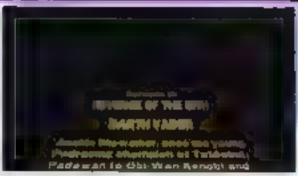
4 如果戴上帝国主兵的帽子,可以避免利帝王军的战斗。但开村式坚理的重物。时会被发现。





### 而传简介

进入《前传》的关系有含有二个选项、分别为数事模式 Story "重频数事模式"(Pep ny Story) 自主模式 ree Play) 私高升(The Story 30 Fan)。虽然关系流程不长且为 单一章节,但对于都从真造悍,因此这里就将所失部分的要点 简单和大家说一下。另外提一句,和 900 S 的战斗是无处一名



愈的到决。一般是在对方连续攻击针接住。防住对方的攻击,待对方一直攻击严某后再反干。 避免和一段跳后按。的对西手攻击也是非常有效的攻击方法。

### 教徒! 法斯 康 (Episode | DARHE MAUL)

#### 要点1

一开始隐若杂志战 1. 赛用光宽把战斗机器人的光弹打、1.5.以手掉对车的机器人。 机器人都消灭气,达斯 摩开美用中方向我 连边掷手物、按住一连手物提加广,顿一大胆 重体扔回去倾向达斯 摩,至上有寒人重点, 来,干掉机器人后达斯 摩声等手物,做一点, 按住一将重物扔削一定此一多一点,

#### 要点?

第一场架, 达斯 等差产后, 左右边上尾 机器人, 只要把传令机器人打掉, 这一声学不 会由生成机器人。之后两个野天者机器人有



から防护器, 農港部でも対すが (\*\*\*1)。\*\* 経 引は冷とはは、イニー1・将下入

#### 要点3

第二次写、用"力汽下一个开关。" 2版 住 不放、等。写《伊军房 千开关汽下、子型 以消除水場。利达其 度战 4寸學 定伤 与 他会故技事能再扔车马、按任 干放就可以 继续将车等扔回去攻击他

### 前传 II 社席伯爵 (Episede II COUNT DOOKU)

#### 烹烹

机打车作学之并"他一直",他于六人以他 攻击,以时要写事能点他、将他属到。重物中,他也 会用原力搬运重物砸主角。这时也是按住一不放将 重物再扔回去一发生制精局,杜库伯爵开始用强大



▲杜库伯斯是非常历宵的对于

的原力牵制攻击对手。这时按一切换角色、就可以去攻于释梦原力的杜库伯爵。

### 前传III 达斯 维达 (Episode III DARTH VADER)

#### 要点1

第一场景角引起限制。限制压制包含被判失放为重打该场景。不过这个场景的钱很多,想敛财的活路使失败也值,出口在右侧。要两人齐用拿力开启开关才可以。



▲就从这里逃生

#### 要点?

第四场景,要跳到一个架子上,一路跳到顶,然后跳到附近的石头上。然后就进入了战斗。



时间 年 于是约"和时吹"。"知日好"又重新可至了产年 把自己支援或的复数手工物证

太鼓为秦了 无户也1个。约成《茶花厂全新的》 歌曲以外。这个人我们常来"柳切迷、口戏以及好 四的故事巨人 等于自由的工作的面 两个的音 生物と は一下的人致なたん又等等の成門与好! 的水塘气

#### 太鼓之达人 携带版2 太郎 达人 はったぶる?

**PSP** 

作为众才晋,游戏引起连贯方领。10年后,深 系列在FS PI推出广第 作工表是了15 首音

"(太禁)系列推出宝。"有什几件之来。 5、维、烟、"、黄河、、水、广风、气量发展。 了。《西省全年的·盐运》《在1.7 新推出了火品 模式 おはなしモート . 在かり式 F1 まるま 根据具件要求来方式中主证女









直,竞本作的操作上步"净"。但为了大家党吏快上手享受人作的问题。我们将在这目前单次人 大家介绍一下太鼓的,宝泰丘式





铃铛音符 滑杆



咚(右)

### 演奏曲目时的操作



这个我一要就针两面上的"压 林西 转 ,可以好量融料。转 原排部的拍毛下頭 左 与 蛛 E. 引能证据各分



这个孩子要形料 侧支上的磁块 **計ち 編 。 可ったき膨む 編** 在 近名 鄉 毛 解 火 柳 **宣誓 8 船去下销石 药销** る 可能競消刑分



水分壳主要与证据:要面上分类的形式 透打 終 昨年 防石 培名中的经营辖



終 石 監告 計 右 直を 1 4 時間



有式工作 计设计图录量排令电压包经 Dan 医水醇排出 1 年 4 日 日月前16













下游戏的几个主要模式

### 

游戏制能力にき合うに "「出する制造品」 ス 程度意度式、从管理理准分别为构、竹、松、 在歌曲流打声手下按"一、键写一。"这种《写虚写》所着游戏的进行。1、字笔为级不断地接升 · . 还是主义。"李王说。"你我自己是证。" 弗马代法院

式。为了推进上新、游戏。行意专收式下加高了 膠子模式 とんずモ ト 、1 母在歌並及程す事。 下, 按下STAR1/ 注 47.2° 5 7模式 とん 子モ F)即可切换。选择比模式与表类主直中提示图 标就不再是"咚""锴"两兄弟子。正是豪或了 "略子"妹妹。在脚盆边挥出的下北国达「人类」 按下SELECT键切换"机械修"的测式。更有模式。 这个模式下的曲目全部由机器企业完成演奏、趋 要先融票小曲鼓上的玩家子的生到这里看看。



▲趁强的"执器咚"的演奏、没有一点失误,不愧是机械演奏 的署由

### 



系列一贯的迷你游戏部分。每一作都会收录厂。 厅的迷你,蒋戏、唯掌得百趣,渥素模式玩累了就到这 里来等受一下轻松的。游戏。本作特收录了4个逐份游 及5°55是纸飞机、堆积木、吃烟样和心斑气味。





▲竖起来玩感觉很有创意

找出办点本門子教工工工工程 子可作了更深的知识工作。 中應日,其本学人從可認在上灣一年等的監 中,推翻,任任経的一流 ,在一一一一都除了 人們們了在一上,就一一段 ② 还可以并改是 按 ② 人員 唯知的對 表 世 人為了工作的 我 ② 人員 唯知的對 表 世 人為了工作的





▲小下的气球也推荐型出水多可者的娃娃 做服 乌龟的手艺

一、序的一、第二、法大生等一个,这个这个方式。 在"种意力大多生作户"证。"法一句,是"可含者" 大百子一的杂求、根据一个"一"不作"生"之 的",就特性证,不是"对人",则或者称进行"人"。 又经验过证实不断项地点。"我

### 成性原理(多数数L·电声F)

本作新增的故事剧情模式。在此模式下,玩家扮演"和田咚"与"和田销 用海类的方式为身边的朋友们排忧解难



▲小花的钢琴画泰会

他们便会欣然仍入,不过也有要求你帮他们做 一些事情后才能入的伙伴。一样有7天的时间, 尼马飞全力多兴集一些伙伴爬 在完成了一次主制情况。在少进人才就会看见故事模式下的分支制情,完成每一个五支制情。会得到一张新的纪念圈片。 共產 医溶片



▲原来之前的钢琴声是小花画奏的啊。



▲尚兄弟为了黄秦全到处去邀约同律。



▲只套湾を由子供伴便会加入。简单 有规的



▲什么? 还要回答回题 不会由文化期 友可要苦手了



▲好不容易發進了以往東与小花一起者 出 小春與生气了,为什么呢?







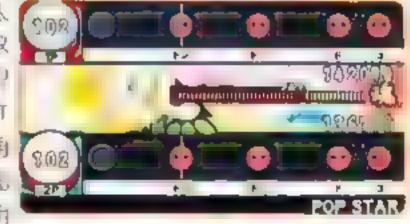




《大鼓之达入》算是PSP上为数不多的几款可以享受1卡多人娱乐的游戏之 , 最多支持4人同时联机。游戏中一共有3种多人娱乐的方式,下面我将为大家——做介绍。

### 三租近人迎頭

例果、有、一つで、切文性を引に当まる。起こすく本 製力は人)的でいます。人、一年では、知らのカラででは 様的対象とも「はし、一般は人、「から的関す」では 高を出生的戏的ある模式。在単句はは、在下的「TART 进入货では、スページは、大きによるかつ。、「「、」と、「再 进入性をはる的等には、インコウェは、成了上、手は 分。用右边的十字键与に健保存了に、多は利上記、使雨



左边的按键操纵的证券则需要可看下等。这样们或们以和商品的朋友一起,一点或了。

型和几个网络中心和又支利的人的方方、起玩太鼓之人人吗? 没口题 你们之中,是专有一人拥有森式既可 足面要有第四的副 人进入落故的通信模式 通信モ ト ,然后选择需要 游戏 演奏ゲ ムト 之际的战程新式, ア ゲ ムシェアリング 便可以制放器和发送给支育的效的朋友了,没有办式的朋友早用在主机的操作或而下选择游戏分享或证,之后他可以大家 同误任子。

### BIBRERE

拥有多台PSP与多盘游戏情况下,还是使用这个最为方便,既可以省去一卡多机情况下联机传送资料的时间。还不用两人一起拥挤在一台机子上,而且除了可以一起演奏乐曲以外,还可以一起玩迷你游戏。在多机多卡的情况下只需要两人同时选择通信模式、通信主下),再选择演奏游戏或迷你游戏。之后由一人选择"照晕を作为" 剩下的人选择"那晕を探す"规则





### 游戏特色



年日 「作料は、またにご まただち 1金 わか でプー 場に (1) 作ど日: 俳 軽流為海赤筆\* ターデルデー 夏 とよ

1 工士頭 学生 法国行动 4十大人用词 专 等 点 5 ( ) 是由 1 加 字对决学 点 f ( ) 5 ( ) 。 1. 在作。1. 19 推移。让你仿佛真的身在 1 , 2 3) 1 24 , 1 34 , 55 3 6 4 1-3, \* P" 1474 m 5 + A 151 27 并2007年 平海 京村、大星大海、广下华 产

### 主菜单介绍



### 

□ 为3部、分别代表游戏的三个时间段 □ \ 下点:

### 自由対決(フリーデュエル)

与剧情模式中战斗过的角色进行自由对决。 并且有普通对决制手牌,主题和心气可以现在

### 卡组集单 | | | | | | | | |

- 为卡纸编辑 デ き編集 及り約今時間理



## 

チュエッスト紀金 連着的事機される場例



展布侧。顶分界为对种性利、生败和手术。对 二个各标分别表示是否成为拍档(第二5)人成、是"是一个决定",人称"一个人"。 足古元或一一象"一个"。

カードラル・ストリー1、 こうだった。 水集的完成度及制により

チュートリアル: 松学浜示。 ステュロ (デユエル編)和末組編印語(テーキ 東生 四 デュエル語(\*) 『大門行境は

・ 発子サイトへ行く: 通过PSP访问管方例 め

ダウンロードデータ:下载数据管理。

#### 通信模式(通信

*说*机,产力、支持自由对决中的两种模式。

### STREET,

and the second of the second o

だった ディア・オー (min) パチ 足 切決処理、未 (株人) (6) 健

# 

1 Tist Log & Swall Sty Coll



# 第1部數寻找拍档



刚刚来到这所专一帮查到工者 チュェリスト)的最高学师 新一到了第二十一个持信实现。在他的介绍下了解到这里的每一点学生和以成为决斗王为目标不断学 工工业等主省。并且在





吧。游戏中接近每个人物时年录于「机一个人物 名称、卡组以及对决胜败重告 . . \*\*\* 日 \* 日 \* 后面一颗心形材 「 」 きょい えたには

#### Hint1 基础操作说明

方向键	移动、不过建议使用有杆
青杆	同上 由于游戏采用料45度视角、因此材料移
1	动比较准确。
△鐘	当下方有角色提示时接下可直接对话,而头上
	有图标则表示有特定行动可以发动,比如在密
1	今床边可以让时间快进,在书桌电脑边可以看
	看电脑资料(与主菜单中的资料库作用相向)
OM	操作業章、除了主动作外、还有对決(デユエ
	) ル)、追與(アイテム)、PDA、大地圏(マップ
	-)几个动作。
×₩	快速跑动
上键	類級葉車(トップメニュー)。所以选择卡姐菜単
	(デッカメニュー) 音柄状态(ステータス)。接
	・收信件(メール)、日程表[スケジュール]、造項
	(オプション)以及游戏終了(ゲーム終了)。
上級	隐藏对话框。
Right	組合动作図
FA+	
(R+7)	1.与当节人物对话
Rack.	<b>【快速房间大地图</b>
H+	进入物源量级 可应向与向人物增送礼站

#### Hint2 地震

本作地图数量子整一支的。这一种一块 还特意制作了励大气 音がずま しょご 算。そ、 在风格还是背效上。都下了一番功夫。1990年,不 会用头像标示主要角色及剧情人物的"声声"首 细被释度可是GBA版无法比拟的。



- 1 火山
- 2 岸壁
- 3 奥斯里斯・红 宿舍区(レッド寮)

- 4 拉・黄 宿舍区(イエロー寮)
- 5 港口(港)
- 6. 奥比利斯克・蓝 男子宿舎区(ブルー男子寮)
- 7 奥比利斯克・蓝 女子宿舎区(ブルー女子奈)
- 8 海边(基边)
- 9.森林(森)
- 10 废弃的宿舍(废寮)
- 11 研究所。5月15日出现
- 12.特设决胜会场。8月1日出现
- 13 决斗学園(デュエルアカデミア)。包括正门前、 教室、购买、对决场和校长室
- 14 存档占(セ フォイント)按△健快速移动到存档点

#### Hints 主要人物介绍

ハルマキ"などから特有7位主要人物。: す"を 子》 化十支点 对决、暗庆礼物来严重。 5. 肩拳成为对决的拍挡。

量初出现 排城 十代 听到模型之声 天才的主人公。 所藏等语 **奥斯里斯 · 红** 11 11 11 11

经感度量高奖励



丸棒 珥 有点不可靠的小条件

事斯里斯・虹 **肝臓等弱** 初期卡坦 かりょう 好感度最高奖励

最初出现 原田 隼人

直拿, 总是失败的人 所属等级

奥斯里斯·红 大自然の力 初期卡坦

一 龍 とわまくがい 85 見予一本 83 好感度最高姿励





**支上院 明日香** 量初出现 支斗学问一流之女王

奥比利斯克 - 重 所属等级 存進する無合 机辆卡组

万丈目 准 最初出现 積美队伍的领导者

所置等级

要原葉斯・虹 奥比利斯克・亚 五重合体( VWXYZ 初期卡组

1460 V Y . 12 好想度最高奖励





量初出现 三尺大地 提出6种属性的数字理论男 拉・質 所属等级 助くさる地 初期卡坦

野感度暴高姿態 『リトマスの死 創士 X

まりトマスレ 死役式。×3

丸藤 堯 畫初出坑 有帝王之称的男子。

表 等 年 气 [] 是建美级 究極の机械龙 初期卡组 好感度最高姿跡 「ハワー・ホット」





· 展示 " 正 " 大 在 在 在 本 本 十 五 和 新 1 24 1 4 3 1 4 1 4 4 4 は アン・コーフ トオームシャコ ・ ドラス 一切 STABLE TO LARGE TO SEE TO THE CONTRACTOR 就在街客区一层岗石侧。想在这里活下去吃饭哥 一定要抓紧时间,所以还是快点点之一。 學里大师古皇 中经我个部分了,1 要求我、大手長、 ・・ ここうちょう 统、民居打造成为产品。 图:安任内 对你的为话。 以主的打工 网络电位打电话 (元气に挨機)就会提高十代、物和集人的好感 度。之后跟着十代、栩和隼人向をサイイ・ま 还是早点休息却接明天的新生活吧。

#### Hint4 差斗操作解说

方向键	移动光标
掛杆	<b>深动左下角卡牌介绍文字</b>
△維	显于菜单、包括切换战斗阶段、选项、帮助
〇键	确定 卡牌場作
×键	切换战斗阶段 跳过动画 取消
- 100	组合动作键,可以快速移动光标
日始建	快速切换手中卡牌与场景
Select	显示 隐藏卡片数目
Stert键	对决帮助
Draw s. ME	A7 (K-40 BU)



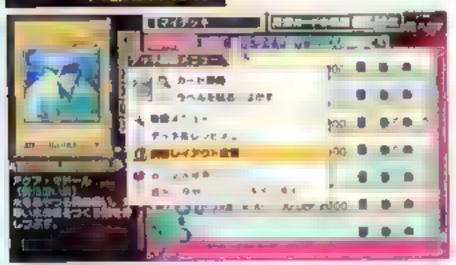
#### Hints 苏威系统介绍



#### Hints 时间制说明 —

游戏中虽然有的时的概念。但并多有条件真实时间制。而是根据不同的事件来避耗到。这 如上课就是从上午8点至下午点还可,每个从一个场景及同乳入地图案要在那个分钟。但今年的 足游戏中对决一对话。在将、购买她。等这些不需要消耗阻止。这样的好处的禁制人大丰富了游戏的自由度,尤其本作中上物众多。中国几乎可题的自由度,尤其本作中上物众多。中国几乎可题的自由度,尤其本作中上物众多。中国几乎可题的自由度,尤其本作中上的众多。中国几乎可题的自己。这个时间,不可能

#### Hint7 卡维维看说明



方向键	移动光标	
海杆	滚动左下角卡牌介绍文字。	I
AW	卡组编辑录单。包括卡片详情 卡片标签、絵	ì
1	<b>索菜单、卡组存档菜单、面面显示空更、量调</b>	
	搜索结果列表,取消上一次移动操作	
〇健	MÆ	
×键	取片	,
- 150	图合动手键 在产 鼠和×鼠鸽动一个母伴方	1
	式的关键字 配合 键和()键进行协员	i
RIA.	组合动作组	-1
R+	选择搜索条件	
R+O	快速移动卡片	
H+×	<b>为 有前 上</b> 片 脏 标 签	
A+_	选择排序条件	_
Select St	切换显于操式	
Start	显于帮助	1

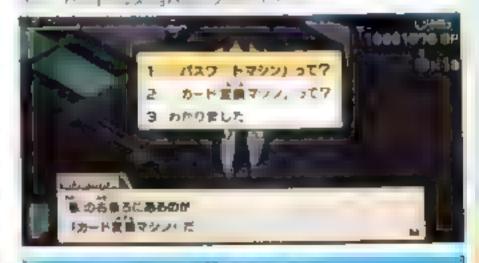
今天成学已经是下,《点子、走上广的任司 了產中老师。利也展了一个是道法在学园产生性 收着奖励,操作点点。每天进行的"上级人"就 越有吗面得到这一案地。于吴水、连子湾、世份 与四处的NEY们展开于自对中。不是由于自一也 是刚刚出道,加上多分卡特的工程不是么有或 力,所以也就。都在教室、密等主题。好而苦之 找些同等数的人进行对力。一点有一数实现,每

(1) 对非当于金钱、对其的"自保还是多名努力、多名赚钱人好。""在于"宿舍"之,在晚餐会上先聊 无;各本情。之作又大战。个时间,玩学了运行。 上楼子、"强火大睡

#### Hint# 对决英語 · · · · ·

高部点(Jana Prox)、「原施一多的小手 を存在します。「よった。」、「原施一多的小手 を見ず最後得一个です。」、「自己有在於代中最大的 作品です。」、「自己のような。」、「自己のような をいる場合はできる。不知的ともも「会換来不错 といる場合はできる。不知的ともも「会換来不错 といる場合はできる。不知的とも「会換来不错 といる場合はできる。不知的ともも「会換来不错 といる場合はできる。不知的とも「必知一位対決推築 者が、自己を表する。」、「の第一を所、 引以获得DP契励了。但记住、奖励一定要在 あ、1」述べては、各非対策に改

#### D. 10



模内部 武工、游戏(卷) 老 食角 一次校内



测试。分为者指知识的常式或有利者争对决实力的实技试验。校内测试。 校内 试 一种在下面

## 

代表选拔

#### 

生生, 建林进一些林北。

#### 5. RE4.

学园祭。另か以上大大百工版立出所、文書

祭皇城 \* 对决胜利制 到了人。发现中国有条件和6、 进加区门职,走门生不断直台唿道就可以 通:

### THE STATE

后看与柏萨与卫静。11次 天,第1個就元成了。整个军部 个下的!! 成为有一等代和申请,但是主军主军的群众的参索就是有精工政策和成本,大武汉政独特有监狱使为也。也正好。 15年及45次的交流方法。

# 第2部4决斗大会

#### 

二、花型的1 51 多数, P\$P\$ (1) (1) (1) (1)

#### 



# 第3部量子取七届问

#### DIFFE

产于广泛、15 。10世籍 ] 封任的 名 曾日前近下,帽,而当它们下旗之时,世界也 特陷人混沌。据了解台上,中国工作上在一定人 集世精门的制造,从他一个主意。有点, 封印主幻鲁一个 等担免起欧叔世界的 [1]。

以正 等57万年。近日 200 、位 以 见 等 气。样素可能显他一条含集攻章 改集 至的数章 ,《用京生红 量应主。正路监查人、 换卡片、每 构实量等15多属等 作于图下符的 卡片。

19三代8二章	地点	森林
2首項・サル 76万丈目	地点	奥斯里斯·亚居舍区
3アトモス3世名翔	地点	特设决胜会场
4ケ つき 28.明日香	雅布	本明
5タイタン&フロノス	地点	地图上无提示 在港口的短塔下
8アムナエル&十代	地点	度校区
アカミュー 18克	地点	蓝女子宿舍区
8胎丸	地点	被强制到转役类社会经的恢复

.: ・ ネッキュー \* ・ 子第5年以外、都会 行せ、イェペギュ



KONAMI

### 文トム 編 胧月

本府政政協自日本同名人气动是 作为"《魔界寺兵》年列"今法NDS的第二维 本 治继承了所作《魔界寺兵 丰家迪亚的恶魔》 的国章子学开加以改造。《史海本作的冯 南南村来更为功城了 但是人物有起来却 系统那么别知 日是对在外政原的内部, 一本作的研究生等以类似设计 等致 作 中心和原作的现象产为不爱唱之这样一次 为政城"



### 場作指面

+301	四角,"有的一一一种主动"
A	砌社
-	使用ARM
8	UX a * 1
	加州以上
X	打开产厂型 [1
Y	HAN WITH
_	阿在格拉州村
F<	C. FARIL MERT
SELECT	打开任命切除某事
START	7字 十")
	游戏暂停

#### 注:所有操作均可用触控笔完成

### 未原面介绍



- 建存进度
   22 またが同り
- 未組織或 产高卡は引,表
- ① 中才 中田、古印
- 原同游戏表员用了 〇 联络 四 从二

### 属性相点

游戏中ARM都有自己的属性,这差系到ARM的属性相亞、游戏D的属性相亞、游戏D的属性相亞特別。 况为:

火,木, 风,地,雷、 水,火,无属 性不和其他任 何属性发生相 克情况。

### 卡片介绍

每水平片都有"行"的海级"攻击力"等级不仅关系到发动时间,扩关系到激尚 反击的发动 等级越高的主广发动时间越长,越有可能发动取两,甚至反击。



当城尔 定条件后,在对方发动ARM后发动ARM,就可以取 为对于的ARM,就可以取 当对于的ARM,

### 取消ARMRARM反击

SEEST VINE CASES SEE TO BE TO SEE SAFER TO SEE

只要满足以下任一条件, 即可取消对手的 ARM:

- 1.发动和对方发动ARM等级相同的ARM。
- ? 发动等级不低于对方发动ARM等级数?
- 级、但是可克制对方ARM属性的ARM。

| 只要满足以下任 条件,即可反击对手的 ARM:

- 1 发动比对方发动APM等级音的ARM。
- Z 发动和对方发动ABM等级相同,但是 J克 制对方ARM属件的ARM。

# 剧情温

# 序章 古拉维亚之异变



操了採煙芒牌號的眼睛,锒太跳下了床。 今天是"WAR GAME"的休息节、业伦大叔和拿 拿西都还在迪梦中,于是银太利ご宝宝轻把转向 出"1万、引找与、3起床的本壳。在大厅里、银太 找到了正在举力练马的本克,于是两人一起来到 了雪儿的房门前,而灵甘。 "是也正好推门面 出:"早啊」银太 "杂类,一声广响传来,众 人急忙开上城楼去市心会亭 来到楼顶后,又 一声巨响。风处的城镇。出了老余农烟、汉先 夢是怎么[]如群席五石木四

来至城镇,发 现整个城镇都处于 入海之中, 议到底 是怎么回事呀?原 来是象棋兵团那些 混蛋干的 "危 瞳 "两个穿着4壁 的家伙鬼鬼引掌地 从背后偷袭银太, 好在这时阿尔维斯 串现挡住了他们: 🗗 🐸 "银太、这里交给我上。"



镇民"雾之都"的亦在。

轻松地战胜了这个看似强大的草包后,他一石,欲除之而后快。

国然、U簡着要使用什么禁断的A n M TOHOST ARM 时间定权"。在连续发动失败 几乎之后,这个皇包含性使用传送ARM非常了 現场 打倒了黑比特厂,众人走走委后战争 而到,才发生的一切者,也或有需要的一个神秘人 物看在了展里。

同一时间,另外某地。 " 偏做 1 。" "的 男人出现在幻影的面前。他说出个时,之权是 他離金研究室里的未完成制,而且他还传入了 军柜的命令——"找进"家之占打维亚。他战慢 的意思激怒了相语。这个多认到底里谁?"他写 学生再展里望 ・・ロット シモ 5 自然号 

汲置城堡是, 河东维斯国然实然倒了下 去,而这一切都添于是此特的。HOST ARM

"封制之权"。是官使阿尔维斯志思的对应友 生了紊乱,加剧了阿尔维斯的走死人化 多霉 芭,决定将阿尔维斯 语门卡鲁亚亚寻找救治方 去。拿拿馬也决定全国"近四甲其盖贼团的精报 图寻找使阿尔维斯片,写时可恢复正常的方法。 其余众人准备雨东南,往城镇遇奇。

另一方面、卡人曾已经聚集了手下准备寻 吧,你继续向前走!"在走道的尺头, 银太 行 找皇后想找的霸之者。 古拉维亚, 据说这是 见到了罪魁祸首島比特,而他正在残忍地拷问。一座无论什么ARM者并找到的神秘之城。而 且,正义的"MAR"一队也被他们视为了维脚

# 第一章 雾之骑士・爱多!



正在那伤心。一问,原来是那孩子身体不好, 需要吃一种对身体有益的蘑菇。而这些蘑菇却

来到城镇、银太酱到一个母亲和她的儿子!应母亲的要求,前往城镇东北边森林去寻找那 种蓝色蘑菇。

另一方面,到达卡鲁迪亚的多罗蕙 行遇 在大火中给烧没了。于是,银太一行接受了这一到了维托、于是拜托她。起去找学识渊博的伊

The second secon

斯尔 F GHOST ARM的效力范围内,立马让维 托去取"加西列之网"这一宝贵神圣ARM,同时 环止义发禹夫神殿找修拜茨。

银太一行在森林北边道路的写头打倒了 株质色花状植物 口,取得蓝色蘑菇。至回稻镇 里的大姉后得知村长在广泛写着他门。

在广场,村长告诉银太,在车上边,有一 个与世隔绝的村子、淮里或许会有雾之难的消 息。穿过ダイヤゴの森一器向上、银太・行来 到了位于大陆边缘的リザイン集落。サ入リザ

菲寻找救助阿尔维斯的办法。伊菲一看阿尔维工イン集落、到处看看是有任何发现、就在银太 一行准备离开时却遇到上贝鲁手下的三姐妹。

THE REPORT OF THE PARTY OF THE

战胜她们后,雾中出现了几个人影:"我们 是雾之骑士、是雾之都的守护者。你们想要去 雾之都 —— 古拉维亚吗?" 做出肯定国验的一组 妹却遭到了他们的拒绝。"造士之魂司绝了你们 的愿望,GHOST。" 人见不能顺利去雾之首, 一怒之下对骑士使用了武力。 谁料排作 压震的 的硕士。现下就料理摸了阿利贝。沒着她又把 3.指向了毫无战争的秘,"然将实指向了起无 | 载意的人: 银太中上去到止了重多

# 第二章 不老之药





时间间溯至幸奉西湖开之一, 青年四春初 守卫交运;石头城学生之的一类内有不考之 対 24、月城守在北方学等(ルフト号)。 拿摩西树 道大 1 (1777)。走在石边版的 (上图) 14 图 武士学 2. 找外所关打开了门。 继续 等り 単深い 引进 元 看大利在车 南方找到 3 个Mプランダ 集画的型等 在以里、章 章周的一名女像人来源不老之纪,对万开上的 条件是赶走在部落在北方。叹息之墓"的恶龙。 章拿西州也以世就可见了。可是当他传身离开 后, 帐篷里并出了两名女奇人的图下。她对他 心说:"那家休息上有着不错的APM'我 "沿着 商岸线整续向东北方前进来到テンハノサン農 迹。

另一方面,卡鲁迪亚、多罗曲找来了修拜 茨发动"加白妇之陋" 在神子的光辉中。阿尔 维斯恢复了神志。伤痛也基本消失了。可是, "加白列之物"却无法使胜同恢复正常。再这样 下去,阿尔维斯依然可能会受成活死人。

回到アンバッサン濃奶、拿拿两寨接前 进,他在B2F入口处的看板上发现了"龙之巢" 的字样,进入B2F后。一道吸收魔力的大门落

干采、于是拿拿西被困在了这个不能使用ARM 60 月里。

重火向到未免面订, 伊菲向阿尔维斯讲解 了SHOST ARM — 科信蚀使用者《证的\*\* まて,ARM、有ですり、これでは、most A Ma. 连伊菲也没有听说过。 《末导有人通、加重生 研究GHOST ARM。 "目中北小生点阿尔维 斯、在城堡近港的军事国家バルトガイン可能 会有雾之都 ― 古拉维亚的情报。バルトガイ > 是一个通灯像含大幅等力AARM。由加、吸す 进行学利的国家。于是、阿門得見 近末 そり 西点 ハルトガイン进行しま

在民程等的知声中, 费利人公司了证明 c 是、亚矿大导制没有办法自每飞至1.于玩印 西南方の高上的ハルトガイン 1星世帯石質 黄苇、广州文集等。引线行 E水上移动的A·M 来 全プランダ 集落、団ケ大や「主子女的人も 手下们的对话:

"生人样子?"

"已经进入了魔石房间了

"是马克那个雷之后华ARM皇 里眼 时间对"女 稍人得骂地说,"那个仔领真是'想'"

色版中电限中这样的人,全魔界向兵上也 只有一人子,看来拿拿西遇脸了。于是,亚伦 大板物进入了アンバーサン造派。

另一方面,维托士只在了银太傅们看前,她 是来带银太去卡鲁却且不伊尔的。在卡鲁兹里, 伊菲斯提太和阿丁维斯看了从根被标弯的钢条。 据说这是发动了イ ヴィル ARM后徒手折弯 的,而イーヴィル ARM就是为了对抗。SHOST ARM而开发的ARM系列,但由于它依附着"丑陋 心灵"术者的魔力,发动了 ヴェル APM的人校 复正气的可能性可以说是微乎其微。

BIF之前关闭的门缘续深入遗迹。亚伦大叔用 一个エアバンマ 打穿了最后挡在危机的石壁 "救"出了被围住的章章西。商来无往非君子。 众人回到ブランダ 集落去找那个女商人、却「城堡、准备前往バルトガイン吧

返回アンバラサン遺迹、景伦大叔通过1又正好處到未贝鲁等下的巴亚泽和杰内拉鲁在 損奇女商人的水上移动ARM---アクアカーベ · 卜。打败的巴巫泽和杰内擅离后,从女商人 手里得到アクアカーベット、那么现在就反同

# 第三章 バルトガイン





返回流停止, 大きらゆむ 台 ・ 而戻けた 贝魯带着部下们在 子生" ; 1 ; 1 等于是4 6 ; 9 ; 人意料地,他们这次来居然是因为是两种AFL,队 带来了麻烦而来道歉的。直接不懂他们! 在一 场高四学 未一、卡贝鲁一行离开了城堡。银太 一行也非常、中ハルトガイン。在西南海岸的 一个光环外,使用アクアカ~ベット来至 くち 南方的パルトガイン 岩石・17几~阪は 后。一阵爆炸声使银太二、上上了制作。接着 他们政治 子そなぎ色に見 さっぱきき曲部割 肌生心; 于是,掌拳西发动灰元ARM将众人传 送到了卡鲁迪亚宫殿。之后得知,后要救阿尔 维斯里塞还见只看主家之雅。 高拉维Ⅱ去寻 成办法了。可是一家的。为候,拿拿个互然各名 罗兰和 和广维斯传送到了城上自, 另对角管外 时的叫声更是主来了?" 情态之下,多专的《禹主》郑银本传送口了城堡。"石伊军说。"" **和阿尔维斯高州找了多兴儿的** 

银太、(T继续笔进、可是起被一个岩石语) 住了去路, 他要求银太帮他把他的許子心被同一 意来的心蓋才止开走城的道路, 夏办法, 找「去那里打听打听吧。

PP 线续引进,终于找到了那些等色各自的小 石头, 作门却要轮银太玩一个游戏(规则类似品 数字、游戏完成后得个核与全量全部中的道 息、失败也设计么衍失。. 游戏(21 字间)告诉银 太, 罗移走他。就上流有令 K 果饱多和辛含 水的水等里取得令水后返回小石头们的版面把 他一些,可了原来的位置。这时再去和岩石刘 话。他进行了去路。

5. 为直、通进了地下水路的区域节利可 尔维斯终于摆脱了证 54、10年,对我们为14个 地下水路的\*\*\*\* 专着 多自动 提高的 不同 松多了。一直走上门。 老板草木 计字符 折进人 了一点点。]。他们产品设定具在大批量生产 >H F ARM。接著,卡贝鲁和他的咏日学与 赶拿,,他们发动了新的GHOST ARM マク トールーフ。取胜局、两人得以逃滅即下水路 和银太一行系。在

维家 第四书 生管有限产项士出现在了银太 可以注意 美国建步的人们源。这个少 差去卖之者是在"键表版。"对了一点的"怎、可是 和 时 5 妹一样、 产工+ 1 4 4 7 银火 5 2 民类他来往其界"、处于对人。下行了。

一门的等抗机得到。全色晚的生工,根据,惟自 但把回指向了银太工打倒了报点的,从注前上, 雾里又介于5、地源于一行对5.科制门、天葵 祝梅心的學達就在ハルトガイン"、「建现在却」

元明获。対了、 有 コマカルバボ 上的地 方住著很多从バルトサイン退役的主兵、不如



# 第四章 背叛



再次使用アクテカ へ トミ乳左下方的 1. 窈. 登院后来至り含まれ方的フピッケン 醫, 这里的卫兵开出的,遗行条件是管撑北边プ リノシ湖中的海龙、战胜海龙后、雪儿觉得它

海。返回ツビッケン砦、出て右口就进入了ア カルバボート、在露里喬和一名以ハルトカイ ン退役的主兵讨价还可一番 日、银太 三十 得到 了进入アカルバボ ト的通行証 大家在这里不 很可怜,于是使用传送ARM将海龙送到了外。妨用拿拿西和他多讲,均,或许能得到很遗爆

的价格哦!)。帯着通行证来到バルトガイン、 进入之后来到元帅的房间前,又被卫兵拦住了 去处。这次是需要暗号,让雪儿乱说下去可不 (是个好办法,还是出去想想办法吧。返回バル トガイン城门以10600P从那个退伍老兵手里买 配贈号。终于可以进入元章的司、银太一行工 好撞兜卡贝鲁在向元帅逼回雾之都的所在。而 且述从他们的话中得知了一个线系 ルバン ナ灯台。之后、元帅为了守护住ルバンナ灯台 选择了自尽, 卡贝鲁也离开了这座城市, 最 后,贝 姐妹发动了强化版的GHO、T ARM向 银太扑果,再次上退二姐妹。从九中房间外的 D兵那里得知ルバンナ灯 合在バルトガイン南 边局山间的ルバンナ乱上、而普通的飞空ARM 都不能到达那里。只能使用"女武神之翼" 3一 パルトガイン至京才能争 法、日前以下至宝就 在他身后的藏下室内。

用"女武神之翼"飞到南点被群。与唐着的 ルバンナ、幹輌一番に赴入ルバンナ灯台。来 到ルバンナ灯台中'的筆2个放長局、過上砂拉。 爱多以及她的露之骑士团,他们再明着手士的 长金: "為开ルバンナ吧, 昇界色 5年時 "稲 雾之骑士团战斗 诺西、银太 打见势不妙只 行: 付撤退。待雾之骑士出去开后。银太一行 继续启动。 却又再次遇到了他们。 又是一场艰 皇的战斗。在这场战斗中, 那些家之前主医然 将而几打停在地、愤怒的银太爆发出不可需以 的力量。举书倒了他们。直对银太子门思读的



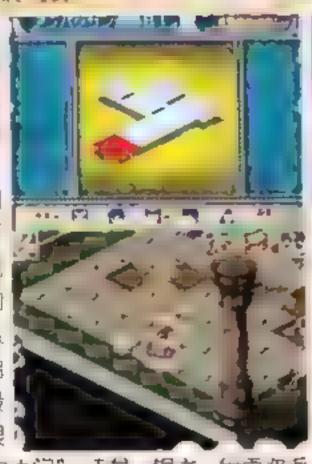
力量, 爱多带着镜上( ]先撤离了 接着银太 行来到了灯兰的最深处。在这里看着他们的衣 然是爱多的雾之骑士团。然而这次事情却有了 些微处的变化。在骑士们将兵指向银太的时 候,爱多居然将马指向了母后的萨拉。"至此为 止了。今天是我自己。普通人 的严愿。"然而,在源拉的命令下,其他倚主物 显素自了智多、概略的银太和自了已经发达了 GHUST A M的梦拉。于有礼或。际,维托和 終籍装備着イ ヴィル ARM計型了以里。在 イ ヴィル ARV的上的性力量下、随于选择了 識認。确在地上的好多告訴裁太。行快通过灯 火至雾之间技场后脚下了影响。口气

可定灯大型流在哪里呢。堋上只有两个谁 也不从是的图象。于是表现的可由代送ARM的 伊菲等分子这些生活。此时,是几种幸享生机 起在其他地广升。[22]从个Fr全了 なしアンハーサン 点切

# 第五章 光与暗的试炼



后,沿着亚伦 大叔教拿拿西 的路来到了一 扇禁闭的大门 前、1]结时打 **不开,先来到** 拿拿西被困的 房间, 在石板 上得到了开启 大门的方法"没 育魔力,心灵



纯洁之人可开启大门"。于是,银太一行再次返 回到禁闭的大门前,贝露轻易地开启了大门。

了太阳敬章, 剩下的就是月之徽章了。

另一方值。撤退了的萨拉思到了幻影。直 对幻影,对卡只鲁的不屑意思,她愤然发动 GHOST ARMAD SEA

银太一行又赶到了ブリ シ 湖、在海龙的、 帮助下,他们读利取得了用之徽章。

另一方面, 挑战幻影的婚礼转易地被击倒 到了她上, 急忙赶来的卡贝鲁直对属下的去世 也只丢下了句:"我快没有时已了"。

返巴灯台。将戴章放人墙上的图案后。通 向斗技场的道路终于出现了。躲在暗处的温比 特却发出了阴险的笑声。进入左上的エクスレ イ洞窟,这里的尽头就是\技场、卡贝鲁 伙 也學在这里等着了。看到银太一们赶到, 阿发 或CHOST ARM制造出 个结界因住了银太 战胜门内的守护怪鸟后,在后面的箱子里得到一行。然而已经接近看死人化的阿尔维斯居然自

由地走出了结界、于是卡贝鲁召唤出守护ARM 攻击阿尔维斯。打倒守护ARM的阿尔维斯已经 到达了极限、此时情势越来越危急。突然银太 想到了维托走时留下的イ ヴィル ARM,于是 他将イ ヴィル ARM执给了阿尔维斯。然而, 得到イ ヴィル ARM力量的阿尔维斯却发生了 往秦化、他以压倒性的优势击败了卡贝鲁的研 有手下。面对这样的情况,卡贝鲁 (火急炸进 进了当技场内部

阿尔维斯击破了结界,然而此时的两型已经失去了理智。底对这样的阿尔维斯、银太决定以一个人的力量去和他战斗,以影及互的信赖原则阿尔维斯的坚定,于建男子汉之间宿命的一对一决斗开始。战斗、后,银太的信赖埃尼阿尔维斯。而另一点,否然们曾死了。阿的海体也再受不起。而《 A M M 两层蚀了。不过



不管怎么样, 银太都一是要继续亮进才行。

在 \$技场内部打成卡只鲁州、银太在生产下念动了从爱多那里得到的咒语。一座通太天际的虹桥应声出现在他们的旗间。通过节机组亚之路终于开启。

# STERNA

# 尾声 终结

CONTRACTOR OF CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF TH

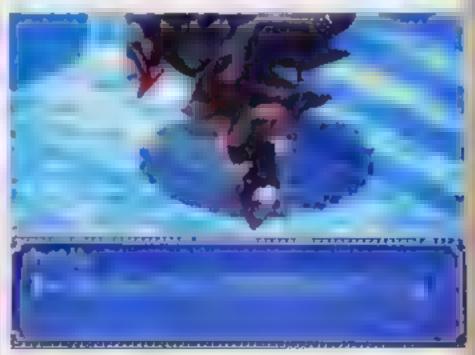


战胜卡只曾后,银太三行在在边遇至了击 拉维亚的执事。他生成银太三行。只有一个 人能进去风高拉维亚王、并会被选了ABM。面 对这样的情况。阿尔维斯是银太进去向击拉维亚王求得非打倒幻影的ABM。但是在其他人的 坚持下,最后还是决定由阿尔维斯进去承得能 解教他的ABM。阿尔维斯跟着执事先去了最有 边阶梯的霸主方。他们边走,执事边给阿尔维斯讲着爱多的过去。之后,阿尔维斯又和他一 起从正中间的阶梯走一了古拉维亚王所在之 地。

进入古拉维亚王的房间后,阿尔维斯在浓雾中拜见了古拉维亚王。他得知今天的赏赐将是古拉维亚王系自雕金的神圣ARM。但是此时他却面靠着一个问题。 之前房间中已经有了名拜访者,而ARM只有一个,阿尔维斯此时

果脏m选择将ARMET作了先到的拜走者,并要 苯主消除了他是同意代

沒开言特地正凡,阿尔维斯黎目消亡,而伊菲也对解除SBCSTANA的空一等美版。第 然不等地现就这样消亡者,但是银太和其他人都坚信他考会再要抓作起来。可与就这样充断看,一旦,阿尔维斯并会减器上静思时,是随妹实然来的,她们是来为阿尔维斯解除GCCTANA的。但是此的的阿罕已至了藏力亦是的核眼,解除了阿尔维斯所中的"是一之



杖"后、三姐铁便消失得无能无踪。阿尔维斯也 在继续患者着到底++ 么才是他真正的"出口"。

看似一切就这样弄结了。但是在银太一行 人的面前还有象担兵团这个心质要打密的敌 人,为了魔法世界而继续奋战吧!

# 息黨星涛



- , ◆ 和38A版(魔界等兵 知識天堂之\*))联動局,可在城堡内 "1,56元 外版判\*世名即改章 (クロスの紋章)",之戶在ルバンナ城可接得タロスこV6。
- ◆ 游戏別, 肝始的及為, 肝始性性 章章也和意 丹始控制亚化大叔的、'城阜 于旦起, 「故り]取 們"サックリの京"。



- ◆ 助藍色數 獨計等輔模報士 的,於是、"以取得 "魔法於特性v4 ARM.
- ◆ 科ブランタ は 当人口少女 子 草 は 当人口少女 子 草 は 一 石 智 和 子 年 日 祖 和 子 年 日 祖 入 有 海 瀬 玉 物 的 版 面 时 会 友 出 " ロ」 で の 声音・

之后走到隐藏主物上即可发现隐藏主物。

◆ 在バルトガイン城元帅房间右下的窗户 边可以取得长靴をはい猫のARM。

TA STATE OF THE ST

- ◆ バルトガイン城取得"女武神之業"的房 同内可為得(玻璃钥匙) ガラスのカギ、用它开 启这个房可外重的大门可进入バルトガイン地 下。这里育10个有着不同条件的战斗任务、元 成它们可得到奖品。 等件详为本中底表格)
- ◆ ルバンナ城里可以和チップコレクタ 用ゴ ルドチップ交換製品。奖品具体グ:

<b>奖項</b>	バルーンボム ARM		
Ŧ:			
13.16.	ポムケラス AHM		
物工	ARM - 57 - 97 +		
· ·	天使のロブけ ARM		
4	E FDJ T FAM		
4	ハワ タケ・4		

- ◆ 战胜萨拉后可在对战模式中于占维托
- ◆ 大地圏右上小島有个ダーム刺館、有不 小島級ARM、最早面宝箱的密码为6863。ッピ ッケン製西北方有个マーゲン洞窟、有不少高 级ARM、最里面宝箱的、当人一
- ◆ 大能图布下小量毛介如图之后。在司第 99里曾看大家的就是么图 了。有个"女式棒之 凳"信可以飞去挑型

至此, 游戏才是真正地通关了。

任务	<b>条件</b>	<b>洗品</b>
(1	性用银太三人战 4	チ・キクリ ス し、4
-02	5 有风病性ARM有效	ゼビュロスブル ムニッ4
0.3	只有C v · 及以下等级的AHM自效	メルトアイス しゃ
04	杰克 人N 战	ドリルスコ・ブ LV5
0.5	不能畅动	スリービーリング マケ
05	只有Liv.及以下等级的ARM有效	エレクトリックソ サ こ14
07	雪元一人机械	クレーブレイン LV4
08	不能受到敌人的攻击	アリス LV5
09	不能使用ARM	フィスティトカロン ニャン
10	分钟之内KO所有敌人	フィニックス



本行性收集的要求符分申请 犯知恐怖 图 胜用其印金装饰与的政策 和里只是专 量有支付着"皮衣" 放集了 工一批主 发现工在 我中文文里有 文观 现在社 我们来是不不知识,比如城在上上的方面。









顺州·《作作》、不知个平原、"老戏"、""注,..."(本言的年》 1、2 P 包甲基 要那里接收的点。这些话:"我们是不是我们的一个事情。下面标出所有的地方标。",《《大天 22 30

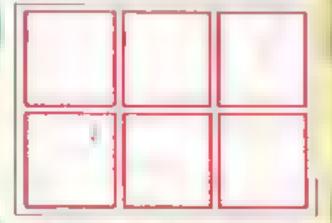
# 第一大権

1 樂碑。

2 鱼雕像

# 第四大陆

1. 番署人, 2. 水车。3. 白色 罐头 4 稻草人 5 精灵球 标记的麦田園 6 卢比罐 7 风车花



# 第二大陆

- - 1 海星。
  - 2 贝壳塔。
  - 3 乌龟。
  - 4 卢比罐

# 第三大難』

1,45

- 1.珊瑚。
- 2 骷髅、
- 3.美人鱼。
- 4 卢比罐。
- 5.问号岛。

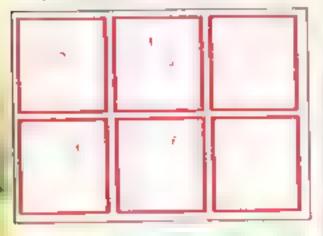


- 1.人形木桩。4.泰山铃铛。
- 2. 卢比罐 5 泰山无脸人像。
- 3. 泰山铃铛、6 樱花树,



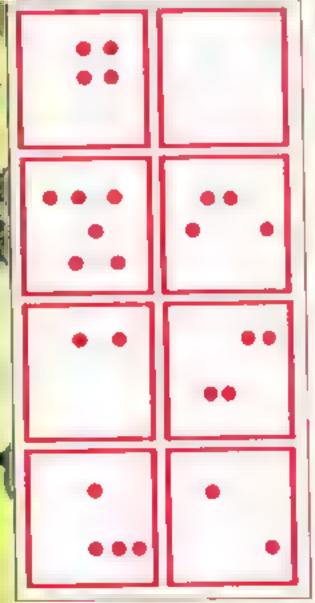
### 第六大陆

- 1.大蛤蟆。2.花圃。3.蜂房。
- 4. 小蛤蟆。5 松鼠水车。
- 6. 卢比罐头。7. 蓝宝石花



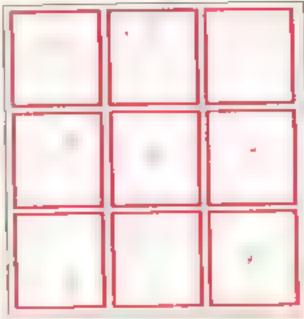
## 第九大陆

全是各种土著雕像 故都用红 点标出



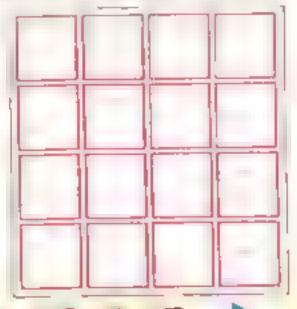
### 第七大陆

花。4.黄宝石花。5.大蚂蚁。 6 山洞入口。7. 铆。8. 泥潭中 的鲸鱼尾。9. 大蚂蚁。10. 大 蚂蚁。11.蘑菇圈。



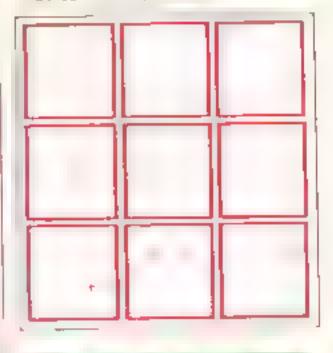
### 第十大階

1. 土人雕像。2. 激光塔。3 游光塔。4.仙人掌。5.方形 遗迹。6.激光塔。7.碰碰车 信货机。8.激光塔。9.卢比 罐头。10. 激光塔。11. 船 12 旧桥。13.黄铁鸡。14 红 铁鸡。15.绿铁鸡。16.水车

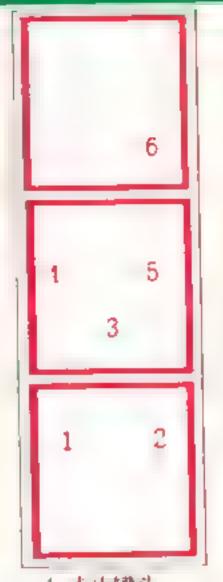


## 第八大陆

1. 卢比罐。 2. 水池。 3. 橙色 1. 雪人。 2. 卢比罐头。 3. 雪人 4 墓地。5.墓地。6.雪人。7. 雪人。8.雪花图案。



# 第十二大階



1 卢比罐头

2~5 雕像。

6 宝箱阵。

雇佣兵一共有9个类型、每种类型都有3 个人,一共是27个。这27个雇佣兵都可以在 雇佣兵酒吧花卢比雇佣到,不同的造型还有才 同的迷宫能力、用于在迷空中歌得特性的意 具 寡門具的华格伦人致 五人 英令静利基础。 两种, 冷静型的毒弹好处里不给他下面令, 他 是不会主动攻击敌人的,而暴躁星则正相反。 到 1年合な 「大送死」 ロ

<b>英亚</b>	性格	- 惟力
木偶	冷静型	科科
小男孩	暴躁型	钻月
恶狗	暴躁型	钻洞
小丑	冷静型	开链

女领士	基礎型	开锁
全表特工	冷静型	开锁
机械鼓手	<b>多</b> 號亞	蛮力
大又	暴躁型	蛮力
<b> </b>	暴躁型	- 金力

另外还有三个雇佣兵。其中的大胖子雇 用兵变身气能力值很高,而且是冷静型的,相 当好用,可以在第七章迷宫之后获得。但是给 予的卢比也不少。雇佣大胖子后就不可以进

人雇用兵酒吧了, 必须先将其辞退, 辞退后他会随机出现在各个大陆的某处, 旦找到还可以再次雇佣。门卫是剧情雇佣兵, 只能在幽境任务中使用。



# 司作高到局劃



上編版略中選加的國民任治院在终于有了辦等方法。玩家知及第七大時年,港口镇的门告会因为幽灵出版而头痛不已。首集完成 族集學气味塑件的主代任务,可以获得能力 "だいちのスープ"。做出这个构理后去左边的 學地(就是有幽灵出设的那个墓地),把料理

倒在上面后发生制情。回到镇上,和门卫对话就一以来全体气球来争荣地人口。里面是迷宫外传,和门卫一起来到最深处后无法继续下去了。出迷宫与河童要多对话,再次来到迷宫殿深处就可以结束战斗。委托奖金最高额度为2万户比,只能说不多不少吧。



# 或可能可以可能是



	les -
装饰 品编号	入手方法
01	高塔上升到第二级后卢比老头奖励
02	雇佣木偶或小男孩在海盗迷宫2层
	内钻进炸弹炸开的洞获得
03	展佣木偶或小男孩在海盗述宫3层
	内钻进炸弹炸开的洞获得。
04	雇佣会开锁技能的佣兵在海盗建宫
	第 4 层开锁后获得。
05	第四大陆挖掘出的洞里。
06	第五大陆瀑布后的隐藏山洞里。
07	雇佣会开锁技能的佣兵在大树迷宫3
	层开锁获得。
08	雇佣会蛮力技能的佣兵在大树述宫4
	层搬开石柱获得。
09	第六大陆右侧炸开大岩石获得
10	第七大陆左下蘑菇处挖掘获得
11	雇佣会蛮力技能的佣兵在巢穴述宫4
	层搬开石柱获得。
12	雇佣会钻周技能的佣兵在巢穴建宫3
	层内钻进炸弹炸开的洞获得,
13	雇佣会蛮力技能的佣兵在巢穴迷宫2
	层搬开石柱获得。
14	在第六和第七大陆捕捉到三色蝴蝶
	后卖给探险队员获得。

15	找到所有热气球零件后获得。
16	找到河童丢失的三个玩具后获得。
17	第二大陆右上炸开大岩石获得。
18	第九大陆迷你游戏结束后降落在右
	侧的宝箱处获得
19	从火山迷宫 4 层塌陷的地板一直落
	下获得。
20	雇佣会开锁技能的佣兵在火山建宫5
	层开锁获得
21	第十大陆娃娃记号处挖得。
22	第十一大陆的宝箱中获得
23	第十一大陆的宝箱中获得。
24	修复所有的坏桥后获得。
25	完成所有地图后获得。
26	做完所有的海盗配方, 在海盗船处
	获得。
27	所有料理配方收集完成后和料理店
	老板对话获得。
28	收集完所有的空瓶后与第六大陆洞
	穴中的博士对话获得。
29	向喷泉里投入2万卢比获得。
30	打败猪王后把掉落物品卖给十一大
	陆的酒吧神秘人, 再给他欣赏一次
	烟火 (第一个配方) 获得。

有很多东西相当难拿,比如全空瓶的?8号和全配方的27号。所有装饰品A集完成后就可以去十一大陆的某个房间了。

日版 ルフ・ケト・デザー・

t Say

做主任 、 1 625、 733 - 3 1 1 5 5 7 大 . 11 5、1, 11 , 1 下着 1, 人工 1 金 1 4

n) , (\ " \ \ \ \ ; \ | \ | | | | | The first to the f 极信制 ( 4.1%、 27 ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) 村厅、等人本主任一样。

,1克要引出"(t) 。[1] 16、 ] 15 符/ 中 施行商 有广大大学、尤为广本港、 动疗 入主 )

品於: "产了水, 中人, · · · · · · A F 1 中华 化 年 二 数下 1、按下 人 " 才在 16 \* \*!\* ア 、 、 マールまいりを ~ ・ ド スマ \* 2 1. 八年之 门 3. 本产 第25元。12 419 第二人位 《有二二》 "以作工一里

> the state of the s the state of the s TITE TO THE TENT TO THE TENT A FINA the teacher of the teacher of the teacher I F T AL T K · 2 3 14 14 15

日極 もうしょうしょうご かん と ペット

在第五关的爆发着林、如果7.包含更好。 Ц的 · · · · · 定即 · J. · · 自其他走去还是少获得;第二比如 按照。 获得空祗 个一







### PSP

# SD高达G世纪《携带版》

表 施 三天 三天

◆游戏编号: ULJS 00065

供明	To the second	→ 根据長頭・	<b>再入方式</b> ***		作用。
Capital	001FCBBC	iet.	A to	On Jordata F	शृः≅ भेत्रभवन्तर
L V99	OL PEFEE 3	角毛型	ži, to	G==000000F3	等级为99
HP ENI	OL TREES I	自动	直马	0±00018630	生命与能量
HP EN2	017-6+1-8	(FL.)	<b>范</b> 与	0+0001963C	有符与推销
HP EN3	01 \EEE 11	日山	第与	0x03E703E7	生命与執幕
CharEXP	00220284	1514	45	Dx 000000 30 7	人世对我有999
Jn-IE XP	00220270	6(2	直与	0±00000 3E 7	单位转换值999
Money1	JC1F CHBC		首与	0x0098967F	\$ \$ \$ \$ 499449
Money2	00220270	1617	A写	0x000003£7	金包粉走999999
Money 3	00220284	16/2	直与	Cx 300000387	並线沙宝999939

### GBA

### 性律天宙

養極

書意集名 リスムスー

点数

020000CE ###

#### 金手指使用方法

金手指码针对VBA版的GBA模拟器 进入游戏后点击Cheats 接着选择Cheats List 点击 Code 在空格处填入金手指码。按OF健确定 而某些4打多的的金手指码请在CodeBreaker内的空格里输入

#### 关卡全开

\$2000000 \$2000000

#### 全打鼓曲

400002A6

#### 全资料

\$2000200 (200020) (200020)



话梅杂志&RDMSSM





留办银序。对别婚不太的失妇,丈夫为了给心爱的人一个人大的标意。特地从日本一个任天宝师 乐别为订练了一个一生的主题的运售的目标。目录,而领控农到这种补物标准力。法用电话不开。自一的重 坛一品,这里和高领统一生主有主富在特色,最有重要的一位重接了。约束他们也是因为游戏了走一块的,各位证金的要求不定到,这人东西就要这个大概或才能水平。







感觉做工相当棒的玩具。 套共化。」包括马里图 路局 百里图、库里 基金云主和精电 在 西方等然广格也好、集广也不使。陶







说到PSP的颜色、相似在欧版的众多彩色 PSP公布前、大家能想到的只有罪和自这两种颜色。不过每次开游戏解时、、小童气要主众之外 科缤纷靓丽的来吊大家的青日、除了PSP 初午登场时有黄色和各种花纹外壳外,信于过银工工银工工银 被各种宝石的珍珠外壳的PSP 以个传统在本领的东京游戏展也不例外,不过值得注意的是是一个配合主机的颜色,配备了众多装饰品,让展示相显得高镜十足。其中除了即将发售的种红色PSP外,也看着众多暇走新闻,让人眼间





▲湖将发售的市场地址的主机



▲作为存著城市、其他保证的位生机



# 心思想法 Girl's Side Ind Kies》 CD 发生把意思口声语的音子 <sup>提供。接角</sup>

NES 平台的背板具 Fin 占不遵复性玩事的广定支持。不过她女性简的游戏并不多见。不过Einnari的《三部》记 Girl s Side》移植NDS后立刻成为许多女玩等可定人手的不





Side 2nd K 55) 散杆子多系列的新属章,也该游戏在8月2日和 可8日两天分别大售的单推 D(Jay)和知道 PRAMA 集 (Sea de oket t) 也都受到了 点效点 现在。每于 布,只要拥有这两张 OD D的任意 款,就可以参判验定于 O 自1日在东京流通专门学校召开的 CD 发生纪念活动。

活动的舞台分为当天的下午。京和下午,点两场,上场的声优有为佐伯瑛称声的黄田成。、《Stay》的篇唱者大麻佑一以及出演甲初广告的松本爱吉。活动的主要内容是森叶成一的脱口秀,可以想象星时现场的女性,AN、搭破头的性别景象。

本念上於東自模型MAX 追属的一位。可同步,该阅专判是一裁定在EX E 表格里用各特的证的方块画上,ECBH代的它介绍阅游戏集单,惟妙整道,在起設大家工量一下。 ) 15. 请放在2米以外资资源调。





### 《时尚皇女 受情和易变》即等差出音乐 CD 以及举办务律》





與其音乐。 《20日秋冬秋年集》作了。 FRZ集 集广为 File · 图、188双章丝约于出。在 还包 CD中加入PC 制 9、"t

他们的个人做够展落于一个年10月7日~20 元 1545日在W 第4年本进行。其上扩大,他们的照片、电影、卡片以下和155万

(作物)、() 新生生 类指的 四人,简号等' 工程的)。 整十级 做成玩具在怎一在为点:他们。" 对 这种是是 不 自然 一 2 年 人 女性玩家的喜爱。这次 / 。 《 会社终于打算制作他们的希侧娃娃,他们将被制作或坐着的样子。 这样也可以将他们放在桌子上慢慢欣赏。 上海每一个里司首的身体和学看是一个一个里面首的身体和学有服力和的感情。只要的



让人想得赶紧紧拥抱在怀中。这两款玩偶将手车亭券代展先行发售、之后、再手争年上,中间进行上式 发售,其售价将为 5040 日元。









## 手机邮件 市场何在



本仅是移动。中国形态早已看到手机邮件的巨大市场。并抢先一步推出自己的"红鹤"服务。联系的红色(BlackBerry)基于自身已经成料的CDMA彩E系统。只要用户手机支持彩E就能使用红菌服务。但与黑菌相比。红鹤仅是彩E的加强版、功能上要略磁黑菌一等。

中國移动樂蘭的价格高灣令人非活,分为用功修费 398元、698元 两种金餐。这屈然不是为我们这些同活费 在百八十元左右的普通老百姓预备的。移动的目标客户 是集团公司,只有这些企业的员工才对实的收发癿件有 着极高的需求。相反,联通的红鳍更平易近人一些,最低 5 元钱的用功能使用费和 3 角钱一封的超件似乎人人都负担将起,但由于宣传等诸多因素,在很多用户银里,红鹤只是一个快慢下载铃声和图片的工具,并没有吸引到太多的商务用户。

移动邮件在中国市场的发展才呼吸开始。在接下来的田子里、如何语育市场才是关键所在。



#### 美峰数码打造明显"手游"

近日,上海美食物的形式中心。1、 打造以生物與早为主角的手机。那就(华纳加权先胜的总理中体系为现代)。加索在游戏事将会的选举纳艺人。经 17年已的不够等力走上明中记置。1、4

#### 《海神》中秋送"月饼"

## LG KG928

· 考售价 6500 元

100 July 6 40 → 株野主者 → □ "程本的 「原件」 **党 / 新担元为 · 《有线** 查了一日 ,人名意·加西沙 对集 "对连捕",广东中美。 ti x vraczani j イ (50 子 ) 、 たが (50 g Ar ) ) 机电多用 医一个角侧性 基也不能 内色、VAn 選集的信息 人国际例束 行,要請於 總支持 大打玩 真性菌品 第 3 



一行足数では異数値

Ţ.

# 和批判和游戏快报

#### → 刺客 大国相印 =

厂商 北京盛天堂 | 类型 | ACT

道用 47 单位560系列手机 章托罗拉V303 V600 E388 L7

手机 常常着立信 £7000 £7500 W5500 等

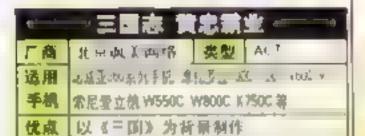
优点 具有中国特色的武器系统

缺点 流程太短

综合评分。食食食食食食食食食

厂商网站、http://www.sotodo.eom.cn

下载方式:移动手机登陆 梦网首页→梦网目录→百宝箱→游戏百宝箱→动作类



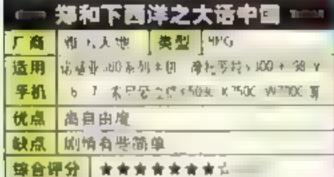
秋点 声曲 粉

综合评分 青青青青青青青青青

「南阿兹, http:// www.sammy net com on

下载方式 移动手机登陆 梦网首页 \*梦网目录 \*直宝箱 \*游戏直宝箱 \*幼作类

T THE S



厂商阅读,http://www.easyhappy.com

下载方式,移动手机登陆 梦阕首页→梦问目录→卤宝箱→游戏百宝箱→角色扮。或







<b>西南王</b>	
厂商	牙多数码 奏型 5.6
适用	福林亚S60条列丰州 本皇蒙立信 1,000
手机	K1500 K1900 M508 P910 S1500 W1500 \$
忧点	类似于真实世界的交易系统
映点	流程有些简单
综合评分 大方方方方方方	

厂商网站, http://www.pvp.cn

下载方式,移动手机登陆 http://wap pwp cn 下载

经营业的主要风路。未应负责的世界的创 元素在高级的,对表 我认识的 验。 第7。 然了收。 数据, A、 甚至还有的直集 佛教美 李要通过劝出海是迫使得当中 西京境建物 200 享。 赚的证,另一个的还得到"什是种实的事件利用"中的洞灵。两颗之中,玩家可以去聊天至结识新期支



张明的1个;并示。让人也没不禁的特定场面。穿出的歌摆毛操作。 医无足( \*\* 友国) 以广 大NDS玩家的评个来看,大乡都非常有政义获创商十足的存成、维格《应报光》已经被好多机多参 为"神作" 本部 超级现在"没清来了两 《高铁月》的狂状爱幻者、表哪叫自己,关于本文或的 心 心怀和感。吧

软饼干: 虫子 引音句 人名中的心坛大名 专可言为什么 会是我想有他成《后知 引为之次并本与徒况》

小雨: 因为里面有很多杂曲都是我平时十分非改的 近有 就是那时然们同了借证 丁代有这一个好处 约里 把处下 , 晚, 成员与秦尚起过我《上的》中一个专生经过

软饼干: 的确《《海鸟》下的光光》》、但是 小菌、白肚子 使发来日 人名奇亚克 于难首都以外说, 自是各电交换 医于是不是 1 也会直放里与的保暖四处。

小雨:我是一个油筒水。 从名不报话 化过一一的几首要打吧 我也没有我的 明月以下《 直政制长之个协而名 )

班代大 上手的拍 二人人名

小雨, 的确。我几年中,就到时间生产收益抵的一九季又

的 不过因力率計 松肥、我 所以本 OI,

> 软饼干: 也很强

貝位::::: level₩ 雅短城市版主 拥有掌机。 NDS+其他

经常出没区域:猪笼绒车

找 \$300 照項 馬城 其二 与我中性痛的故事则是 软饼干: 强用了用 ( 民多地方都见一个人收 文意大 你对一个前去公伙人也故事于为了 朱之一的作法有什么地图, 自不正正行引用的

> 电 美都有不平 小雨: 四天不足倒没了 不至年人更好后面的 4 还是看了我子 为凶其实从某种意义上则依见了人们们英国心。 以与李知道怎么玩 理 计看我由一个有对与了各种对外还要 从小 主生争成吃鮮到地体級人 母此不可追都分有 而不可求流污。何如果当何,上一及民们只能 甲板成建设还是了以 靠自己。有时候还会给完自己的无力。这个月 的 我名 天风能玩果 超是许多人都只吃了的 不定估计这是我自己 成的(Ben y Stury ) 在意道 ( )

了一张状是一周 软饼干: 电子司子来然为 1 子气可切广利之 左右的时 和培界 不过说回来还是相口作道理的 干时 传十过 | 生后中央于有、是经常减少这种人顺?

小雨:这类从我5岁开知许起了

软饼干:限于两幅我略去出了的可以来! 万 14

了、最多 小雨: 如果你有兴趣我可以写本《少年班飞吧》 政里面哪 铜 )神:汗 你自己留着给别人看吧。老来说 首歌? 现价的心得吧

嗯, 《应援 団〉作为一款出 色的音乐游戏。 靠着轻松新颖的 玩去以及意素质 的音乐顯得了很 商的人气, 今天 虫子和大家介绍 一下(向接上) : 等级、平价的几个 八点要本基 水平有限、本文 **石等能起生成树** 亏玉的作用。

游戏之自、我 **# 苍先做好 糸** 5 准备, 柳萸

7、「凡(三羧)」等式 ) [2] 汉是武昌、这两样缺 · 主我保证作师子 '、然后就是监控 笔、这里推荐大家用 [2] 种是"和比较是否的 笔状物代码NF。上的潮控管,认为NL、的相位 **军比较知,太必数人; 上 .. 」 1** 手指就会 後端, 加达最好保障1人类好选合品代配, 电 **子本人記畫來用為日。走的尼兰** - 其类更是游 戏·加多热、温好的。今日中的性力的上。 才看多打工一方。我要要获受在床上玩

然后我们要了解(A.风志)的(h. 元/ 法: 单 我广汗们, 广东一数 五王0数 1 ·广东社 近身于 但如果点 第关章 pin 错对时机 看眼默默机也是很下。co 瘾。 mss的迁得失更大

具字(C, K, d) 拿三评价并不难。需要主意 ·下几点便空隔许多。——勒罗普尔、(府援 团》里的几乎所有音乐都是节奏《很强的音乐。 而想依靠在觉也就是观季考。广节高级制度 主的证据要比依靠师优难得包。因为在华。难 夏下每个个的速度都很快重量比较远、熟悉音 乐后会大大增加准确身 虫子本人曾把这 几首歌放在mp 3 甲。叶子3 个月之久); 二、掌握 实际,正如阿才所说。在鼓点的瞬间点击才能 得到更高的评价。但如果等到鼓点时再点一般 都会miss,所以说最好在心中记住时机。提前 0.2~0.1秒左右点击。这个时间当然要因人而



要的目的,是是记住出点的位置,有的歌曲看起 秦根复杂、微华咖啡廖下的(Beiny claify b), 自然出点快流器、但基本主义快幅 R ? 稿、赋看在主作看完了太子。「程言: 款下主也不 11 个是有价格系统,11、从西注的15 年产并 扣准剖析:最高早便有 同學 "龙缕"

銀」を置大家、サイバス(1)。2科が成員で 信、言 · 多 。 25. 3\* 主的用版子要表字。未体 产明包含产业大学、建工人等标乐。1952个游戏 的、手个人推荐在华丽典思下的《FE North 数矩相对应的信数 (一方) 2 1 为 2 5 5 ) 为 Carne )。因为此族主义 有"性核梗比较深。但 4. 例如第一连约号候与中兰、这东方书所一至秦驾復谣。已经代告到清,比较是正起第 获得", 数 1 (1+1) 元 1 (4-11) 分、适应这 练习用 量 的第二、誓仇大家能好好等等这 理不难看: 1、1824。连上数过1个中国约分。软准得的好为戏、1、过于36代构版、376人。





软饼干: 非元二 在税项件

小雨: ( つ)

软饼干: 听说最重要出美板的《节拍特工》 『 对此是不是很期待。

小爾: 乙族 りん型も有足不足原鎖的カ 力能今犯罪分子都甘气去 生监肤 如甲是那样 的话我们的唐尔里出人来吧了。

软饼干: 老任和张禄琦到下头上。 半线接线 是无敌的叫

小雨: 沢州県前 我現在在公園中で手》方及 略 是游戏已经达到了照债第七多的分界 建 11. 去水水白

软饼干: 网次元差权 医牙戌 我叫 利克曼 准在采访推断 两个正经的问题 上次为达人 的主义是什么。

小雨: たん 1 近土理 明さいえ的人 なな作 明外毛下が千人有の付お、若不与世 作 后之有达人" ? 达明 牙用非問的人 放振《路 与赋鉴小智自私名、我没责民 这人大观方。 物无不可"《过义此解释好办不大司令、过是一片。 好ると号所 なお所もり変めた などめん 軟饼干:

企业选人 英语达人之类的。该此"达人"就是 指对某方面很为点的意思了"在日文字典里 达人 是指特让公子的假饰。积本了丰富为经 檢一而母到某个的城真好的人

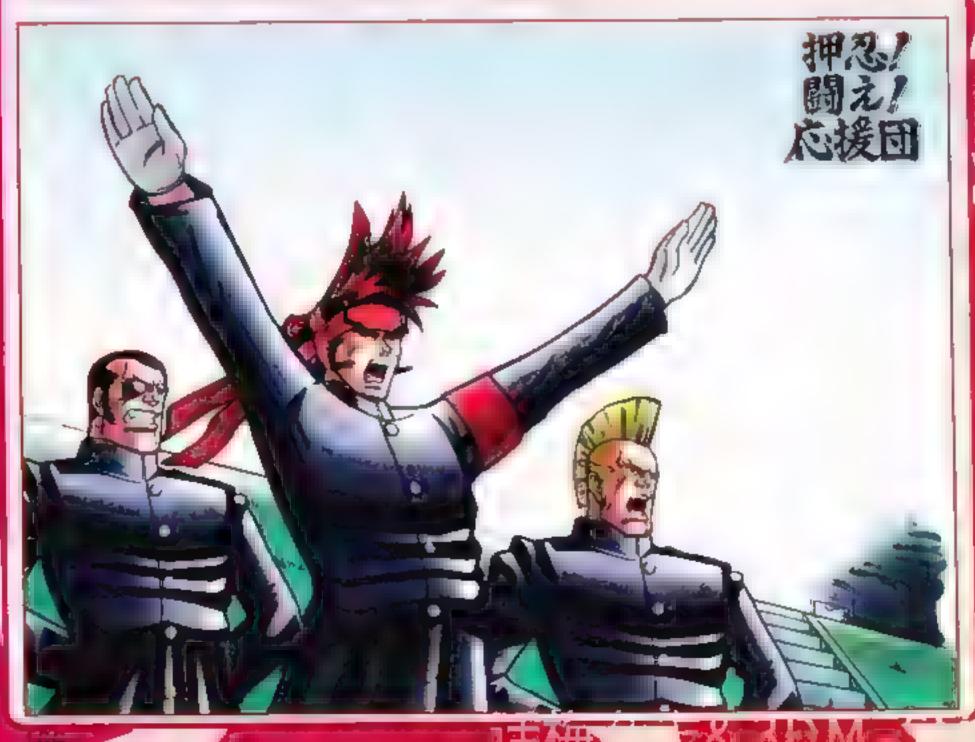
软饼干: 学的意质也已经到了第一条《集》: 小产为成果发; ( )

小雨; 不过个人理解力在某一個或支领自出类 技等 今净造板、强引无厘大的资界的人玩员 达人 不是好致过是中心此的 没有品发为了 追求什么而难为自己钻牛角支、飞行从气本来 35 K

软饼干: 事民证明 人防水王是 土田田港門 的事者 我还是快用吧。切了 1 还有什么想 村大镇省现的延快之代

小南: 並ん する セテのM (含木/セコース) 1. 我、我会手把手数与《应及团》的

软饼干,现在我求本之自己表《字八子中》有了 读者把你从与上约锅下去厂回口的猪毛去吧。 小南:最初 环克一片、我现在希腊非界所引



# The state of the s

(的搜查)是NDC众游戏中较量的旨示系戏 了,但"可一般的音乐系戏不一样。(上接图) 1°\*是通过解模算,接起音子正奏来被给一条 列整膜动作点、拖、转盘 来与威游戏的。既是 有极大的趣味「仓虾性,又充可利用了60、的 机能,相信玩过的呢象一定会被(飞舞道)里面 激昂的音乐和有趣的情节样关键。系统一样的 赚售,我在这里挑战的是华一维多的"陶瓷等 等"和"体育者"。的,PERFECT过关

关于本族胜战,相广展等人与为什么不挑战 都尼的加孔那片W 117月片宏全 7. FF 到达 [原於也不知道6. 不知[b] J. 《自氣疾傷后計》 大多的手机子子 现代在这里有思定伤害 证 的挑战。 )在大家有《超排节之前、我生。 大家提几个建议。1.大家汽车确认目。每平宁 心,两关,这是基础中的基础。2 对准弦等类拍 学业 S 动作 3 看然一件 开发推荐人家听说 激曲的元誉表通过 切斗心之 未。 因 为理者对恐怕的基常在分隔的挑战中有巨大的 作用。4. 遠大家务协务办译记。千万不要刻意 挑战, 否则既容易出低级错误, 又打击信心与 战肆性、人士、绝对要有十足的耐心。(我当初 就是因力 \* 」款、「、「玩量我性」。 隊挑战口筒。好能引出す 6 洗用 是自己的写 报的多势

现在开始解,他,先说说华丽难傻下的特人。件、难意的解点出具他难度的要小,而且该一从上,是都停静。的是一行一行一根少,好在华丽难复产的。有一般人都与的相似,有些只是两直插起。 章后的结果(有几关的会有不同。像体育老师这关两者还会有很大差别),加上激烈的预乐时中较多,所以还是先在象少难受生和恶谷融点出现的位置,然后继战华中难度会上手容易很多。如果在挑战前能够关上音乐也能S评价的那最好不过了。篇幅问题,细节的乐西还要靠大家去领会。

不要刻意拿某欠游戏来作挑战。其实说不 定完美成绩就在某火练引力。而来建筑行就是 游戏中的技巧了。一般而言,得分分为300、 100和50、特圆环与舰点周围白色部分重合时。 就是360分的"压制定"反之,圆环驾航"驾"的白色部分越远,分数将越低。甚至断 OOMBO。然而在华丽雅度下是不可能用肉眼判 超级玩家 自灵 拥有掌机。NDS 经常出没区域。levelup论坛NDS专证

新國环的位置的,因此,节奏的掌握礼手的,引 級度尤其重要。我按以往经验,其实点儿可可以批算广奏的点面引。 码模以往经验,其实点儿可以 以上等一是有小小是差的一一有人也许有这样的。 我们是一个关键是差的一个人的工程,但为什么 他比我是一这相信很多人会知道,每关一定会有转离,而转盘到完成是征题数局的附加的就 是某些了,但这项目和显示一致不联系案件,协 以来是不成是外解说

履信说说,我认为最容易全300的歌曲是(OVER THE DISTANCE)(夫使那关),还有我在山底是,上也是一种一种或的更有写过,一个,我不是少福间,天才是山来的。如此下下是一类的一个他们,是他们的我学来了推出的点力,希望这篇文章能描绘大家一点启发





1 +11 36 . \$ 5 5 1 1 15 17 7 7 1 1 ( 1 th to t to

这件事情差点没被埋没。在去海 边一周之后的一次闲聊时,才被职业 嗅觉敏感的马修发掘出来——也是去海 边的事、有两位MM起了大旱(凌晨 4:30), 想结伴去海边看自出, 不 知不觉天就亮了,但没见太阳升 起来,到了7:00两人才发现、原 来是阴天……

前几天入手的PSP赛然有 6个坏点。只见老板手一甩

能正常运行,真是郁闷 我上网下了几个欺 骗程序 可是试了半天也及成功 看着游戏 不能玩 真想把机器的版本直接升上去…… & Watch 真的很残影啊

江苏 张健

**作** 马锋:6个坏点……老板是不厚道. 不过你也多走两家嘛, 既然买了, 就好好 爱惜吧。其实,用 DEVHOOK 就完全可以 模拟高版本固件环境,这样就能用1.5的 PSP 玩有高版本要求的 PSP 游戏碟了,不 一定非得升级。



我从外面进的一我也没办法。这老扳可真。 曾经风云的GBA已新潮走出 取而代之的就是 不写道 我有机可是记忆棒暂时受买 游戏 PSP NOS 现在NOS也进化成了NISC 就像GBA 不缺 我朋友那都有 可都是1 5以上的 不 进化成GBA SP 说不定以告还会进化成NDSM PSP NDS 都在步入高潮 而接着就会被更新更强 也更贵的掌机所取代 然后被附代决定 就像Game

鞍山 诸国峥

马修:长江后浪推前浪嘛,呵呵。其实不 管是PSP、还是NDS。都在掌机的发展史上写下 了非常精彩的一笔。Game & Watch 也好。GB 也好,乃至没有取胜的 GG、WS, NGP 不也都 给大家留下深刻的印象吗? 给大家留下快乐的 东西,是不会那么容易被淡忘的。

# 山脊賽车和龟壳

铭风。看我的甩尾)

马修 可恶!你小子竟然还有能量用喷气加速!

**采格。你们玩什么这么开心?** 

马修。《山資赛车 PSP2》

米格:可恶.竟然不通知我这个赛车老手。想 我《马里奥赛车》可是天下第八百五十一奉

铭风,好吧,我让你

米格 哦 主视角很美啊 怎么操作的说?

马修 ×键加速 □键到车 (干)

米格 暵 我怎么不能跳?

马修 (大汗)

来格 嗯 不错不错 进入状态学

马修 好 看来你都负责了 我们开始认真地 战一局吧。

来格 慢产 告诉我怎么扔龟壳先 众人

你们好!说起我买《事机王SP》。 是在春节开始的, 虽然时间不 长,但几乎次次都买,我也算是 《鄭机王SP》的FANS了。不过提 笔写倍却是头一次。

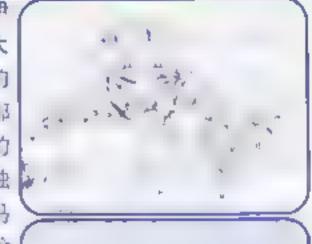
惟一的遗憾是我自己没有一 台掌机、哪怕是一台GB对我都是 遇不可及的。所以我见到抽奖的 肖息后,经过反繁的思考,决定 写下这种的 并且在开学后的每 - 编都会写 我相信一定能中 12

2 4 45 12 5

马修。这位读者的署名 还真是有个性。先谢谢您对 我们工作的支持, 小编一定 会更加努力。其实, 像您这样 的读者实在有很多。一方面 接受最前卫游戏机的种种资 讯,另一方面无经济能力却 又无法向家人开口。没什么, 有期盼同样是好的, 更何况 我们的中奖活动也有可能让 各位没有主机的玩家圆梦, 参与得多机会自然也就越多, 加油吧、朋友。



某日. 雷伊 看信 忽然大 笑,并把周围的 软饼干和米格都 激过来看他拿的 那封信 却性独心 不让马修看 马 修以暴力手段抢 夺过来,发现是 辽宁省大连市刘 玉梅玩友画的 电松鼠版马 修"。但随即又 有人发现、纸的 背面还有个"由 龙蜡版的言评"





各位《睾机王SP》的编辑们。 托 掌机王SP 的福 我认识了很多掌机玩家 而且还有 一哥们是重庆的 系裁家只需要一个多小时的路程 我们都是 学生 在上高二 他也很想上交流空间 伊写了几次信都女上 他也很想交很多算机一族的人。但 SP 的希伯不耿直 改正 他上· 我不能再忍了 这忙我都定了! 所以希望D+5 君能 与我这位 把我朋友的资料给 SP 的等间元 让他上交流管 间,拜托了。

> 「一一马锋:明明是给D·S的信,竟然到了我这里、刚想给 D·S 关去, 结果发现内容上还是关于咱们"《SP》的爷们" 的 其实负责交流空间的小编也很为这个栏目发愁,大家真 的是非常热情,但地方有限 所以只能排着队来了。因此清 大家名名见谅啦、

借着丰趣, 主板环掉换新电脑的机会。 作软题破运地出 是国港中模成了公司列买来的19 才可显显示器。(于编: 你 B 星然是 19 寸显示器。但此人仍然 ]惯性胞将生辨率

设为800×600. 众皆 惊讶, 劝之亦无效, 修 曰. "800×60089分辨 奉字大. 两米开外都紧 看清, 实乃保护眼睛之 上策……"据悉、马修 乃全公司最后一个在坚 持用800×600分辨率 的在职编辑。



在我的游戏生涯中发现一种过于陶醉游戏中的人 我最近把小P借给弟弟玩 我只在在他旁边看他玩《岳容赛车》发现他非常陶醉 陶醉到车要"漂移",他自己的身子也会跟着"漂移"!我 〇 说 你的身子转 车子也会转码》 刚成完 他的车撞到了路边,同时,头也撞到了旁边的 衣柜上……

广午 罗湾市

呵呵,你弟弟这种情况其实很普遍的啦,不过也要注意安全别太陶醉了而无视了外界环境

一日 同学去店里烧卡 烧完后 问了店老板一句"钗钗 为什么书上何你们80SS啊?"这个叔钗苦笑了一下 没说话 而旁边另一个老板大响起来 对我 还有叫JS的"我们导口同声说道 好商店内立刻一片尴尬的气氛

安嵌合肥 杨洋

四分份:虽然做买卖总是要赚钱的,但欺骗外行是绝对不对的、马修接触的游戏店老板中的奸商并不算多,但这仅有的几个就是以起到"一颗鼠屎坏了一锅粥"的作用。而且一旦外行成为了内行回想起这段被骗的往事、会严重影响JS以后的生意长久发展、不仅少了一个回头客,口头相传的力量也是不容小觊的。正在开店的朋友们不要贪图眼前小利而失去了长久的生意,很得不偿失的。当然,各位玩家对BOSS也要慎叫"JS",免得错怪好人哦。

在同学的介绍下 我遇上了你 你美丽的外表 典雅的气质 在那一刻采深皱引了我。之后的一个月里,我们关天都在一起 白天携手同行 夜晚相拥入眠,但快乐的时光总是短暂的,我掉入了马里亚纳 直到现在,我仍然每天呼唤着你的名字 腰前脑每中全是你 此刻 只求老天让 掌机 王SP》的来为我与你的再次相会搭韵桥,我再也不想离开你了,让我们永远在一起,小P·

长沙 邱子力

看了41 镇后 我认为刘玩友的说法是错的 版高的广该是、IKY 大家看, 小鸡形象中 大家手里 都有东西 马修拿刀 腿 月泉 等 软饼干拿录音机 一番看看LIKY手上拿着什么?那就是传说中的 PSP和上他肯定在街上走的时候都拿着PSP 让小偷去偷 被偷了后再去买一台

福建厦门 王宪阳

股月,一看这位朋友就是双脚不踏出游戏界的类型,很多价值连城的刀剑都千金难买啊不信就看看博物馆里的那些废铜烂铁,再对比一下我的这把…… 呃,其实我想说,地摊货也是有尊严的。

写作: 马修看该信时的思维跳跃如下——男主角邱先生与小名叫"小P"的女主角经同学介绍相识后感情迅速发展,很快开始了幸福的生活,但因为客观原因,女主角不得不离开,男主角也黯然地去了西太平洋的马里亚纳群岛,但男主角仍然日夜思念着女主角,最后决定求助于《掌机王SP》,希望能借此联系上远在他乡但仍看《掌机王SP》的小P……

LIKY: 乌修你是故意的吧? 很明显人家的PSP 丢了,在《掌机王 SP》上登个"寻机启事",不过邱玩友的小P的特征太大众化了点,还有没有其他特征呢?

一、案机: 其实,应该是这位朋友从同学那借了 PSP 玩了一个月,还回去后就朝思暮想,然后就希望中奖吧,你们呀……

今天中午12点12分01秒,我把刚刚入手的PSP带到学校来炫耀,当我拿出小P时,班上一群人向我冲来,那气势犹如千军万马一般,就连班里一位不太接触游戏的古董级班干部也过来凑热闹,但就当小P经过他手,意外发生了,PSP摔在地上坏了。当我要他赔时,他却抢先说:"不就是个游戏机嘛,我赔!"真看不出来,不玩游戏的他也有PSP,第二天,他兴离采烈地来到学校,事给我一个掌机,我拿起一看,顿时石化——一台"俄罗斯方块"机,难道他真不认识PSP?

矛病 JDK

一 马修: 看来普及科普 面向全民普及游戏知识还真是意义重大哦。不然一两千的高科技产品被人当成10多元的街头玩具实在是很无奈。说起"俄罗斯方块机"。我们公司楼下的便利店还有好多种卖呢,其中就有PSP形状的。马修想拍了展示给大家。可惜被店员制止了,残念……

亲爱的小编们,你们好! 我是一名 正在读初二的学生, 也是游戏迷, 开始 我只玩电脑游戏, GBA游戏是用买来的 盘来模拟, 但是游戏十分不好玩, 我想 去找些游戏类型的书来看看有什么好 玩的, 于是从书店一角发现一本有漂 惠少女和醒目"掌机王SP"字样的书给 吸引性了。拿起看看,原来是介绍游戏 的、就买下了。看了之后。就好像把我 从井上救起一般,原来有两台比GBA更 酷的掌机,是PSP、NDS,游戏不用说, **黑亮华丽的画面已将我的心紧紧抓住。** 令我心动不已,从此我就成为了《睾机 王SP》的忠实 FANS,这是我第一次参 加抽奖活动、所以、请让我中台NDS OP (

广东 陈志录

为 马修:很高兴我们能让陈玩友认识到NDS和PSP,能否中奖要看运气。不过现在你也是一个"掌门人"了,早点留下联系方式。和大家交流吧。

朋友和我定在7月2日买PSP,当时也没多想什么,但就在头天晚上,各大论坛爆出2.5、2.6 版降级的消息 当时是不敢相信啊,可是到凌晨两点左右,论坛上先后爆出了大约30台机子降级成功的清息,我们才真敢相信。不过也不是全部都可以降,还有人说批发商开始不发货了——当时我们就想大不了再买个2.7的。可是第二天到游戏店,才发现游戏店的JS居然还不知道这个消息,并且拿出来的是昨天晚上刚到的货 我一看居然是可降级的,真不知道是不是我们这里的清息慢啊。

北京 股冬梅

第一次给李吉社奇信。好效动们说,我现在好开心 想把我的快乐拿出来和你们分享。

小弟今年初一了 阿转到一个新学校 完赛布点处 便选择在校住宿 那时找以为自己好独立 就算孤独都有 GBA 陪伴 穷唯 发线 J NES 努力機钱中 谁辩到学校后面对一个完全简生的环境 再加上伙食差 學

广东 彭小林

生电话 华 心的 成 住 了 . 也 了 . 几 简

雷伊:正如你所说的那样,亲情的温暖是游戏永远无法取代的。不过我们总有一天是要去面对独立生活的,比如说以后考上了外省的大学非得离家求学等等,因此在懂得亲情重要性的同时,及早锻炼自己的独立能力也是十分重要的。

看上辑《掌机王SP》的时候,无意间发现了自己的名字。离主机仅数毫米之遥。正所谓"失之毫厘。"以于里"一台掌机与 机多乐高速因为这个打开了距离 中高乐高也就算了 快车个多月了 高乐高还是没有出现,不就是高升高速,没有也就算了 反正过几天美气暖和了。也就好差不多了。可是今天看天气恢报。中央气象台已经发布了攀广信号 而且以好在广东这片特别严重 下流下吧 反正也不要人命 可编编我的雨伞近来出现了异点 连再鼓黑大不如为前遮不了雨也没什么大不了的。忍一忍就过来了,可是我的雨伞的每色练似里给可妥的,这些用的路上学有思想不开放的人投来的奇怪目产 与说我一个中学生兼玩家 我容易吗我可这些事情还让不让人活命?

产州 安热

马修: 看了安玩友的"血泪控诉", 马修先汗一个。其实很多事情都有正反两面, 就像养描课上那个供大家画的球, 有阴影的一面, 也有亮的一面, 就说安玩友您吧, 毕竟你还和主机有那么几毫米近的距离, 毕竟你在雨中还能吸引到路人的目光, 生活其实还是很美好的, 是吧? (也为自己的乐观精神汗一下……)

某日在论坛潜水时,无意中发现有一位欲购入NDSL的仁兄发贴问"请问买哪个牌子的NDSL好?"顿时和众人一齐跌倒在电脑前,不想却又看到另一位仁兄义正言辞的回答到"雕牌!"

击党 参照

马修:这位发贴的朋友好强……不过,这位回帖的好强……不过,这位回帖的作用更强啊……不过,还是不要欺负不懂的朋友,万一聊失这位朋友真的去游戏店找老板要一台"雕牌"NDSL就出笑话啦。

各位小编: 你们好哈! 吾这两天运气 太好了, 买彩票中了2000元喔! 给了爸妈 1000元, 我自己用 1000元 (现在还没去 领, 这是计划)。

下午,我狠下心来要造老山龙炮和龙刀·火焰。打《怪物猎人携带版》的人都知道龙红玉的珍贵吧。我一个老山龙的红玉都没,拿上双龙剑·天地就去打龙了第一次报酬拿了一个红玉,我想我运气还真好啊! 于是再接再厉,不可思议的事情发生了,在报酬中我拿了两个红玉。当时差点是死,谁说这难拿了啊,我一下就拿了三个,哈哈哈哈……(首500字)

呵呵, 小编们不准吸取我的咿啊, 否则我要告你们……

荒都 起新军

"好运来了,想 挡也挡不住"。赵读者的送气的确是 好得令人羡慕、不过你大可放心,小 编们是不会吸你的 BP 的。另外,中 了大奖还不忘分一半给家人。由此 可以看出赵读者的确是个非常懂事 的孩子。



读者甲,看到了吗?看到了吗?这辑《掌 机王SP》怎么多出了一个名叫米格的编辑啊!

读者乙、是瞬是啊;不过知道他为什么叫 作来格吗?

读者甲, 能叫这个名字不光是喜欢吧!

读者乙、说不定是因为长得和那米格飞机

₩格:难道喜欢 \$ \$1 什么就要长成什么样 子? 米格我还喜欢马里 奥大叔呢!

难怪第一天看见 你就觉得这么眼 孰啊(



# 《李孙玉写》,那第三人

目前《学机王》志者版名 イ以下几辆《学机引 ・> ペー六 マキュ to a feet of the grant 49 烟、砂缸定价 8.8 元。(NDS 专帽 VOL 1)。 (\*\*\*\*) \* · 或 1 · \* ( ) 。 上的四个平地步

邮购地址、兰州市邮政局东岗 1 号信箱 《章机王》读者服务部(收) 邮编: 730020。请大家写清 自己所要购买的钱数和数量。地址要详细、字迹要工整、盖好留下自己的联系电话。对邮购事宜有疑问 或超过一个月仍未投送到,请及时与服务部用电话或Email 联系。

电话: 0931-4867606, Email: pgking@263.net.

大家也可登陆 levelup 书刊区进行网上邮购,网址。http://www.leve.up.cn/book/

### 继续期待大家的意见和建议

大家有什么意思和建议。可以用以下任何一种广门证金统

平信及 Email 地址请参看邮购信息。

短信 编辑短信 "JCPK+你想说的话"、移动用户发送到8002605、联通用户发送到8002605。

论坛 爱陆 levelup 论坛 (http://bbs.levelup.cn/bbs)。在PSP 讨论区和NDS、GBA 讨论区置 顶的"《掌机王 SP》最新动态"帖子里的"意见收集帖"中提出。

## 《掌机王SP》征稿启事

(享机王SP) 继续欢迎大家组。(2)响 [3.作在智慧。 1人2字的 [2]。 3. (2) 。 1. (2) 。 幕角没有水平。有没有天赋 5 在点子 1917 (草料・ )以 わり さま 大は名は痛 (作用) 木 5 利 站、你听你本、你你面稿、等机主。主义。专区地带各个专引。目在《科学》(1

#### 投稿要求:

收船最好为当时为战、引克即"为当国。前门游说说不巧行"的战争任务。"转"。 转电压 校 **健软练一点图以数的使性部件或新奇的硬件软件太主,投稿。简新看时间在,编设的理系。个大声唱的** 稿件,也《華以下》4 年式失送:"斗守品时散。"末代奠法说了一下任候的"少篇》

平信及 Email 投稿地址请参见邮购信息。

来稿请注明投稿字样及所投栏目名称。





### 血泪控搏

前戏抢走了我的男朋友 我 的幸福 他脑子只有游戏 量有足的 他 对我说的永远都是他又下了什么新的游 戏 然后让我把PSP告给他! 他竟然还提 出过我买烧菜干他买NUSL的建议! 到底 有什么好玩的,我不理解。

那时沒 2 5 还不能降吸 我们吵架了,到了分手的地步,他说他会把他的全部给我。我很好奇,他的全部是什么?后部给我。我很好奇,他的全部是什么?后来他送给了我一个包装的很好的盒子我拆了才知道,那就是 PSP。原来 PSP 就是他的全部 我不知道与时是伤心还是感动。

- 喉邊釈禮参与後垣

楼主: COCONO

那种男朋友要 末有什么用 甩了, 於戏是游戏,现实是现实,以后嫁给一个 脑子里只有游戏的男人的话,那一辈子就都 完了。 \$ 19 楼: KingArthu

曾经有个追我的男生把PS2借给我后。我就陷进去出不来了。最后自己买了PS2,更是暑假里两个月闭关打游戏。没出过几次门。后来。他说既然我们兴趣一样。能不能交往。我回了他:"我现在忙着爆机,不要理我。"这句话貌似伤得他很重之后就再没有出现在我的面前。

说真的,他爱你,同时也爱着游戏,叫他在两 者中选择一样,就等于问他"你和他母亲一起掉 到水里 先致那个"一样 如果他属型只有价效 量一脚把作马开 还暂停在不在他身边 看阶效 就够了。不用天天烦着要去哪逛街什么的

他只是想在西者可找个平重点。希望你也感 欢游戏。只怕就是那么一两个。你们之间都会有 多一点共同点。如果你真的不喜欢他。或者不喜 欢他和游戏的 关系"分开也可以接受 分了吧 你好他也好。起码他可以找一个邮值机只有一点 喜欢游戏的女孩

我比他幸福了 我的老婆母外不是那点点欢 但她要我 也希望帮我找到那个工作点 现在她 也玩游戏了 我相信不久的将来这个平衡占会是 "黄金分割声" 第二个接 爱上冬眠的猪

### 海文点评》

無果把游戏作为生活的一切就变换了糖环原有的东文 候果 放扯 和果国游戏而华福丁与周友《各种类单》之则 的支流:写么到最后你的伙伴就只有这块的根据。

讨论内容为保证阅读效果、将在不影响发帖人原意的情况下进行整理 如称点 语序 网络山工等



美压业界风云变幻,畅读若乐府境人生。 热点大家谈、欢迎大家参与讨论。用你的见 解来点评焦点事件。 用你的分析去成果市场

# 上辑热点话题间馈



掌机越来越景, 没有 1000 根本

拿不下, 但变砖头的 几率也越来越高,刷机、 降级, 哪下失误, 你那 1000 多元的宝贝就变成 了砖头……下面就请大 家围绕着"掌机变砖头" 这一话题展开讨论。

再怎么变也是金砖银砖,刷 因件还是有机会变回来的

多能事体

动手前要多加注意, 少用不 明自制软件就能降低变转几率 即使变了也是可以修复的(花米 而己), 不想花就陈列起来吧, 嗖 12

甚合大阳

只要支持正版, 心爱的掌机 就不会变成砖头。

最爱阿森纳

还是 即 值在作怪的原因吧。 谁也不知道自己的等机什么时候 会变成建筑材料。

刚机前, 任杜在乐, 玩家在 乐-刷机成功后,任社在痛哭,玩 家在狂笑。变成板砖后、任社在

狂笑, 玩家在痛哭,

变砖和爱情一样,都是突如 其来的,

本人有切身体会、小P变砖 头,本人当时是很痛苦哦 因为不 是我的我要赔,不过还好够好了。

毕竟要上千元的机器、当然 等到很成熟时再降级,

并伦勒尼

变砖头是很无奈的,不过既 然变砖头了就用来砸人吧,

体原めぐみ

可以防身呀、

g agxia do

好在我的 PSP 没有……砖头 足华丽的。

很恐怖的事情

变了砖头, 拿去砸及变的,发 埋余执口

亚天仁

有所失必有所得 都是1.5卷 的褐喇、

trit.

自己的主机都是辛辛苦苦撒

出来的。在真正做到零风险之前 Zer 4013 不会去拿自己的宝贝做实验品。

崇拜约书服

翼笑不得,觉得自己倒了8米 babyta 子霉了,然后只有拿它当作纪念 品、留给后人看看当年我也有一 台事机.

南庆亚atri

RP 是一个问题,但是变砖头 了还是可以变回来的, 不是吗? 有句歌词唱得好:"不经历风雨, 包能见彩虹……"

to direttan

授 JS 帮忙吧,但是他说变砖 后不负任何责任、那就要小心了。 东谷小事

一砖头美、用变砖头的睾机造 房子那才是无敌.

lighting

强烈建议把全国的"砖头"集 中在一起盖房、然后申请者尼斯 世界记录工

ALALX.

广州有句话:"越科学就越化

Thillyou

如果那样。我就杀了那个骗 我线又及水平的 JS ......

胜月纱加2

# 本辑热点话题

TGS

"杜"选择,《未到我的产生活动》 中,多时人说作为诗名《Corin X . M ( ) 1 4 To 4 的第三线单相线 医二氢 医二氢 人名伊克汉里 化对比亚二的压缩物 医血管

#### 参与方式

短信 编辑短信 "JCPK+你的看法",移动用户发送到33557770、联通用户发送到93557770。 论坛: 请登陆leve up论坛 (http://bbs.levelup.cn/bbs), 在9月15日发布在PSP讨论区和NOS、 GBA 讨论区置顶的讨论专贴中发表您的看法。



◆ 月打印 走军期标 九人一、本角大点、张快、 明月以,石贯。 【山)至 3 年从印在 1 人们是这次海路

# LIKY

♠ લ ★ ₹ ₽ ₹.



◆《怪的

借人 2mm》的新情报 1 的期待及达到

◆《怪物情人 珍藏事典》已经上市,此 写中机艺小组精心打造的专体。集收藏与

◆当月最让人欣喜的事情就是《口贷妖怪 站石 珍珠》终于发售了。目如 全宠物收集! 厨间边得真 快,去年看到NDS名单里有这个

名字时还以为是很尴尬的事情。一股眼镜 过了差不多一年了

◆业林我玩《最终》)型《多时年记》(记 过是为掌机敬敬准备 中,是到到在出了个 掌机版《最终幻想》》,还是从 的 型 想具有趣

◆性《俄罗斯方块》之后对战的热糊又 特移到了《马车》上。这次 香石水 气不 可怕了。不过马车也能进行气息 有有某人 被绿龟壳打到后又被撞上天。下来后再拔 个炸弹、那感觉就是更啊

# MA

其啊!

:体重相关·隔壁办公室的杂物准号有一个体重计。例来无聊之时的紫枫一起去称。 双方在体重计前至相思毒地打量 版

依次站了上去。"哇! 常枫河 「从外区 名轻……""哟! 脱月同学。 另外区名

重·····"知道北京话里的 真实 人 飞" 内致的体重

KEEKS I FIR 《二枝花·4》奏二八层時间的 卢我是是人比不被地去试玩 1. 符次 中华通过效规模了解到了 ・ル・アー 支充公布住門取請後 ア 无重初 \* 出起是你更多 " "是是

**什么使得我们伟大的成步党是一在七年里竟得** 11.人上人心酸, 没能到正式放之消费的很难得 出结论, 游戏的发售日从年内调整到了明年春 李, 类解开这个答案 [ 4 《 2 ~ 年 11 ] [ 1]

- 有了纪念《钻石·珍珠》的发售。 F 起了《监宝石》来怀念一下。这个游戏虽然 在画面, 剧情方面都并不非出色、但和人对 **战灾换才是这个系列的弱勐啊**
- Xbox 360 上的《天津 千乱》有以凡欺 , 玩了一下、觉得还不错 不过出面以 Xbox 360 的性能表现略显着道。还好来到一 在以来的思考感觉还在、而且折加了很多功 作,让游戏的变化更加丰富。

LX I as a company 1 1 600 , 10,11 1, - 2 2 明 1 2 1 5 7 1 1 2 2 9 1 2 3 

, (引 《发作》(1)11111111

不知中。在美景住人的陪村下用来《日本

◆一位钮扭告诉我, 她求接下的/1 1. 1. 1. 1. 首许多树,但他却一直都不知道绅的是什么 棚,直到有一天她和祖夫散步时意外地看到

林 上 7年 十 的艺术 才 都是世中 织 人故事当



有政出一番或果、才能得到别人的认可 木 格在这里也非文句话还的大本 图大京都能 结出自己的果实

### ◆《怪物猎人》 专辑

终于上市了。今年来做得最 "苦难"的一本专辑。为了《 近质量和速度,只能不 他 加知 精友看了 間之前 直到明显改成 图 E 的 人 學處在人看 7年 初 与我上榜社 有毒一个日,今日,这什么日民《答物片 明月 一年 111 115年 1

1363 E E & B 16 4 1 5 161 "

### ◆掌上行动

档束辐射行《Mins》在PSP上的正统效 一一甲 班内非 ,并非常之体。目前正在 

#### ◆审判东京・・・・

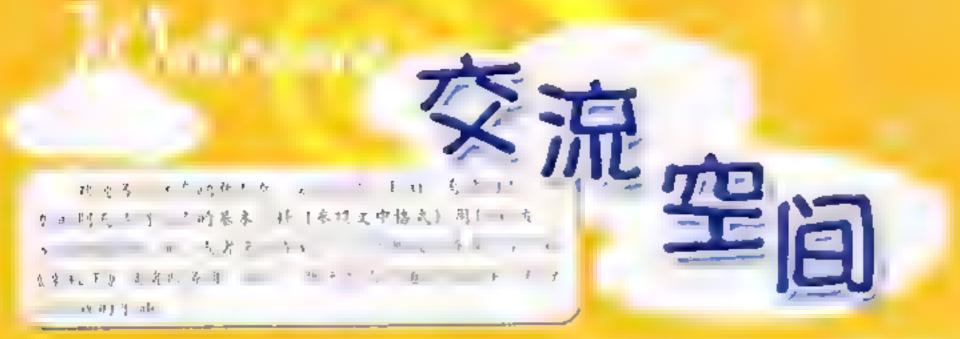
好 《本 中,》 2 - 2 / 人 1 / 1 予烟看过小山鱼。 不过至少对于我个人 表说。这段历史是水十十分也不慎忘记的

#### ◆陈国庆

**河:「正行是一陈机朋友的生日、这** 以 1、" 唯是家弥为"陈阁庆"、昨日不经意 

1 1 1 8 13 Et 11 10 1 43.21 12 751. 美 天馬山 泉北 在某某的介绍。有。, 《LOST》、原以为同科精彩、但只有 了10分钟就想睡觉了……只能怪 荒岛水生的故事太洛了

- ◆原本对将成一窍不通的朋友,在我的 影响下知道了什么叫NDS。学会了川说录卡 **鼠 5 支开钻玩《任天狗》了。以至于每天在** 予调教她的荣发……
- ◆家里最近喜事连连,又是搬新家及是什 么什么的。 吗 只希望老妈每天开心就行了
- ◆不知也沒者们对《怪物指人 珍成》 共多评价和可 文本书经初是追收了众编门 的母血之作啊! 自己先传的人



姓名: 王霞 昵称: 虾仔性别: 女 年龄: 18

拥有掌机。无

喜欢的游戏: N 多

地址, 三亚市胜利路望海花园大酒店渤海阁 402 邮编 572000 QQ, 694231120 MI说的话, 《黎机王 SP》, 我的朋友, 我的最爱,

姓名: 龚涛 昵称: 可乐泡饭性别: 男 年龄: 18

專欢的游戏:《KOF EX2》、《晓月》、《洛克人》 地址: 重庆市北碚区静宁路 37号 3-4 邮编: 400700 电话: 023-68132904 QQ: 306952241

想说的话。希望多交良友、来值必回

姓名: 王涛 昵称: 大强性别: 男 年龄: 18

拥着堂机:GBA

地址,江苏省无锡市安镇镇岛额村河西湾 21号 邮编 214105

GQ 564378917

想说的话 天冷了不想出了 想拥有一台掌机玩玩

姓名·管毅 性别、男 年龄·13

拥有掌机。GBA

喜欢的游戏。《口袋妖怪》、《牧场物语》

地址。广西省桂林市阳朔县蟠桃路汉德批发部 邮编 541900

想说的话,希望能中个PSP。希望我能梦想成真。

姓名: 刘蓥 昵称: XiaoB 性别: 男 年龄: 17

拥有掌机。G&P、NGPC、GBA SP. NDS

善欢的游戏:《黄金太阳》

地址。陕西省西安市莲湖区育门小区110楼2单元一楼邮编。710016 Email。blyttep163 com OQ: 327322616

想说的话:希望广大中国人民以发展的眼光来看世界,以新的思想来接受游戏,率受游戏,希望结交广大家机玩家。

姓名: 谢松伦 昵称: 梦幻 PSP 性别: 男 年龄: 15

拥有掌机: GBC、GBA

典欢的游戏《口袋妖怪》、《山脊赛车》《火形忍者》 地址:广东省高州市永镇街工商联集资楼13号901室 邮编 525200 电话:6691952

想说的话。希望《掌机王 SP》能越办越好。希望小 境们身体健康、工作顺利、最后、希望给个机会让 我中台 PSP 號 NDSL。

姓名: 林杰 昵称: 飘风 Suspat 性别: 男 年龄: 18

拥有拿机: G8A、小神游 SP 喜欢的游戏:《机战》.《FFTA》,《黄金太阳 2》 地址:广西北流市高级中学 0409 班 邮编 537400

Email suspat , a yahoo com cn 想说的话: 希望认识更多的掌机玩友 分享我的快乐

姓名:张莲龙 性别:男 年龄:17

拥有掌机。GBA SP、NOS、iDS、PSP 喜欢的游戏。《白袋妖怪》。《马里奥赛车》、《任天 狗》、《激·战国无双》

地址。无锡市辅仁高级中学高二(15)班

邮编,214000 〇〇。373772754

电话 0510 - 5117067

想说的话 第 次写信 第一次上"交流空间"。第 一次寄信期待回音·…太多的第一次了。希望我能上 变流空间,并得到 MM 与小编的回信。最后希望我能 中奖

姓名: 王嘉年 昵称: 沙漠之鹰 性别: 男 年龄: 13

拥有掌机,除 GBM 外其他都曾经拥有过 喜欢的游戏。《逆转裁判》。《马里奥》、《牧场物语》、 《火影忍者》、《任天狗》等等 地址: 河北省唐山市59号小区西北新楼1楼3门103室

想说的话,从此一定要学会珍惜、

姓名:王心畅

性别:男 年龄:13

拥有掌机,无

喜欢的游戏。《极品飞车》、《火爆狂缺》、《山脊赛 车》、《战神》、《源氏》、《战困无双》

地址。武汉市武昌区胭脂路 55 号 302

邮编: 430061

Email: kboxtg777@yahoo.com.cn

00, 546539821

想说的话,如果上帝问我有什么趣望,我会说我想 要PSP。如果要我在PSP的个数上做附定,我希望是 一万台。

姓名: 沈超 昵称: 金色自由 性别: 男 年龄: 16

拥有掌机、GBA SP、PSP

喜欢的游戏,高达相关游戏。RAC 和 SPG

地址:上海市闵行区莘庄镇西环二村55号601

邮编: 201100 电话: 64887720

QQ, 368021126

想说的话,天下玩友是一家!

姓名:谭英俊 昵称:樱 性别:男 年龄:17

拥有擎机:GBA、NDS

喜欢的游戏。《口袋妖怪》、《机战》、《山肴赛车》 地址。广东省开平市水口镇庆宁路 88-88 号 邮编, 529300 00, 327382212 想说的话:希望《掌机王 SP》 圆我 PSP 的梦、

姓名:黄泳璇 昵称:イエロー 年龄: 19 性别:男

拥有掌机:GBA、NDS

喜欢的游戏、《日袋妖怪》、《塞尔达》、《机战》、《游戏王》 地址:广东省阳江市唐山路邮电局宿舍15 轉 302 房 电话: 0662 - 3318227 邮编。529500 想说的话,现在就缺PSP了,请众小编成全我的全 机种制霸之梦啊」

配称: tank 1961 姓名: 陸凯 性别: 男 年龄: 18

拥有堂机、PSP

喜欢的游戏:《NBA06》、《山脊赛车》

地址。湖南省湘西自,台区民族中学高(290)班

邮编,416000 〇〇:25262190

想说的话·如果我中了台 PSP。就邀请小编们来神 秘的湘西旅游。有凤凰啦!

姓名:王珂 性别:男

年龄:17

拥有掌机。PSP

真欢的游戏,《RR》、《头文字D》、《怪物猎人》、《天 地之门》

地址:安徽省宿州市海城一中高二(4)班 邮编: 234000 〇〇: 334171349

想说的话:中(中) NDSL(中)中(NDSL······

姓名。洪扬 昵称:森水年 年龄: 14 性別:男

拥有宴机,无

**喜欢的游戏。《口袋妖怪》** 

地址:福建平和县永盛大楼 602

电话,5220568

想说的话。我那白衣天使PSP\_NDSL早点来治治我的病吧

姓名: 赵勇 昵称: 酋长 年龄: 22 性别:男

拥有掌机: PSP

自欢的游戏。《WE》

地址,云南省大理市大理古城人民路 19号

郵場: 671003 电话, 0872 - 2674404

QQ, 344261408

想说的话:美机配美女,由于我的女朋友抢了我自 色的PSP,成天爱不释手地看电影、听歌、所以我 很想得到另一台 PSP。能够和她一起联机。众小编 把机会给我吧!

昵称: PSP 小昌昌 姓名: 姚文昌 年龄: 17 性别:男

拥有掌机、PSP

喜欢的游戏, ACT, A-RPG, AVG, A-AVG, MUG

地址:江苏省徐州市务本高中高三(6)班

邮编、221000 00:215791520

QQ 群: 29254415

想说的话: 只要你对游戏有独门见 解或者疑问就加入我们吧!游

话说出来

# 回提加带

大家有什么攻美或者软硬件上的习题,都可发邮件到 PGKING @263, ne: []来: [] 司,我可发邮件到 PGKING @263, ne: []来: [] 司,我们会选择网答并刊登。发现《掌机王SP》上攻略中的错误也可以来信指出

九月中]歸以里、母子、周傳代章、李紹、寧
九月中]歸以里、母子、周傳代章、李紹、寧



广州 马萝

作。上自读芯片价格品质、对新数PSP的兼台 相子证另一个上,本PSP又能够降级、所以目 序并不再写法。上述一片

1 + 2 , 7

上去扔两个麻醉玉町「

F TO I Lace to the F

4, 1 t + 5

成都 小环

|大学の大学を

北京 张新红

#### P相关的 可题想问

- 1 2 6 的 PSP 用什么软件看电影最好?
- 2 GBA KA

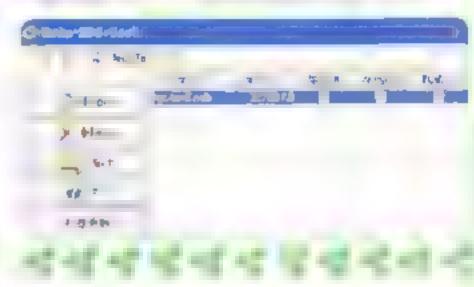
.)

### 西安 起專訊

- 3. 现在 5和2.71都可以内有 子 (\*) 皮么升级。要么库。

版近我用SC-SD烷量的游戏怎么看对不开啊, 很多都是白军, B-SS 设要把并升级一下

#### xh20051210122



等美額好友混乱玩。由春八年PSP 的无线师与开关移打开了 到对方的网络、完意是专

7 (4)

## 即即即武

在GBA 助子 口袋软件》中,我的梦幻 季升到,了100 并且所有价章也都与利

137XXXXXX013

दर्श दर्शन ।

清可小辑、《恶原城 晓月画贯曲》中地图右下方的门怎么打开?还有地图中上方的那个有强幅档着进去就会被弹出来的那个历间怎么进去?

137XXXXX535

135XXXXX438

### PSP上的《尼图案物大智险》的10

PSP上的《尼奥安物大智险》的问题,当 我在沙漠地带拿到人种后回城就卡住了。

## 大奖 PSP《掌机王SF》第47辑大奖揭晓 各花有主! 54名中奖者名单公布!

获得主机奖的中奖者请尽快与《掌机王》读者服务部取得电话联系 致电时请核对内容并留笔 联系电话 0931-4857606

### - 等奖 1名 PSP 業机

上海市

将是



### THE REPORT OF THE SECOND SECON

漳州市

兰陈丰



宜兴市

吳燕

吉林市

朱桥



:四等奖 50	名同高乐高	<b>"乔钦基</b> "			
西安市	特盟	紫海山	<b>个组</b>		
क्षात	然動語	丹阳山	个达	产業	<b>5</b>
(ध केंद्र के	陈果	批問由	李思阳	12 2n	
香河县	图.俊人	प्रदेशका	个个性		
省认市	陈文妙	北京市	梁晨	惠安县	<b>吴楚铭</b>
進山港山	19.4 M	क्षेत्रक	刘骏杰	泉州市	锦柏任
淮安市	程逸峰	<b>公州市</b>	刘洪文	植学市	徐超
人台县	被幹時	री/मिक	22.28	桂林市	徐卫
Abakula -	141	重庆市	阮思爾	珠海市	许飞跃
<b>kl</b> kth	万坡达	海门市	68.4	क्षिति। विव	1 洪迪
上海山	货民無	上海山	居一緒	天津市	丁俊伟
广州市	郭家勇	上海市	主要	(報音)市	长光池
ak skeli	413%	常州市	1 15	尺律市	<b>学振</b> 企
温州市	初字	南通山	1、初44	合肥市	张浩
(10) (1)	黄安杰	深圳市	一世明	<b>乔齐哈尔市</b>	张珂
i phillip	是海鲜	Althi	1子博	包头巾	张艳
南台市	<b>英路</b>	光湖市	魏星	建明市	事件
泉州市	黄宁	深圳市	温启元	业料市	邻城沿

注:为保护中变者隐私。中奖者名单仅列出姓名及所在市、读者如有不明和疑问。请打电话至 0931—4867606 或发 Email 至 pgk ing @263 , net 查询。



字机的一大小趣更在于此机"并同"个人对你 班 及、学校、群政店……这些都可能有 " 受舒韧问的朋友出现,《并找》使为大家 # も '一个人们见家找寻玩友的故事。另一篇是《纪全跟随我三年零10个月的GBA》、作者的 100~410,人们 41.在实人GBA SP后便意今落。被判员被借人,然而一只存正需已而去时 那如病 更《是家久违的老朋友忽然遭遇不测一样的争取中事。则小已经进时的常机体我们度过了一位非常的 2的岁月



文 ENDLESS工作室 yourdoom

不力学大的城市。上黎代。下班中区是 # 常知群的 但以一世线,几种位于世是或 奇人心的。由一个,学生的上面。或称高位布 发现了新大的。因一次一进步之一以看到一切



ent 1, 1 th fi took 1 Kin 1 直導製み列 - 組 キュ・イン 「様子」 人 说美华的一个一样, [ 5 504] 《第5人 2 · 数据2 《数字》2 · 李青玉》 5 个一个字件了一次"一个一大的一大 是我 1567517 下部的。 图 \$ 5 · 例 11 ちょうしょくこうだい まず在代傷にたた 我就看在还自身看进上加工一样。自己 的玩家; 计有一类 监武的相目 无短板匠 "点 支的,真的支礼院。了。 丰州原的老林山 学也是很喜欢证的目的。 "以考此特什么是 很快。在《无额·· 中中中班》上里还有了最 之类的商品、只见了解扩展以游戏那样的快 子气息、人为对心 多见耳点 、不通一

这些只是以前的事子、玩看还有下。如 中中的各成与"国家"、"是在这点是我就很少去 尋找成与里的那些点。"。了。因为我在一个 地方果子一年,那多路上的适点比较便恒,哪 个地方都都是得来,只些都,得很看楚。

ONDERSON DESCRIPTIONS ON THE SECOND ON THE S

E THE SAME TO THE SAME OF THE SAME TO THE SAME TO THE SAME OF THE SAME TO THE SAME TO THE SAME OF THE SAME TO THE SAME TO THE SAME OF THE

高考之后也就离开了学习二年的学校,等待着我的是一个二个月的暑假。一想到要面对三个月的暑假。我就感觉事态非常严峻,真的会无聊死的。每次放假到最后都有玩腻的感觉,很希望能上一上课——学生朋友们都或多或少有这样的体会吧。以前两个月或者一个月就让我很难受了,这次有一个月,真的应该找一点事来做。

寓假荒废了一个多用后,当我决定把假期余下的日子奉献给足球时,妈妈告诉我说温州的新家已经布置得差不多了,可以去新的房子住,所以我的计划泡汤了。是说到福州去能不能处到朋友一起踢足球,就是找到可以踢足球的地方,凭我的能力估计也是很难有所作为的,不过一想到可以到新的城市,并且是更大的城市去了,所以还是根期待的。到了福州后,我想做的第一件事就是找一家很大的电玩店,然后去,找志同适合的朋友,一起联NDS 游戏,这样的零假一定很快乐。

妈妈说, 福州的气湿已经达到了41度。这样的天气很恐怖,想不中累需要很好的运气来做后盾。

在老家我还可以和我认识的电抗店老板既 天和联机。有时候我们会一起玩PS2上的《火 影3》,有时候一起玩 NDS 上的《乌里奥赛车 DS》,虽然他玩《马里奥赛车 DS》从来没赢过 我,我玩《火影》也从来打不过他、但是要是 在这里也有这样一个游戏为主题的地方。那就

太好了。因为在老家我不知道还有别的其他人有NDS,我想在福州这样相对较大的城市一定会有很多人有PSP或者NDS玩家吧,可是事情没我想象中那么好,因为一个玩家都没见到。

后来。在我经过一家麦当旁的时候,看到里面一个女生拿着一个NDS 在玩。起初我以为肯定是手机或者文 曲星、后来仔细一看真的是NDS,而且是跟我的一样、是最早的时候那种银白色。我想我应该进去跟她说我也有玩NDS的,我该说我现在在玩《怪盗户传》、《数码暴龙物语》和《洛克人ZX》,如果要联《马里奥赛车》或者《死神DS》的话我也是懂的……可是最后只是想想罢了,因为我认为这样太失礼了,所以直接路过了。只是觉得有些意外,因为遇到女性玩家的几季像《红宝石》里在那个什么水道上遇到的水都一样。

回家的路上,我就后悔了。因为寻找了一下午也没找到什么甲玩店,连惟一见到的玩家都没有去说一句话,而且还是在这样的天气下。

但愿……





## 

## EEEE PROPERTY OF THE PARTY OF T

### 文 雨中行工作室 雨中行

前件天上。长月末新天。四人大家都是一 起长大的朋友兼玩友。很自然地会聊些游戏 相关的话题。比如现在最热的PS3、Wif, 或 者 NOS、PSP。不过,他是个时尚派,比较倾 心于PSP。一直也很想实台PSP。问我PSP 相关的资讯计算点。是一个是,如果是是一块。 膀枕。Ok. 机量点性量量下户,保险 路或5 三、作一月 1天8 社2、智本 導性 模 似,以介我的人大了 额生代产生的电、干费 得我很郁闷。后来,我和他飘着聊着又聊到 GBA 游戏上。因为没有次世代主机+掌机的 我们, GBA 是我们打发无脑时间的弱佳道具 (也许仅限于我吧), 沪些GBA游戏是根正常 的、比如《悉疆域》则、《口袋妖怪》啊、《火 **交纹章) 啊这些我们共同欢欢的游戏。顺至后** 户 具。 4 1 1 起。我的 GBA 还在他手上。就 ♂ 「,」,我的GBA还好吧?谁知他满了 在平的回答了一句:"(小 前些天被偷了。" 我顿时无语。

这台GBA是在2002年11月买的。金色。 实对附带买了一个透明的外套。以及一张() 赚城、白夜)。如今、仅剩(白夜)在我手中。 其他的都已不在。可惜的是、仅存的(白夜) 世人为土地。主正无去。二、相当于废卡

人先楼。 此时成为,用未形容我的心情是最好不过的了。当时一共花了为广东班,对我而言、(白夜)实得很值,这就写为不仅给了找,还给我宿舍原本不玩游戏的人带来了很



长一阵时间的快乐。

受到(月下)的影响. 我成为一个《恶魔 城》的死虫。而《白夜》偏偏又是GBA工作 (恶魔城) 中嚴爾《月下》的一款,从敌人到 道县、甚至记录点、都可以说是(月下)的复 **在上方前作《归轮》的教训、《白夜》在** TULF作出了很大的改进。便具在GBA 标今 人睡骂的"黑屏"上都能清晰显示。插一句, 《月轮》真的編輯,在 四八: "走"。 语名不清楚而被敌人"侨灵"也是,子门子 承认的是,《月轮》在《怨魔城》三作中的难 受上肥係得是最好的,而《自传》在我有采, 藏人的缺点就是过于简单。不过,这个缺点却 造就了新的玩家群。比如我宿舍里原来从不 玩游戏的舍友,而启述是好几个,直接导致了 the law hat the wife of the will have the 。 更见图录图】1 1 C 了。我写了。 1500 day 。一人的事之一,该驾的是,这个食子还不是 老规惟写的。而是目。"德卡之间,也不是当 非一、"么想的。这个套子上对于GBA,并 、白田 产 黄义上的保护作用。屏幕、按 每, 孩子人打, 机还是怎么混耗。我清晰地记得 有,小儿儿子上《街霸 ZERO3》回来,我的含 友在GBA 戴角盒子的情况下,依旧虐待我的 43.子的情景,吓得我第二天立马把《街廊 ZERO3》给还了。对了,这个套子还附送一个 解保, 美其名曰保护麻幕, 但我粘上之后, 发 现, 屏幕是保护了。原本该由屏幕受的罪加倍 地转移到了我的眼睛上, 得不偿失。我眼睛原 本就不好, 近视好几点, 哪能再遭这能, 当机 宜断,扔了。GBA装上这个套子后,本身就 不小的体积显得更加的瞬种, 在大约半年后, 我下定决心不再用套子而将套子加弃。

由于这件事我干得极其的隐秘、没有任何人知道、所以我的舍友看到除去套子的 GBA后的第一个反应是"小子、挺有钱的嘛, X买了台新的, 什么时候借了百花花?"然后我就不得不和他解释这是怎么一回事, 并将



两只裤子口袋拖出。以下一点的一点一点的一点。 打雪友才会称然大情严语"的特量说了目的 "咖"

这样的事。我带上了EDI、在我看话、广 上我、也才八个人晦 「また・ 教: 五子 n P的 sin 3 ( ) 是 1 2 2 2 1 大 好 至何要" 1 又 食了用土年用水的门。我也许见人看了生 "拉头",就算没有赦查子。因此一个人从上铺 握个世上、生子、毛太大的事。 美国上产品集 过,但那时GBA还被补产了一大点,有一个A 木写功.卸力+套子片成下。(引)。 ; 1 " 5 1. .1, 「、 's :] なままメクマー お、「、」「か敬了 食子,以软件管理 在原用食子、《管门 于为某机能多的一体中心不是充分特别 冰真是, 我们的 E 多了, 不完成的 (A 付名不说, 假皮中, (1) 不知, (1) 我 武师, 我就大大生石工了安子艺子的 BA看 Frant

、2000年代1、孔军元、101、工A1)。 大败笔,在一四人处示"40万的年。在中一等在 如武院写的流行。有点我是相似,这是不是任 天堂为了推销""点"在校""汉样"。1、"是"的 GB、GBC的中代语者""汉子"。我们一个

库州西的东家 发不在一帮 但这个是我干 69、全种我的高发生减一点型。如果只是我们 的话。肯定是不会探的一整个事件的。这样是这 样的 掌目 我子表玩,只A贝田图及折磨。 我是"心学就是否个重程,有人工艺生活地 对意。我们、"在还了一点太师,然后,"他在 的每个含灰"一级资光"和《八重约成、执行 村村村、李智 WE 577 5样, 許了一口 气、气控制设计管理。接着、图表的四个图子 假产于广大学生,我,这时我才是产生未生性 地盖环子 全观的动物 的复数加入以下 一位 、开军校告 无 我灵荣不得。司 大大中韓 了一家、我买了"大孩个生批儿,为了机 BA 整体互持一致。特 "以子",对" " 2 47.24 2. 1 47. 1 在停告了, 裸型甚至 化一管子工, 是人看看 生 表現所、我的 国本在村田と「任事」 里、广东 有在十字键和 ( ) 部件、17 9 发 保护 \* 作- : 1 本本 x 秋白 : "行了,打不 .t.、中:\*\*\*),# 題电.地裸露就裸露吧。只要主

进行程 志克



UNDERSON DE SON DE SON



玩,那些人一个个都是蹭玩的。倒是有个人心动了,说也要实台来玩,可是他这话都说了三年了,也没见坐点就静。倒是我隔壁宿舍的一个朋友,他通过《火炎之牧章》成功的说服了一个人购买GBA,而且这个人也迅速地成长为游戏迷,让我佩撒不已。可事后才知道,做精这人原本就是玩家,从FC一路玩过来的,玩过的游戏并不比我少,自编报了。

2004年的时候,我购入了GBA SP. GBA M.此被我打入冷宫, SP成为新宠, 而那些蹭 玩的舍友也直接升级到SP,还非SP不玩。经 堂霸道地梯枪SP玩, 让我这个真正的主人只 有玩GBA的份,什么世道嘛。越到后面,GBA 就玩得越少,后来就干脆放在家里不带到学 校来了。直到2005年春节的时候,我初中的 一个同学来看望我,和我聊起了(恶魔城),并 无意间说起在部队太无聊、想再买台GB来消 應时间。我才想起了我的那台 GBA。我的这 个朋友是初中时的含友,我比她高一届 — 原本是两届的, 他在认识我前并不玩游戏, 当 然《俄罗斯方诀》 贴种不算,后来我循序渐进 地带他出入 PS店,从(合金弹头)下手, 再 让他中毒《恶魔城 月下》,最终成功将他转职 为游戏人、这是我至今为止最为骄傲的一件 事。曾备人这样评价过这件事:"行啊小子, 连 XX 这样的老实的人都能带坏。"后来我在具 他地方疎高中,他在学校买了台GB玩《日袋 妖怪》、再后来他回老家工作,买了台PS天 天玩〈月下〉和〈WE〉打发时间,再再后来 就去了部队。到2005年春节。他对掌机的认 识还停留在 GB 上、不知有 GBC、更不用说 GBA 了。于是,我就再次担任起了游戏导师 的职责,为他从GB到GBA,讲解了一遍游戏 发展史,最后,我将OBA 赠送给他,一起赠送的还有(晓月)的中文版,我知道他喜欢〈月下〉,而(晓月)又是和〈用下〉差不多的〈志晚城〉——主角都是用剑的嘛。自然他会问些(晓月)的事,我就简单敷衍——〈月下〉2代。我知道,如果要让他摇懂《悲璇城〉这中间复杂的关系,不再讲个〈恶城〉这中间复杂的关系,不再讲个〈恶戏》为是更是拿不下来的。后来,他就拿到部队,见缝储针地玩,并时不时的打个长途过来可我,我经常卡住,该怎么办啊?我就只好从他描述的场景中艰苦地位忆解决方法,可通常给

出的方法都是错误的,但这不能怪我,主要是他描述的问题……其实我很佩敬他, 苗先是存部队那种环境下也能偷玩GBA; 其次, (股月)的面面也很暗, 凭GBA的崇度,还能偷玩,只能俩字形容, 厉害。半年后,他何家探亲, 脏使过来看我,我这的还想问他是不是由每几张卡到部队去玩,我知道他(晚月)已经完美游关了。谁知他竟将GBA和(晚月)还给了我,还多了一张(特鲁尼克2)。我问他为什么不玩了。他问答说觉得没意思了。这话让我根无奈。

在部队卵友还找GBA的时候,开头提到那位将我GBA寿表的朋友也在场,于是他就看接把GBA要走了。事实上,这个人在知道我买SP后,已多次向我借过。我则推脱说已经借给了另外的朋友,他才罢休。这次让他是个正着,而且我们也是一起长大的朋友,不好因为一台GBA而把关系搞减,除了信他我还能怎么办?我知道,他不像那位部队的朋友那样厚酒,我都说是送给部队的朋友了,可部队的朋友还是述大米给了我,而且还多了一张卡带。而借给他,肯定是一去不复返了,而且我的GBC也是借给他而离我而去的,怨

就至今日、2006年9月6日、还剩两个月、就我购买GBA四年的日子、可是现在、我的GBA设了、具体它是哪天没的、不得而知。最后、只希望那个盗窃GBA的人、或者转手实我的GBA的人、能好好珍爱它。它的特征是、金黄色、十字键和AB键处有轻微脱漆、没有主点盖。军岛四周或了,札尼甲擎保护局的的轮稠物

纪念跟随我。重要小个中的GBA



## 新子鏡觀





MODEL FIGURE

## 模理意制0.2

王国之心2 精彩回顾 GUNDAM之逆袭再临篇

> 精彩扭蛋场景制作影像VCD 9月新番动画精选

10月15日全国自动



[TOKYO GAME SHOW 2006 极速直击]

展台报道、游戏集合、Cosplay、Show Girl、游记

[音乐小特辑 混音的逆转]

美优馆 松浦亚弥

## 现已上市

游戏城泰15-10月15日全国土市





## TORABET!

門門個存京牌戏画影像DVD

(天剑)精美海报

特色大餐——TGS火线极速报道

典雅住祖——梅彩影像全情奉献

风味拼盘——九月攻略一两打尽

精美甜品——专题策划层出不穷

现已上市

本栏目图为大支介范最近上市的意及杂志书记。 制助大家及针了解游戏杂画节刊的上电消 息以及重支内容, 方使大家省选择性的约束。另外, 如果大多在当地设有等件实到某些书刊。 不妨意能Levelp词站的"电影"的"区" rttp: WAA Ex proports 新里叶龙斑树 村的网上购买、有品、还有机会头童。 细的机会是 医影斯群科



《掌机王SP》領力打造

## 珍藏事典+摄限挑战DV

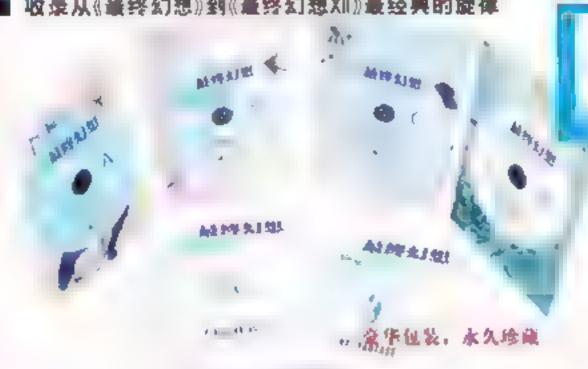
- 240页全。164
- (A X 、 起 U 体 -
- 富力振笔以定点中 🕨
- 俘物错人 複番版》详细攻略资料 ■
- 达入玩家炫目演出
- 全程无伤增龙惊爆影像
- 尽在极限挑战DVD!

## 现已上市



热血量强四弹齐发 准龙谱影4德国GC展影像公开 小仓伐子影像写真 ■ Capcom经典游戏原面宣析 现已上市

收录从《最终幻想》到《最终幻想XII》最经典的旋律



四CD豪华包装

**籌幻想** 

48页精美别册 全系列系统回顾 CD曲目介绍及歌词赏析

现已上市

与大平全引送标《字机王SP》时、应该都已经规划《口袋校怪 珍珠·钻石》了吧,不知道大家对并质字机划》上的《历技》《口穴校》》《列 正统操作是否满意呢?由于有者这款择物级软件》道。不少所或者以《鱼开了在这段时间为发息,而这样一来更显示出了其李目光彩。10月间。PSP的《高达》为混战》也是一款就定赌目的存成。为价值高达 战争策略》时隔一年后推出的这款作品会有什么进化之处呢。届时几人给高达10个 去评到吧!

#### 发售表阅读提示

- 1.本准售表信息从左到右依次为准备日、中文译名、准售厂商、游戏类型以及日/美元价格(中文名下方的是日/英文原名)。
- 2.以日元标价的为日版游戏,以美元标价的为美版游戏,以此类推。除任天堂的日版游戏外,所有日版 游戏的价格都不含消费税。
- 3,红色字体为曼暗目游戏。

GAMEBOY ADVANC	E C		
rs y styring	2006年10月12日 	Ме	1 ,
作名。1 2 y h	2006年11月30日 ~quare Enix	RPG	4800日ヵ
ナイナルファンタ。 · ***********************************	2806 SAK Playmore	STG	供价未定
タルス , ク 金蝉头2	SNK Playmore	STG	售价未定
タルスラ・22 金弾头3	SNK Playmore	STG	
タルステ・ケ3 金弾失4 タルスコ ケ4	SNK Playmorn	STG	勢价未定

Nintendo DS		1	/ 6 9
200	5年6月25日		
为化价的头脑 DS汉字之章	tE Institute	ETC	3800日九
…い头を丸くする DS沢字の章	1E Institute	FTC	3800日元
活化你的头脑 OS計算之章 、头を丸くする OS計算の章	AE MISCHALL	- / -	
表化作的失編 OS 常 引・疑難・題之章	E natitule	ETC	3800[] π
L 头を丸くする DS常识・雑间の章			
	Kom	TAB	4900日元
业。三国无双	Jareco	PvZ	4800日ヵ
<b>难眠之夜与方块解</b> 』之日	2 m 4 + +		
眠れない夜とパズルの日には 1 日袋妖怪 結石	Pertendo	RPG	4800 E 7.
一大 大 子 、 オ ケ ガ イ ベモ ト			
口袋好怪 珍珠	N. ntendo	PPC	48 Ж Ei π.
1 1 7 トモンスターパール	7	RPG	4800日花
追忆之光	Tailo	AT G	14401478
サマインデライト 財団法人日本汉字能力検定协会公认 収拾DS	Rockes Company	ETC	3800日九
财团法人日本汉字能力检定协会公认 汉检OS			
对因,张大台本汉于他为15元的五五年 60元	06 T 10 ), 5 E		
那窓装备 辞击者	AS Networks	ACT	4800日元
キルティキア がストストライケ	I ITO	St G	4800日九
可爱小狗DS	мто	at d	,, H/D
かわいい行父OS			

滚滚变色龙DS	Star Fish	PUZ	4800日元
くるくちカメレオンDS			
2006年	10月6日	A 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	200
冰河世纪2	Vivendi Universal	ACT	3800日元
アイス・エイジ2			
2006年1	10月19日		
激斗! 自制机器人	Nintendo	A • RPG	4800日元
激斗」カスタムロボ			
台乐连携 GLINPEY—PI	NBGI	PUZ	4800日元
資をつなごう) ゲンペイリポーナ			
	6月20日	-	
还转截到2 廉价银	Сарсот	AVG	2800日元
记转裁判2 Best Price			
<b>新金</b> 者	Hudson	ACT	2800日元
ロードランナー			
魔法老师涅吉 超 麻帆良大战	MMV	AVG	4800 召元
キギ 1 / ? 翻 麻帆艮大战			
风而传说	NBGI	RPG	4800日元
テイルズ オブ ザ テンベエト			
时尚公主DS 恋上时尚	Culture Brain	ETC	4800日元
おしゃれプリンセスDS おしゃれに密して。			
事到如今己难以后因 成人常识力锻炼DS	Nintendo	ETC	3800日元
いまきら人には何けない 大人の常识力トレーニングDS			
粉紅之路 闪亮音乐时间	Dierphe Entertainment	MUG	4800日元
ピンキーストリート キラキラ☆ ミュージックアワー			

PlayStation Portable		1//	7
	8年9月28日		
基礎传说 空之航班FC	Falcom	RPG	4800日元
を競传説 空の鉄道化 第・三国光双	Kom	TAB	4800日元
N·三国无双			
(ア之路2 真实 (クサーズロード2 ザ・リアル	Ertain	SPG	4800日元
2.斯特尼西雅物语	Compile Heart	RPG	4800日元
*ストニシア ストーリー 地宮制造者端年史	Taito	A - RPG	4800日元
ロニケル オブ ダンジョンメーカー			7113
1之眼 携帯版 フィッシェアイズボータブル	MMV	SLG	4800日元
化是航空管制官 机场英雄 那颦	EA	SLG	4800日元
「くは航空管制官エアボートヒーロー原図 2000	5年10月5日		
达 炒场混战	NBG1	ACT	4800日元
ンダムバトルロワイヤル	年10月12日		
名传奇 战士根密	Ubisoft	A · RPG	4800日元
ントールドレジェンド ウォリアーズ・コード UN-A-SET CA MERING	Gainax	Si S	4900 0
少女梦工厂4 機帯版  リンセスメーカー4 ボータブル	Casinax	SLG	4800日元
最宝石 推带版	Capcorn	ACT	4800日元
・ワーストーン ボータブル 2006	年10月19日	-	
地之门2 武双传	SCEJ	A · FPG	4,00日元
(地の口2 武双传) (庭尾空 横帯版	SEGA	ETC	2800日元
ニムスター ホータブル			17.0
普勒章 英雄	年10月23日	FPS	39.99页元
edal of Honor Heroes			
9美少女麻将	2年10月26日 D3 Publisher	TAB	2500日元
正 どこでもギャル麻雀			
脾空故× 造影苍穹  -スコンパットX スカイズ オブ デセブション	NBG	STG	4800日元
堂之愿	Taito	ACT	4800日元
·ブンズウイル  蛛侠2	Activision	ACT	4800日元
pider Man2	Polivianel	Pilot	4400 E JE
道 焰	Spike	ACT	4800日元
	年10月30日		
行標達 罪都致事	Rockstar Games	ACT	39.99美元
rand Theft Auto Vice City Stories	006年10月		
R現力量VS混沌时代 (ベクトラル VS ジェネレーション	Idea Factory	FTG	4800日元

## 



收录影像:《怪物猎人 携带版 2》。《寂静岭 原程》。《溜龙课影 拿上行动》。





《章机王SP》授力打造

## 怪物猎人藏事 曲 珍藏事典 +极限挑战DVD

怪物猫人

《怪物猎人 携带版》详尽攻略资料集

达人玩家炫目演出 全程无伤屠龙惊爆影像 尽在极限挑战DVD!

现已全国上流

- **◆怪物精美插画** 
  - ◆全武器详细介绍
- ◆世界详细解析
- ◆打造防具极限
- ◆武器、防具精美图鉴
- ◆準笑四格漫画欣赏

MONSTER HUNTER

# 車引切情毒關 火热大作醒目 田道。原理 兽随意帖



英雄传说 空之轨迹FCpsp 迷宫制造者编年史PSP 高达 沙场混战 PSP

口袋光环 vol.50

还有精心策划的特别专题,带给你更多惊喜……

定价:8.8元 ISBN 7-88488-906-4

《掌机王SP》50辑